

GUIDE UTILISATEUR APPLICATION CASAMBI

Version 05/2022



CASAMBI



Traduit par ALLIANCE LED, 16 allée Henry Purcell 42000 SAINT ETIENNE - FRANCE

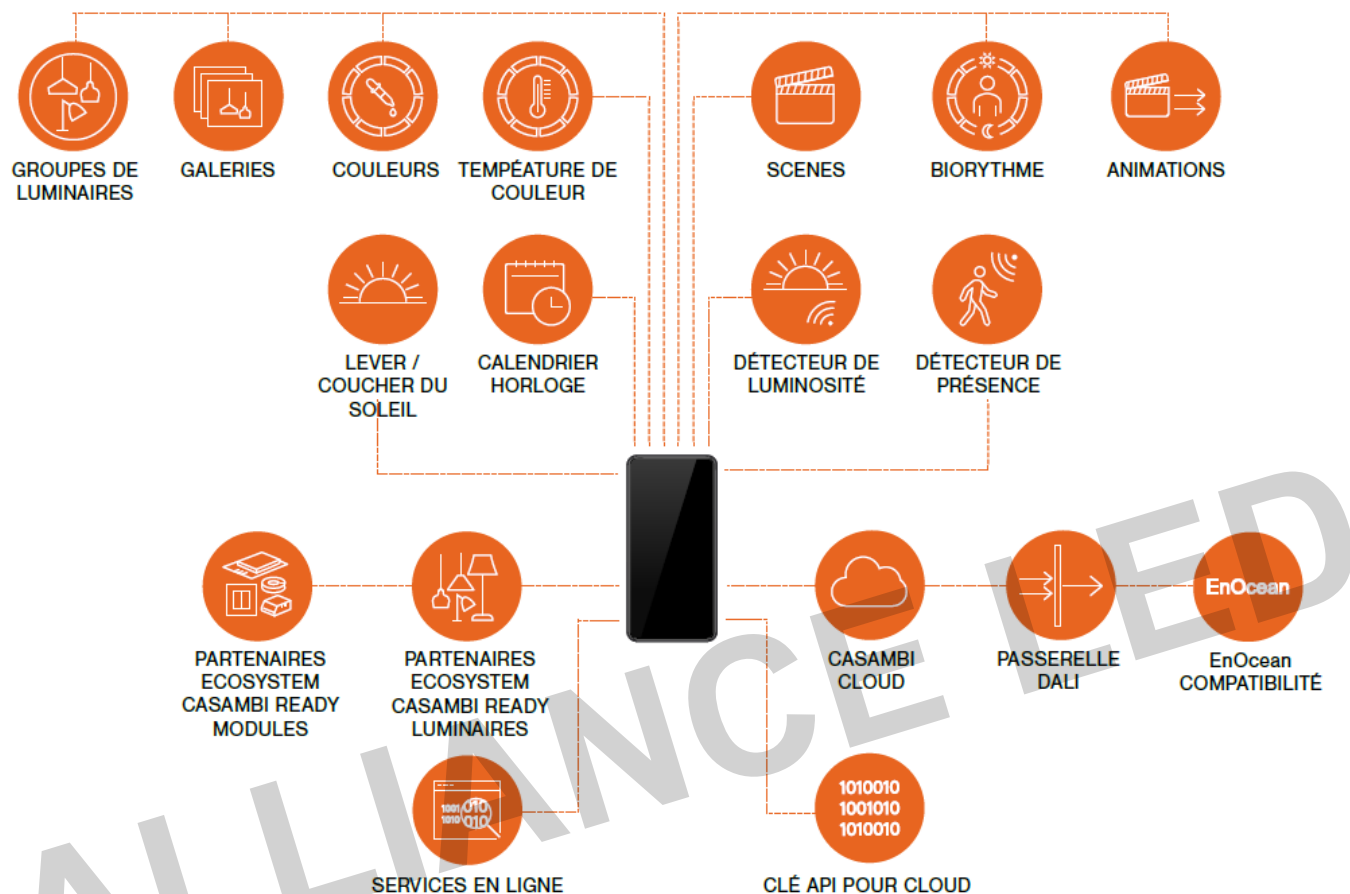
TABLE DES MATIERES

CONTRÔLE D'ÉCLAIRAGE POUR LE MONDE MODERNE.....	4
PRESENTATION DU SYSTEME.....	4
PREMIERE UTILISATION DE L'APPLICATION CASAMBI.....	5
Onglet LUMINAIRES.....	6
GESTES DE BASE	6
LES GROUPES	7
Créer et modifier un groupe.....	7
Utilisation d'un groupe.....	8
Modification des propriétés de contrôle des luminaires.....	8
Onglet GALERIE.....	10
contrôle des luminaires.....	11
Organiser les photos de la galerie.....	11
Onglet SCENES	14
TYPES DE SCENES.....	14
Scène de base.....	14
Scène d'animation	14
Scène basée sur le temps	14
CREER UNE SCENE DE BASE.....	15
SCENES CIRCADIENNES	14
SCENES DE LUMIERE DU JOUR.....	15
SCENES D'ANIMATION	16
Exemples d'animations	17
SCENES BASEES SUR LE TEMPS	20
Onglet PLUS.....	22
MINUTERIE.....	22
INTERRUPTEURS EN-OCEAN	24
COMMANDE XPRESS	26
CAPTEURS	28
Capteurs de présence	28
Capteurs de lumière du jour.....	29
Configuration simultanée des paramètres de plusieurs capteurs	30
PASSERELLES	31
Passerelle Internet.....	31
Options de passerelle.....	31
Passerelle cloud	32
Passerelle Casambi (bêta).....	32
Cet appareil	33
Collecte de données du capteur	34

PASSERELLE DALI	35
Passerelle DALI - Paramètres de la passerelle	36
La courbe de gradation d'entrée – input dimming curve	37
Limitations des périphériques d'entrée de la passerelle DALI	38
REGLAGES DU RESEAU	39
Paramètres de partage	40
Options de contrôle	42
Performances et sécurité	44
Ajouter des appareils	45
Configurer tous les luminaires	46
Historique du réseau	47
Mise à niveau vers le micrologiciel Evolution	48
dispositifs de stockage utilisés	51
peripherals à proximité	52
Changer de réseau	53
Créer un nouveau réseau	54
Paramètres Radio réseau	55
Connectez-vous à un réseau	56
Suppression d'un réseau	56
Suppression d'un réseau non partagé	56
Suppression d'un réseau partagé	56
Réinitialiser un mot de passe réseau	57
Paramètres de l'application	57
CHANGEMENT 'SITE '	58
Création d'un site	58
Privilèges	59
Contrôler un réseau	60
Scènes de SITE	60
Minuteries de site	60
Suppression d'un site	60
INTERRUPTEUR INTELLIGENT	61
OPTIONS DE CONTROLE	62
PARCOURIR LES MODES	63
CONTROLE DE LA SCENE	64
Option faire defiler les scenes	65
actif / en veille (scene)	66
URGENCE	67
Hors service / Non utilisé	67
BOUTONS POUSSOIR	68
CALIBRAGE ET CONFIGURATION DU CAPTEUR DE LUMIERE DU JOUR	69
Étalonnage d'un capteur pour la lumière incidente (directe)	69
Étalonnage d'un capteur pour la lumière réfléchie	70
Sensibilité et tolérance	70
Gain de lumière du jour	71
Capteur de lumière du jour dédié	72
Considérations relatives au placement du capteur	72
HIERARCHIE DES CONTROLES	73
Niveaux de priorité	73
Commande manuelle	73
CAPTEURS DE PRESENCE	74
Contrôle de présence	74
Contrôle présence/absence	74

Contrôle des absences	74
MINUTERIES	75
RESEAUX EVOLUTION ET CLASSIQUE.....	76
Modification du firmware de l'appareil (Evolution <> Classique).....	77
MODIFICATION DU PROFIL D'UN APPAREIL.....	78
TEXTES D'ERREUR	79
Texte rouge	79
Texte violet	79
SYNCHRONISATION DE L'HEURE.....	79
PROBLEMES DE COMMUNICATION	80
MONTRE APPLE.....	80
Favoris	80
Réseaux	80
Contrôle de scène	81
Liste des scènes.....	81
DEFINITIONS DE LA TERMINOLOGIE CASAMBI	82
FAQ.....	83

PRESENTATION DU SYSTEME

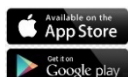


Casambi est une solution de contrôle d'éclairage avancée basée sur Bluetooth Low Energy (BLE). Bluetooth Low Energy est la seule technologie sans fil à faible consommation d'énergie dans tous les smartphones, tablettes et même les montres intelligentes modernes, ce qui en fait la seule technologie radio à faible consommation d'énergie et à l'épreuve du temps au monde.

La technologie Casambi peut être intégrée dans les luminaires, les drivers LED, les modules LED, les interrupteurs, les détecteurs de présence et de luminosité et différents types de modules de contrôle, créant une solution optimale en termes d'installation et de fonctionnalité faciles avec des coûts de matériel et de déploiement supplémentaires minimes. « CASAMBY READY » pour Casambi, qui sont fabriqués par des partenaires Casambi et sont 100 % compatibles avec les produits natifs de Casambi.

La technologie Casambi fournit un réseau maillé où toute l'intelligence du système est répliquée dans chaque nœud, de sorte qu'elle crée un système sans point de défaillance unique.

L'application Casambi fonctionne comme l'une des interfaces utilisateur d'une solution de contrôle d'éclairage Casambi : comme outil de mise en service ainsi que comme passerelle à distance. L'application Casambi fonctionne avec iOS ainsi qu'avec les appareils Android, comme les smartphones, les tablettes et les smartwatches. L'application Casambi est téléchargeable gratuitement sur Google Play et Apple App Store.



PREMIERE UTILISATION DE L'APPLICATION CASAMBI

Lors de la première utilisation des appareils, tous les appareils doivent être ajoutés à un réseau. Un appareil ne peut faire partie que d'un seul réseau. Un appareil qui fait partie d'un réseau est « jumelé » et ne peut être ajouté à aucun autre réseau à moins qu'il ne soit d'abord « non jumelé ». C'est à-dire retiré du réseau. Tous les appareils Casambi sont normalement fournis dans un état non appairé. Si un tout nouvel appareil est déjà couplé, veuillez contacter votre fournisseur ou rechercher des conseils dans la section FAQ de la base de connaissances de notre site Web (<https://support.casambi.com/support/home>).

1. Téléchargez l'application Casambi depuis Apple App Store ou Google Play Store.
2. Allumez vos appareils compatibles Casambi et ouvrez l'application Casambi.
3. L'application recherchera tous les appareils alimentés par Casambi dans la portée Bluetooth de votre appareil mobile. : Ceux-ci seront alors affichés dans une liste avec les options **Prendre en utilisation** ou **Ajouter individuellement à...**
4. La mise en service vous invitera à créer un nouveau réseau (ou à ajouter à un réseau existant). **Ajouter individuellement à...** vous invite à créer un nouveau réseau (ou à ajouter à un réseau existant).

Le réseau doit être de type **Classique** ou **Evolution**. Seuls les appareils Casambi avec le même type de micrologiciel que le réseau peuvent être ajoutés (voir la section Créer un réseau de ce guide de l'utilisateur pour plus d'informations).


Une fois le réseau créé, tous les appareils y seront automatiquement ajoutés (jumelés), chaque luminaire s'identifiera (flash) un par un et pourra être ajouté au réseau. (Voir la section Ajouter des appareils de ce guide pour plus d'informations). Au cours de ce processus, vous pouvez également décider de renommer et de regrouper les luminaires si vous le souhaitez.

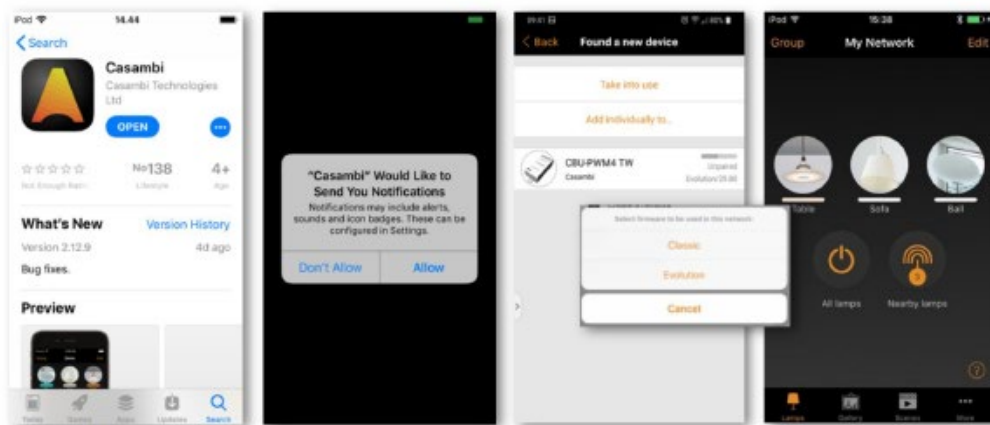
Il est recommandé de partager un nouveau réseau à l'aide du paramètre Administrateur uniquement. Voir Créer nouveau section réseau pour plus de détails sur la création de réseau.

Lorsque des appareils ont été ajoutés à un réseau, vous pouvez les contrôler et les programmer depuis l'application.

IMPORTANT : Pour un réseau non partagé, ne le supprimez jamais ou ne supprimez et réinstallez l'application Casambi sans d'abord partager le réseau ou dissocier tous les appareils. Si vous ne le faites pas, les appareils seront visibles mais incontrôlables. Voir la section Supprimer un réseau pour plus d'informations.

L'application comporte quatre onglets : **LUMINAIRES**, **GALERIE**, **SCENES** et **PLUS**. Tous ces éléments seront couverts dans ce guide de l'utilisateur. Tous les luminaires d'un même réseau peuvent être facilement contrôlés à partir de l'onglet **LUMINAIRES**. Les autres appareils apparaissent dans la section correspondante de l'onglet **PLUS**.

Des textes d'aide supplémentaires sont affichés sous la plupart des options configurables pour clarifier l'objectif de chaque paramètre. Il y a également une option d'aide supplémentaire dans l'onglet **PLUS**. Un bouton d'aide générale  sur de nombreux écrans. Cela peut être désactivé dans les paramètres de l'application.



Onglet LUMINAIRES

Les luminaires jumelés à votre réseau seront affichés dans l'onglet **LUMINAIRES**. Chacun aura une image d'icône et un nom. Les luminaires qui sont en ligne (c'est-à-dire alimentés) afficheront également une barre indiquant le niveau de luminosité actuel et la couleur de la lumière.

Les icônes de luminaire ou de groupe affichées dans l'onglet **LUMINAIRES** peuvent être réorganisées en appuyant sur **Editer** en sélectionnant et en maintenant l'icône, puis en la faisant glisser vers une position différente. Relâchez l'icône lorsqu'elle se trouve dans sa nouvelle position. Appuyez sur **Finir** lorsque vous avez terminé.

GESTES DE BASE

Les gestes de base utilisés pour contrôler les luminaires sont :

- Appuyez sur l'icône du luminaire pour allumer ou éteindre le luminaire.
- Glissez vers la gauche ou vers la droite sur l'icône du luminaire pour régler le niveau d'éclairage du luminaire.

L'application mémorise le niveau défini. Ainsi, si vous allumez, éteignez et rallumez le luminaire en appuyant sur le geste, il reviendra à ce niveau.

- Glissez vers le haut ou vers le bas sur l'icône du luminaire pour régler la température de couleur d'un luminaire blanc accordable.
- Un appui long sur l'icône du luminaire pour ouvrir les principaux paramètres réglables.

Pour les luminaires à changement de couleur, vous pouvez définir la couleur souhaitée. Il est possible d'enregistrer vos couleurs préférées dans la palette : Définissez la couleur, puis sélectionnez et maintenez un espace de palette vide pour l'enregistrer. La palette de couleurs ne peut pas être réinitialisée, mais les couleurs enregistrées peuvent être remplacées par de nouvelles couleurs.

Si votre luminaire prend en charge plusieurs canaux, vous pouvez régler les canaux séparément.

*Conseil : Utilisez les mêmes gestes sur l'icône **Tous les luminaires** pour contrôler tous vos luminaires simultanément ou utilisez l'icône **Luminaires** à proximité pour contrôler uniquement les appareils à portée de votre appareil mobile.*



LES GROUPES

Le regroupement est une méthode d'organisation des icônes de luminaires dans l'onglet **LUMINAIRES**. Cela peut faciliter la recherche ultérieure des luminaires (surtout si vous disposez d'un vaste réseau). Les groupes peuvent être considérés comme des ensembles physiques de luminaires dans une zone (par exemple, tous les luminaires d'une rangée ou d'une pièce). **Un luminaire ne peut appartenir qu'à un seul groupe**. Vous pouvez nommer des groupes et définir des niveaux de gradation, une couleur ou une température de couleur communs pour tous les luminaires d'un groupe.

Les groupes sont principalement destinés au contrôle manuel, tandis que les scènes sont principalement conçues pour l'automatisation. Voir la section Scènes pour plus d'informations.

CREER ET MODIFIER UN GROUPE

Il existe deux manières de créer un groupe :

1. Sélectionnez **Groupe** (en haut à gauche de l'écran), Sélectionnez les luminaires du groupe en appuyant dessus. Les icônes **+** / **-** (en haut à droite) peuvent être utilisées pour sélectionner ou désélectionner tous les luminaires qui ne sont pas déjà dans un autre groupe.
2. Créez le groupe en appuyant sur l'icône du dossier pour enregistrer les modifications. Nommez le groupe.
3. Appuyez sur **Ajouter un nouveau groupe**, Appuyez sur **Finir**

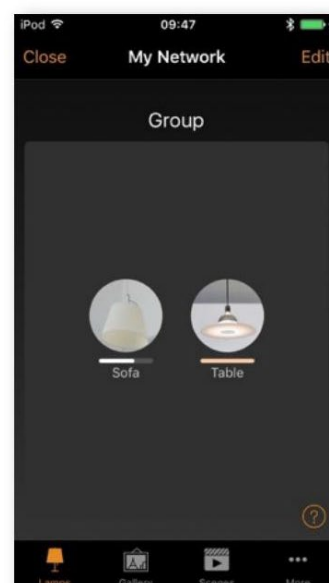
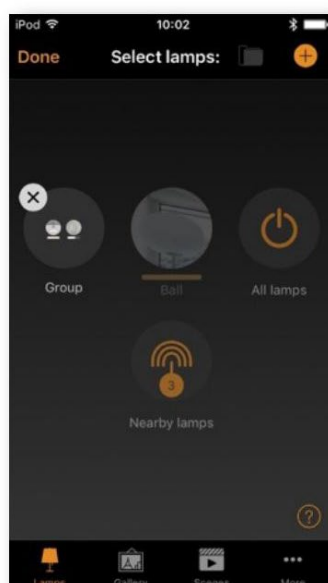
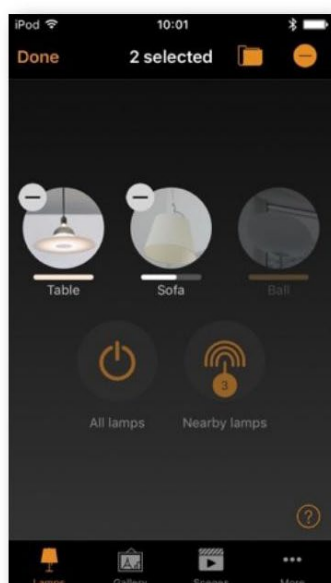
ou

1. Sélectionnez **Editer** en haut de l'écran. Faites glisser les icônes des luminaires les unes sur les autres pour créer un groupe. Appuyez deux fois sur le groupe pour l'ouvrir.
2. Appuyez sur le nom du groupe pour le renommer. Appuyez sur **Finir** pour enregistrer les modifications.

Pour ajouter plus de luminaires à un groupe, sélectionnez **Editer**, puis faites glisser et déposez les icônes des luminaires dans le groupe concerné.

Si vous souhaitez modifier un groupe, sélectionnez **Editer**, puis le groupe pour l'ouvrir pour modification. Vous pouvez renommer le groupe ou supprimer des luminaires en les faisant glisser et en les déposant en dehors de la zone du groupe. Lorsque vous avez fini de modifier le groupe, sélectionnez **Finir** et **Fermer**.

Si vous souhaitez supprimer un groupe, sélectionnez **Editer** ou **Groupe**, puis sélectionnez le « X » dans le coin de l'icône du groupe. Cela supprimera le groupe et les luminaires apparaîtront à nouveau en tant qu'appareils individuels dans l'onglet Luminaires.



Vous pouvez contrôler tous les luminaires d'un groupe simultanément en utilisant les mêmes gestes de base de l'application sur l'icône de groupe correspondante. Vous pouvez également contrôler des luminaires individuels séparément, même s'ils font partie d'un groupe. Appuyez deux fois sur le groupe pour l'ouvrir. Vous pouvez ensuite utiliser les gestes de base sur des luminaires individuels.

MODIFICATION DES PROPRIETES DE CONTROLE DES LUMINAIRES

Pour modifier les propriétés de contrôle des luminaires individuels, appuyez deux fois sur l'icône du luminaire que vous souhaitez modifier ou appuyez sur **Editer** en haut de l'écran et sélectionnez le luminaire à modifier. Une fenêtre séparée affiche alors les propriétés configurables. Notez que la liste des options disponibles peut varier en fonction de l'appareil compatible Casambi utilisé.

INFORMATION : Dans cette section, vous pouvez modifier le nom du luminaire et créer une nouvelle icône qui remplace l'image par défaut du luminaire. L'icône peut être une image existante de la galerie de photos de votre appareil ou vous pouvez prendre une nouvelle photo. La section **Détails** affiche également d'autres informations techniques sur le luminaire.

ÉTAT : Ici, vous pouvez ouvrir la vue principale des paramètres réglables du luminaire.

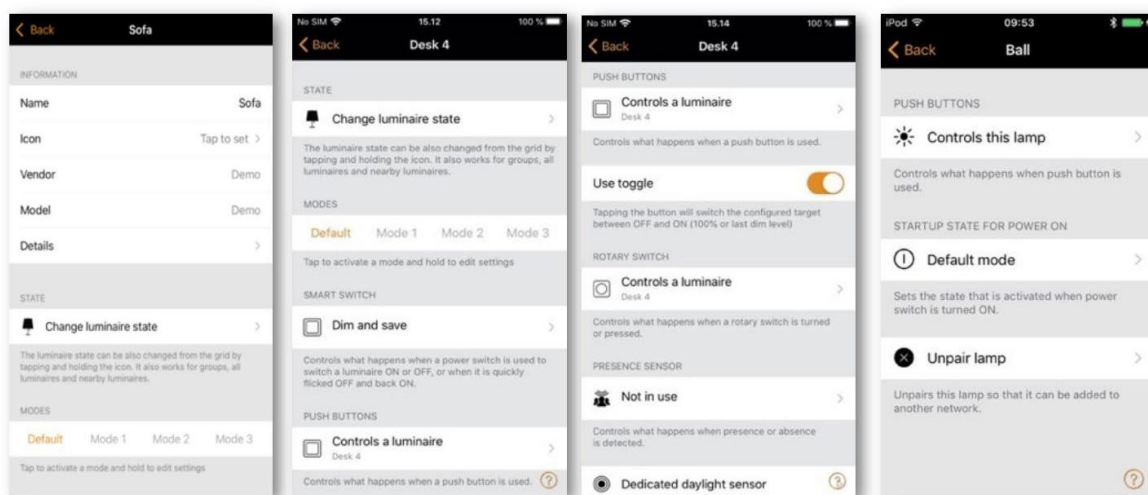
MODES : Les modes peuvent être utilisés pour stocker différents niveaux de luminosité, couleurs ou températures de couleur qui peuvent être rappelés à l'aide d'interrupteurs intelligents ou de l'option Smart Switching (option de contrôle). Pour modifier un mode, sélectionnez et maintenez le texte par défaut ou le **mode 'X'** (1-3) et les options Modifier/Annuler apparaîtront. Sélectionnez **Editer** et ajustez les paramètres du luminaire selon vos besoins. Le mode est automatiquement enregistré après avoir quitté la vue (appuyez en dehors de la fenêtre pour la fermer). La valeur par défaut peut être utilisée pour définir l'état de démarrage souhaité du luminaire après une coupure de courant. Il s'agit d'une méthode permettant d'obtenir un contrôle d'éclairage simple. Notez que l'option de interrupteur intelligent n'est disponible que sur certains appareils compatibles Casambi. Pour des informations détaillées sur la commutation intelligente, veuillez consulter la section **Option de Contrôle** dans l'annexe.

COUPURE DE COURANT : Si vous souhaitez effacer un mode défini, sélectionnez et maintenez le **mode 'X'** désiré et les options Modifier/Effacer/Annuler apparaîtront. Sélectionnez **Effacer** pour désactiver le mode. Notez que le mode par défaut ne peut pas être effacé.

INTERRUPTEUR INTELLIGENT : Vous permet de définir la fonctionnalité qui se produit lorsque l'alimentation du luminaire est éteinte/allumée.

BOUTONS-POUSOIRS et INTERRUPTEUR ROTATIF : Vous permettent de sélectionner la fonction de l'interrupteur intégré d'un luminaire (le cas échéant), en fonction du type d'appareil Casambi utilisé. Pour des informations détaillées sur les boutons-poussoirs, veuillez consulter la section Boutons-poussoirs dans l'annexe.

UTILISE BASCULE : Cette option n'est affichée que si le luminaire est équipé d'un bouton-poussoir. Il permet au bouton de basculer les commandes "on" et "off" chaque fois que le bouton est enfoncé. S'il est désactivé, le bouton-poussoir n'activera que la fonction de bouton-poussoir attribuée.



CAPTEUR DE PRESENCE : Permet de sélectionner la fonction du capteur intégré d'un luminaire (le cas échéant).

CAPTEUR DE LUMIERE DU JOUR DEDIE : Cette option vous permet de sélectionner un capteur de lumière du jour qui peut affecter le luminaire. Vous pouvez également régler le gain de lumière du jour pour ce luminaire à l'aide du curseur.

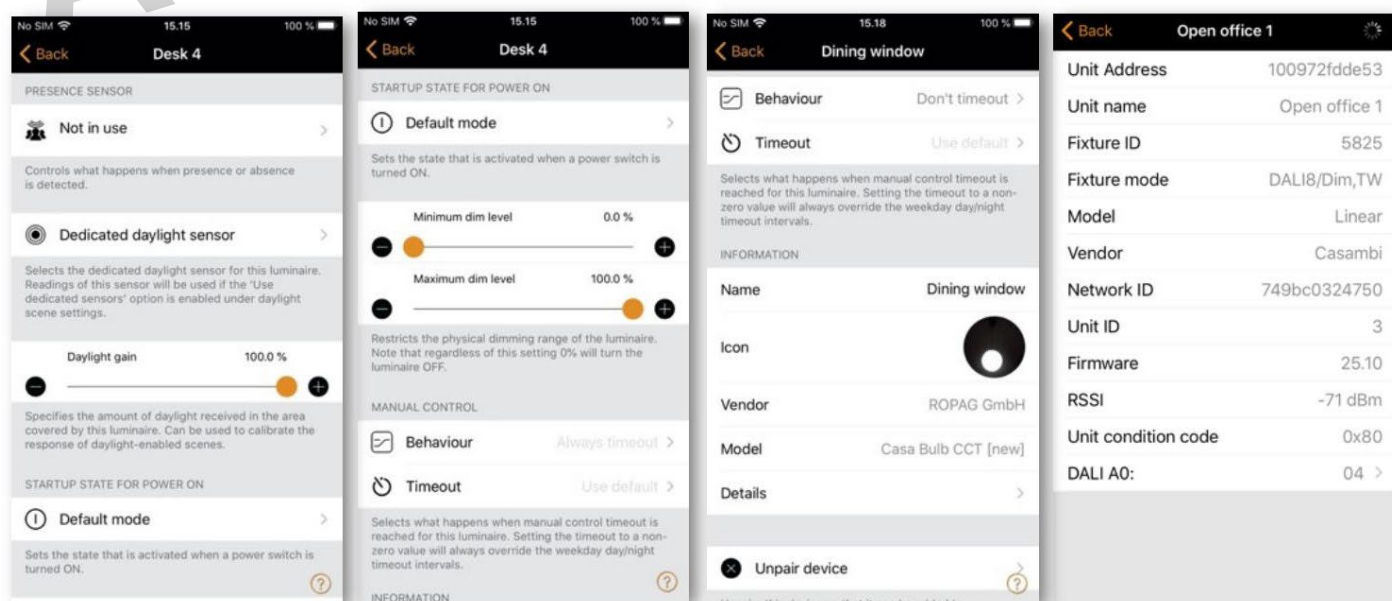
GAIN DE LUMIERE DU JOUR : Cela vous permet de spécifier la quantité de lumière naturelle qui peut être disponible dans une zone couverte par le luminaire spécifique. Par exemple, un luminaire près d'une fenêtre peut avoir un gain de lumière du jour de 100 %, mais un luminaire dans une zone plus sombre d'une pièce peut avoir une valeur inférieure. Cette fonctionnalité peut être utilisée, par exemple, si vous n'avez qu'un seul capteur de lux contrôlant plusieurs luminaires dans une zone mais que vous souhaitez essayer de maintenir un éclairage plus uniforme plutôt que d'avoir certaines zones plus sombres que d'autres. Plus d'informations peuvent être trouvées dans l'annexe sous gain de lumière du jour.

ÉTAT DE DÉMARRAGE À LA MISE SOUS TENSION : Vous permet de configurer le luminaire pour qu'il utilise soit le mode par défaut (niveau d'éclairage par défaut), soit le mode dernier état, lors de l'allumage du luminaire. L'option **Dernier état** fera passer un luminaire au même niveau de gradation et à la même couleur que ceux qui étaient précédemment utilisés avant que le luminaire ne soit éteint. Notez que si l'option **Dernier état** est sélectionnée et que le luminaire était éteint lorsque l'alimentation a été coupée, le luminaire restera éteint lorsque l'alimentation est rétablie. Si vous souhaitez éviter cela, vous pouvez définir un niveau de gradation minimum pour le dernier état afin que le luminaire s'allume toujours à ce niveau minimum même si son dernier état était en fait OFF.

NIVEAU DE GRADATION MINIMUM ET NIVEAU DE GRADATION MAXIMUM : Vous pouvez également configurer des niveaux de gradation minimum et maximum pour le luminaire. Le luminaire fonctionnera toujours dans ces limites, bien qu'une gradation à 0 % éteigne toujours le luminaire.

COMMANDE MANUELLE : Les options **Comportement** et **Temporisation** vous permettent de remplacer les paramètres de contrôle manuel par défaut du réseau et de créer des options individuelles pour un luminaire individuel. Sélectionnez **Comportement** pour modifier la façon dont le contrôle manuel doit fonctionner pour le luminaire et sélectionnez **Délai** pour remplacer la valeur de délai par défaut. Notez que l'option **Contrôle manuel** n'apparaîtra que si Utiliser la hiérarchie de contrôle a été activé dans la section **Options de contrôle des paramètres réseau**.

DISSOCIER L'APPAREIL / REMPLACER L'APPAREIL : Utilisez l'option **Dissocier l'appareil** pour supprimer un luminaire d'un réseau. Si un luminaire est endommagé et est éteint, l'option **Remplacer l'appareil** peut alors être utilisée pour remplacer le luminaire. Lors de l'utilisation de l'option **Remplacer l'appareil**, un appareil d'éclairage identique doit être utilisé. Cela vous permet de transférer tous les réglages précédents de l'ancien luminaire vers le nouveau luminaire.

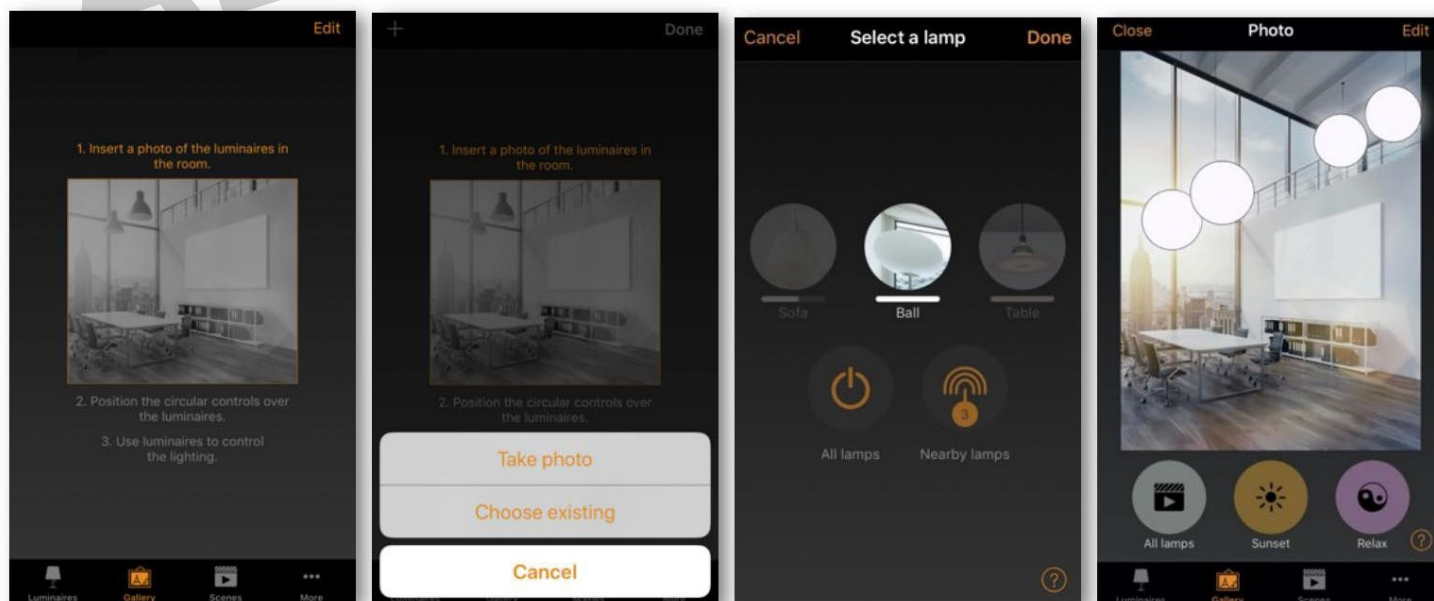


Onglet GALERIE

La **GALERIE** de l'application Casambi est un moyen intuitif de contrôler vos luminaires. Placez des icônes de contrôle des luminaires (cercles à partir desquels vous pouvez contrôler un luminaire) dans une image pour permettre un contrôle visuel simple des luminaires dans l'image.

- **Pour ajouter une image**, sélectionnez l'image en noir et blanc (pour ajouter la première image uniquement) ou sélectionnez **Editer** puis **+**. Ensuite, choisissez si vous souhaitez prendre une photo ou choisir une image existante dans la galerie de votre appareil. Après avoir pris une photo ou sélectionné une photographie, elle est ajoutée à la Galerie Casambi.
- Ensuite, ajoutez des icônes de contrôle des luminaires à l'image en appuyant sur le signe **+** pour ouvrir l'écran de sélection contenant vos luminaires. Sélectionnez un luminaire qui se trouve dans l'image et confirmez votre sélection en appuyant sur **Fini**.
- **Si le luminaire requis se trouve dans un groupe**, appuyez d'abord deux fois sur le groupe et vous pourrez ensuite sélectionner le luminaire requis. Un cercle de contrôle du luminaire s'affichera alors au centre de l'image. Faites glisser le cercle de contrôle à l'endroit où vous souhaitez qu'il se trouve dans l'image (c'est généralement au-dessus du luminaire réel à contrôler, ou au-dessus de tout ce que le luminaire met en évidence). Vous pouvez redimensionner le cercle en utilisant une action de pincement à deux doigts.
- **Pour ajouter plus de commandes de luminaire à l'image**, appuyez sur le signe **+** et sélectionnez un autre luminaire.
- Vous pouvez renommer l'image en sélectionnant l'image et en appuyant sur le titre de l'image en haut de l'écran. Le texte peut alors être modifié.
- Lorsque vous avez ajouté toutes les commandes de luminaire souhaitées à l'image, appuyez sur **Fini**. *Remarque : Toutes les scènes ou tous les groupes associés aux luminaires de l'image seront affichés sous l'image.*
- Pour revenir à la **GALERIE** et ajouter d'autres photos, appuyez sur **Fermer**.

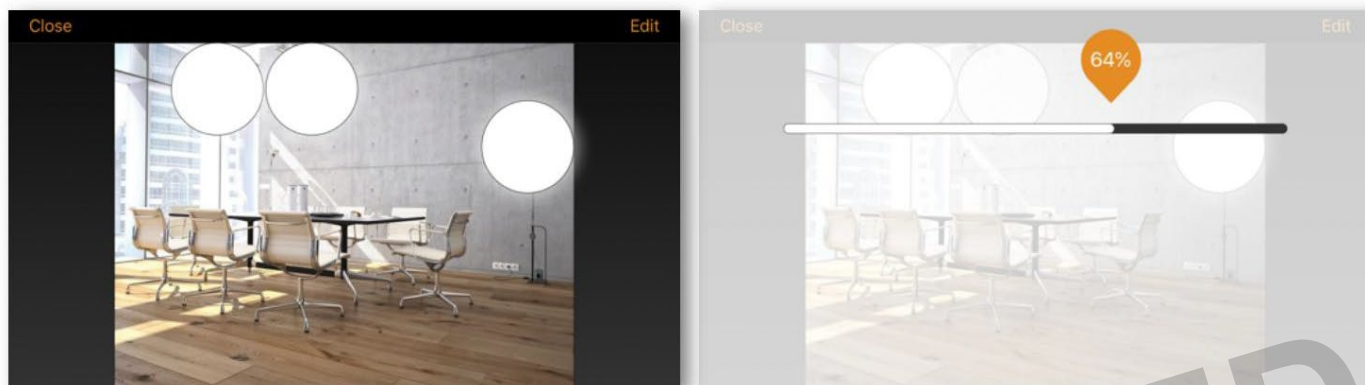
Astuce : Utilisez une image panoramique pour capturer plus de luminaires sur une seule photo. Vous pouvez également utiliser un plan d'étage graphique et ajouter des icônes de contrôle des luminaires en fonction des emplacements des luminaires.



CONTROLE DES LUMINAIRES

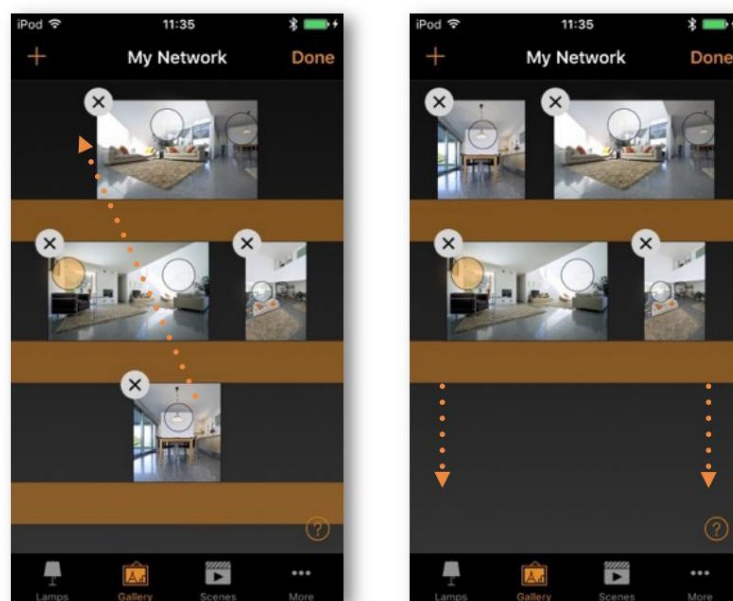
Après avoir ajouté au moins une image, vous pouvez l'ouvrir dans la **GALERIE** et contrôler les luminaires qu'elle contient. Appuyez sur une image pour l'ouvrir en plein écran. *Remarque : Les scènes ou les groupes associés aux luminaires de l'image seront affichés sous l'image. L'icône de scène s'affiche même si un seul luminaire de l'image fait partie de la scène.*

Utilisez les gestes de base pour contrôler les luminaires de l'image. Si les gestes sont utilisés sur des icônes de luminaires individuels, seul ce luminaire sera contrôlé. Si vous utilisez des gestes sur une zone de l'image qui n'a pas d'icônes, vous contrôlerez tous les luminaires de l'image auxquels sont associées des icônes.



ORGANISER LES PHOTOS DE LA GALERIE

1. Vous pouvez modifier l'ordre et la taille des images dans la **GALERIE**.
2. Sélectionnez **Editer** en haut de l'écran, puis faites glisser et déposez les images pour les organiser.
3. Si vous souhaitez redimensionner les images, déplacez la barre épaisse entre les images vers le haut et vers le bas. *Notez que cette fonctionnalité n'est disponible que pour Apple iOS.*
4. Confirmez les modifications en appuyant sur **Finir**.



Onglet SCENES

Les scènes vous permettent de créer et de rappeler des situations d'éclairage. Une scène peut contrôler n'importe quelle variation de luminaires dans le réseau. Les luminaires peuvent être utilisés dans plusieurs scènes. Jusqu'à 255 scènes peuvent être créées.

Les scènes ne s'activent jamais d'elles-mêmes. Ils doivent toujours avoir quelque chose **pour les activer** :

- **Manuellement** : par exemple, en appuyant sur un bouton/interrupteur compatible avec Casambi ou en sélectionnant physiquement l'icône de la scène dans l'application.
- **Capteur** : par exemple, configurer un capteur pour activer une scène lorsqu'un mouvement est détecté.
- **Minuterie** : par exemple, régler une minuterie pour allumer les lumières à une certaine heure de la journée.

Une scène est active lorsque son icône est en surbrillance.

TYPES DE SCENES

Il existe trois types de "scènes" qui peuvent être créées dans l'application Casambi. Lequel utiliser dépendra de ce que vous essayez d'atteindre.

Remarque : Les scènes de base doivent d'abord être créées avant que les animations ou les scènes temporelles puissent être utilisées correctement.

SCENE DE BASE

Il s'agit d'un scénario d'éclairage unique (contenant généralement plusieurs luminaires réglés sur différents niveaux de gradation et/ou couleurs) que vous souhaitez pouvoir rappeler. Les scènes de base peuvent également être configurées en tant que scènes circadiennes (afin que les luminaires CCT* réglables s'ajustent automatiquement selon un graphique de profil défini tant que la scène est active), ou une scène Lumière du jour (qui ajuste les luminaires de la scène en fonction de la quantité de lumière mesurée par un capteur lux).

SCENE D'ANIMATION

Se compose d'au moins une scène de base. Lorsque la scène d'animation est active, les scènes de base sont automatiquement parcourues les unes après les autres pour créer une séquence de changements d'éclairage (par exemple, une séquence de changement de couleur rouge, vert, bleu ou une scène réglée pour s'assombrir à divers niveaux).

SCENE BASEE SUR LE TEMPS

Se compose d'au moins deux « conditions » avec différentes scènes ou différents niveaux de gradation pour chaque scène. Selon le moment où la scène basée sur le temps est activée, la condition de scène d'éclairage pertinente pour cette heure sera actionnée.

Veillez consulter les sections suivantes pour plus de détails sur tous les types de scènes.

*CCT : Changement de Température de Couleur (Blanc chaud à Blanc froid, exprimé en Kelvin)

CREER UNE SCENE DE BASE

- **Pour créer une scène** : sélectionnez **Editer** et **+** puis entrez un nom pour la scène et sélectionnez **Ajouter une scène**. La vue d'édition de scène s'ouvrira dans laquelle vous pourrez sélectionner et régler les luminaires à inclure dans la scène.
- Sélectionnez les luminaires individuellement ou utilisez **Aucun**, **Inverser** ou **Tous** pour supprimer tous les luminaires de la scène, changer tous les luminaires actifs en inactifs et vice-versa, ou ajouter tous les luminaires du réseau à la scène. Utilisez **+** / **-** pour ajouter ou supprimer tous les luminaires visibles individuellement, mais pas les luminaires au sein des groupes.
- **Pour ajouter des luminaires de groupe à une scène** : appuyez deux fois sur le groupe et sélectionnez les luminaires. Ajoutez ou supprimez tous les luminaires du groupe en appuyant sur **+** / **-**. Ajustez les luminaires du groupe sélectionné à l'aide de gestes de base n'importe où dans la zone du groupe.
- **Des luminaires peuvent également être ajoutés à une scène à partir d'une image de galerie** : sélectionnez l'onglet **GALERIE**, ouvrez l'image de la galerie correspondante et sélectionnez le(s) luminaire(s) souhaité(s).
- **Vous pouvez régler les luminaires** séparément à l'aide des gestes de base, ou vous pouvez utiliser l'icône de contrôle des luminaires dans la scène pour régler tous les luminaires de la scène.
- **Pour modifier le nom, l'image et la couleur de la scène**, sélectionnez **Paramètres** en bas de l'écran. Vous pouvez ensuite renommer la scène, utiliser la palette de couleurs pour définir une couleur pour l'icône de la scène ou choisir une nouvelle icône pour la scène. Une scène peut être masquée de la vue utilisateur en sélectionnant **Masqué**. Pour revenir à l'onglet **SCENES**, sélectionnez **Fini**.
- **Ajoutez plus de scènes** en utilisant le **+** en haut de l'onglet **SCENES**. Copiez des scènes en appuyant et en maintenant une scène existante. Une copie est créée en mode édition avec un numéro supplémentaire ajouté au nom de la scène d'origine. Vous pouvez renommer cette scène dans les paramètres de scène.

Conseil : n'oubliez pas d'inclure les luminaires qui doivent rester éteints dans une scène et de les régler sur un niveau de gradation de 0 %.



SCENES CIRCADIENNES

Un rythme circadien permet une gestion automatique de la température de couleur (Blanc chaud à Blanc froid) pour les scènes de base en utilisant un graphique de réponse qui affiche les heures de la journée et la température de couleur. Lorsqu'une scène circadienne est active, elle règle la température de couleur en fonction du graphique de réponse. Il ajustera la température de couleur tant que la scène est active. *Remarque : Si vous le souhaitez, un profil circadien peut également être utilisé dans la même scène que le contrôle de la lumière du jour.*

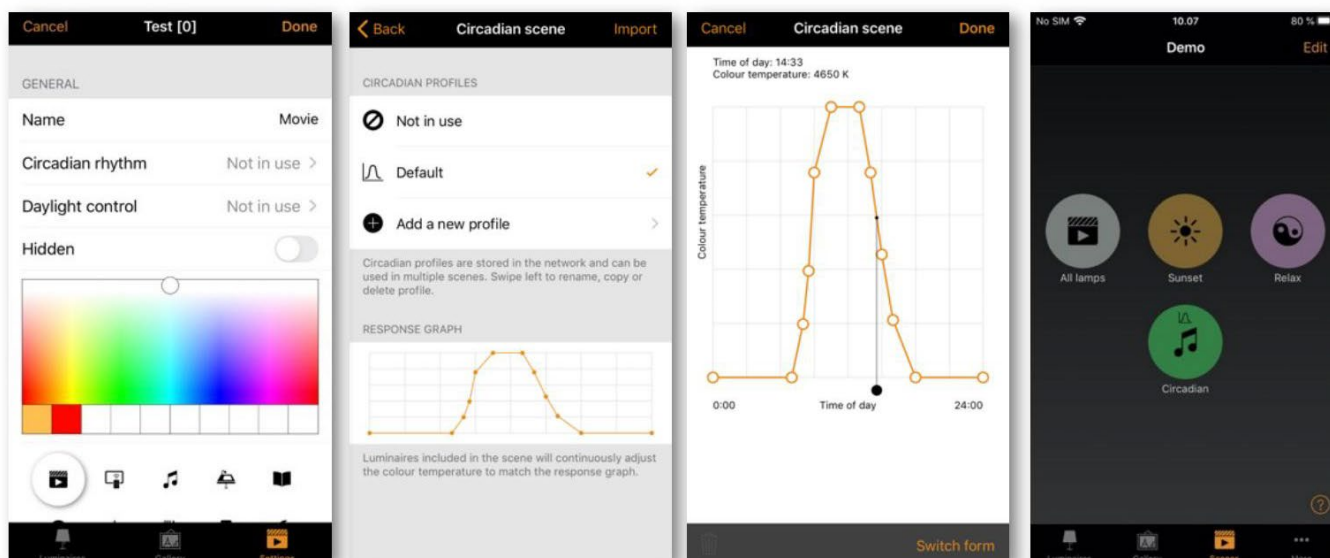
Un profil circadien peut être ajouté à une scène que vous modifiez.

- **Pour ajouter un rythme circadien à une scène**, sélectionnez l'icône **Paramètres** dans le coin inférieur droit, puis choisissez **Rythme circadien**. Sélectionnez **Ajouter un nouveau profil**, donnez-lui un nom et appuyez sur **OK** ou choisissez un profil existant.
- Les graphiques d'autres réseaux créés sur le même appareil mobile peuvent également être importés. **Pour importer un graphique d'un autre réseau**, sélectionnez simplement l'option **Importer** et vous serez alors présenté avec une liste de rythmes circadiens des autres réseaux sur votre appareil. Sélectionnez le nom de profil souhaité et appuyez sur le graphique de réponse. Vous pouvez ensuite ajuster les points du graphique de réponse à vos besoins. Le curseur de la barre d'heure peut également être déplacé vers la gauche ou la droite pour vous aider à sélectionner le moment où votre rythme circadien doit commencer et se terminer. Lorsque vous déplacez le curseur, l'heure et la température de couleur s'affichent en haut à gauche.
- **Vous pouvez ajouter ou supprimer des points sur le graphique.** Appuyez et maintenez sur une zone du graphique pour créer un nouveau point de repère. Sélectionnez un point existant pour le mettre en surbrillance, puis l'icône de corbeille en bas à gauche pour supprimer le point marqueur en surbrillance. Utilisez l'option **Changer de forme** pour modifier la forme du graphique de réponse d'un graphique lisse à un graphique en escalier. Sélectionnez **Finir** lorsque votre rythme circadien est terminé.

Remarques :

- Seuls les luminaires blancs CCT* peuvent suivre un profil circadien.
- Plusieurs rythmes circadiens peuvent être créés, mais un seul profil peut être utilisé par scène.
- Si vous avez besoin de définir un graphique circadien différent pour une autre scène, vous devez créer un nouveau graphique.
- Si vous sélectionnez et modifiez un graphique qui a été utilisé dans une scène précédente, la modification affectera également la scène d'origine.
- Les scènes contenant un graphique circadien afficheront un petit graphique dans l'image de l'icône de la scène.

*CCT : Changement de Température de Couleur (Blanc chaud à Blanc froid, exprimé en Kelvin)



SCENES DE LUMIERE DU JOUR

Les scènes de lumière du jour utilisent les informations fournies par les capteurs de lux pour ajuster automatiquement le niveau d'éclairage de la scène en fonction de la quantité de lumière disponible. Le contrôle de la lumière du jour peut être configuré lors de la modification d'une scène de base en sélectionnant **Contrôle de la lumière du jour** dans les paramètres de la scène. Les paramètres disponibles sont décrits ci-dessous :

BASIQUE (ON/OFF) : Les luminaires d'une scène active s'allumeront ou s'éteindront en fonction de deux niveaux de seuil Lux configurables. Les capteurs peuvent ou non être affectés par la lumière des luminaires à proximité. La sortie de la scène est toujours définie par le(s) niveau(x) de gradation des luminaires sélectionnés dans la scène.

BOUCLE OUVERTE : Les luminaires d'une scène active verront leur niveau de sortie (0-100 %) ajusté en comparant la lecture en lux du capteur à un graphique de réponse. Les capteurs ne doivent pas être affectés par la lumière des luminaires du réseau. Exemples : Luminaires contrôlés par un capteur installé dans un endroit séparé des luminaires (par exemple, à l'extérieur) ou contrôlés par un capteur orienté vers une fenêtre éloignée des luminaires.

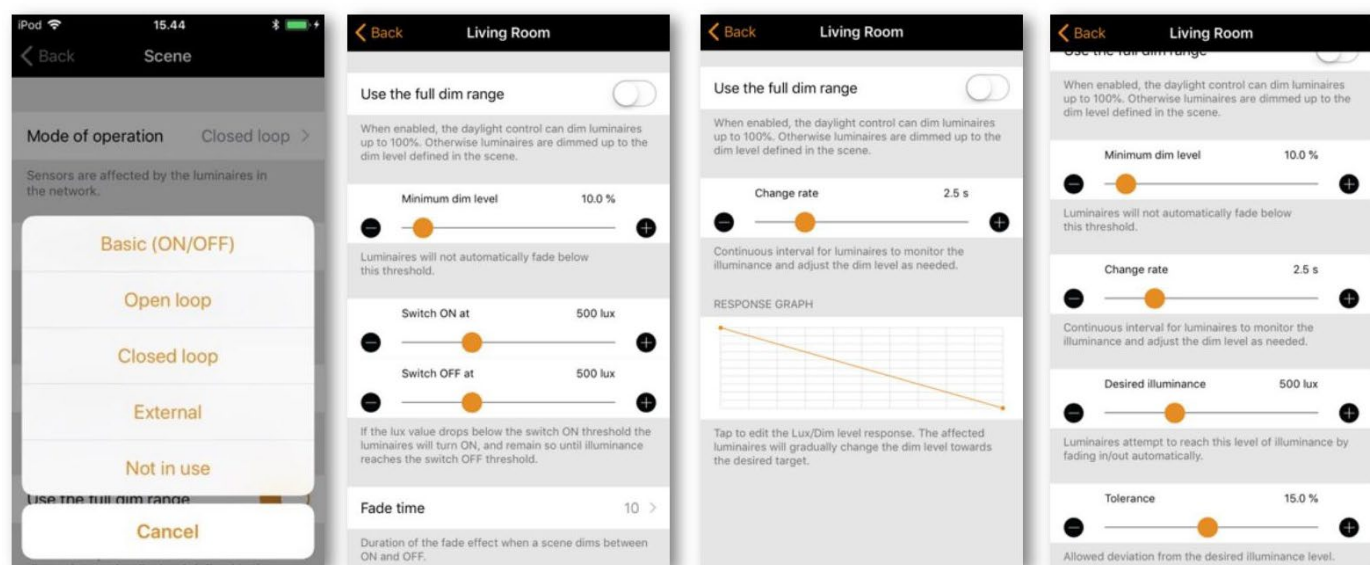
BOUCLE FERMEE : Un niveau de lux cible est spécifié. Le capteur ajuste activement les luminaires de la scène active pour essayer d'atteindre et de maintenir ce niveau de lux via une boucle de rétroaction (en observant les résultats de ses propres changements). Les capteurs sont affectés par la lumière des luminaires de la scène. Exemple : Luminaires contrôlés par un capteur de lumière du jour situé dans la même zone que les luminaires.

EXTERNE : C'est comme l'option Boucle ouverte, mais elle est basée sur un signal de gradation de 0 à 100 % envoyé par le capteur plutôt que sur un niveau de lux. Cette option est conçue pour être utilisée pour combiner une unité Casambi avec un capteur qui n'est pas activé par Casambi. Les exemples incluent un CBU-ASD connecté à un capteur non Casambi, ou lorsque la gradation est effectuée par un contrôleur DALI externe ou un capteur DALI 2. Les capteurs prêts pour Casambi créés par nos partenaires contiennent déjà le micrologiciel Casambi, il n'est donc pas nécessaire d'utiliser l'option externe.

Lorsque le mode de fonctionnement souhaité a été sélectionné, vous devrez alors sélectionner les capteurs de contrôle et définir d'autres paramètres.

Les paramètres à configurer varient en fonction du mode de fonctionnement sélectionné. Les explications de chaque fonction sont incluses sous chaque champ d'option dans l'application.

Pour les modes Boucle ouverte ou Externe, vous pouvez configurer le graphique de réponse de la même manière qu'un graphique de réponse de profil circadien.



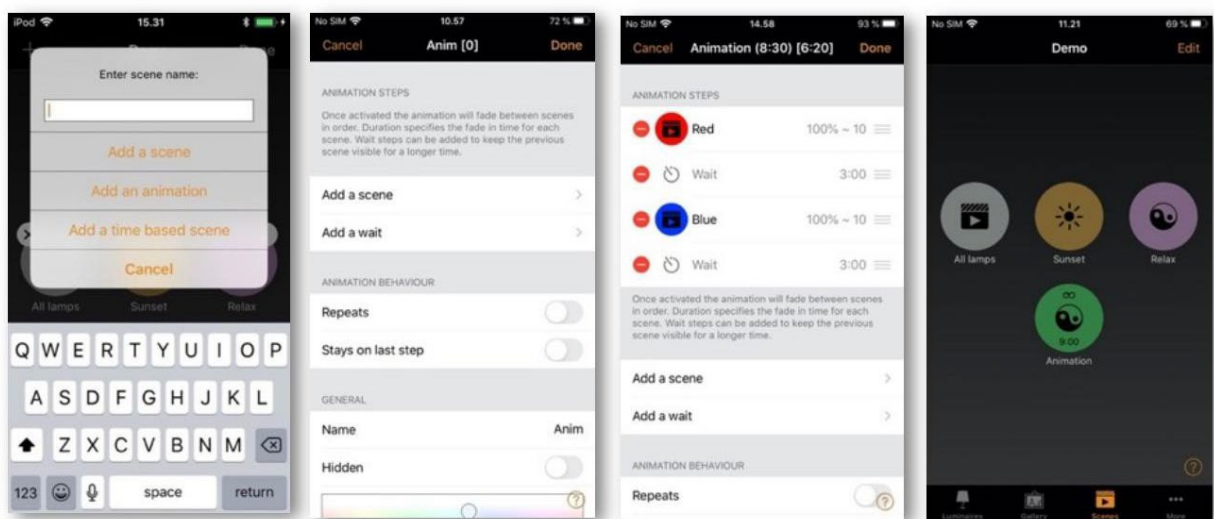
SCENES D'ANIMATION

Les animations consistent en plusieurs scènes de base existantes qui sont activées dans une séquence définie. Une scène d'animation est traitée comme une scène complète dans le système Casambi, quel que soit le nombre de scènes de base incluses pour la construire. Pour cette raison, les scènes de base contenues dans la scène d'animation doivent toujours être soigneusement prises en compte pour éviter des scénarios potentiellement indésirables.

- **Les scènes d'animation peuvent être activées** de la même manière que les scènes de base : Sélectionnez **Editer**, puis le **+** dans le coin supérieur droit. Nommez la scène et sélectionnez **Ajouter une animation**. *Remarque : Au moins une scène de base doit déjà exister pour créer une animation.*
- **Ajoutez les étapes de l'animation** : les étapes consistent en des scènes et des temps d'attente. Vous pouvez ajouter un maximum d'environ 80 étapes (le montant exact variera en fonction des paramètres de synchronisation utilisés pour chaque étape d'animation). Les scènes et les temps d'attente peuvent être ajoutés dans n'importe quel ordre. L'ordre peut être réorganisé en appuyant sur les 3 lignes à droite de chaque étape de l'animation et en la faisant glisser vers un nouvel emplacement dans la liste des étapes. Lorsque la scène d'animation est activée, les étapes suivent l'ordre indiqué (de haut en bas).
- **Chaque scène utilisée dans une animation peut avoir un temps de fondu et un niveau de luminosité** définis pour elle. Le temps de fondu est le temps qu'il faudra à la scène pour atteindre son niveau de luminosité défini dans l'animation. Le niveau de gradation est le pourcentage de gradation par rapport au niveau de gradation réglé de la scène de base.
Exemples: La scène de base avait tous les luminaires réglés sur 100 %. Son niveau de luminosité dans la scène d'animation est défini sur 50 %. Lorsque l'animation est active la scène de base ne s'allume qu'à 50%. La scène de base avait tous les luminaires réglés à 50 %. Son niveau de luminosité dans la scène d'animation est défini sur 50 %. Lorsque l'animation est active la scène de base ne s'allume qu'à 25%.
- **Une animation peut être réglée pour disparaître (par défaut),** rester sur la dernière étape ou se répéter après la dernière étape de l'animation.
- **Le nom de la scène, la couleur de l'icône et l'icône peuvent être définis.** La scène d'animation peut également être masquée dans la vue utilisateur de l'onglet Scènes si nécessaire. Il réapparaîtra lorsque vous appuyez sur **Editer**. Lorsque vous avez terminé de modifier l'animation, appuyez sur **Fini** pour enregistrer. L'icône de scène d'animation affichera la durée totale de l'animation. Si l'animation a été réglée pour se répéter, un symbole de l'infini s'affichera également.

Remarque : les animations non répétitives ne peuvent pas être utilisées dans les scènes basées sur le temps.

Conseil : Les minuteurs peuvent être utilisés pour activer et désactiver une animation en fonction du temps.



EXEMPLES D'ANIMATIONS

Exemple 1 :

1. Ajouter Scène rouge, temps de fondu 10 sec
2. Ajouter attendre 3 min
3. Ajouter Scène Blue, temps de fondu 10 sec
4. Ajouter attendre 5 min
5. Ajouter toutes les Scènes, temps de fondu 10 sec

Lorsqu'elle est activée, la scène d'animation passera au rouge en 10 secondes. Le rouge sera actif pendant 3 minutes. Ensuite, la scène passera au bleu en 10 secondes. Le bleu sera actif pendant 5 minutes puis s'estompera en 10 secondes.

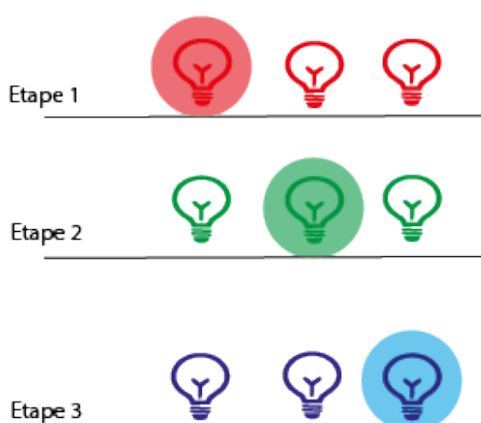
Exemple 2 :

1. Ajouter scène SHOWROOM1, 100 % de temps de fondu 1 sec
2. Ajouter attendre 15 sec
3. Ajouter scène SHOWROOM1, temps de fondu 0 % 1 sec
4. Ajouter scène SHOWROOM2, temps de fondu 100 % 1 sec
5. Ajouter attendre 15 sec
6. Ajouter scène SHOWROOM2, temps de fondu 0 % 1 sec
7. Ajouter scène SHOWROOM3, temps de fondu 100 % 1 sec
8. Ajouter attendre 15 sec
9. Ajouter une scène SHOWROOM3, 0 % de temps de fondu 1 sec
10. Répéter ON

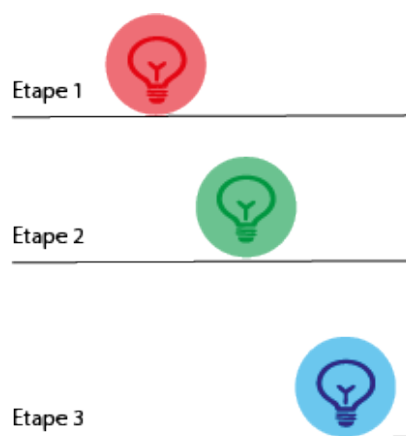
Lorsqu'elle est activée, la scène d'animation passera à SHOWROOM1 en 1 seconde et sera active pendant 15 secondes avant de disparaître (à 0%) en 1 seconde. Ensuite, la scène SHOWROOM2 montera en fondu en 1 seconde et restera active pendant 15 secondes avant de disparaître en 1 seconde. Ensuite, SHOWROOM3 montera en fondu en 1 seconde et restera actif pendant 15 secondes avant de disparaître en 1 seconde. L'animation entière se répétera alors.

Exemples de pourquoi chaque scène de base utilisée dans une animation est importante.

Le résultat peut différer de ce qui est "souhaité" en fonction de l'état de TOUS les luminaires dans CHAQUE scène utilisée dans la scène Animation.



L'animation se répétera (une lampe rouge allumée, puis une verte, puis une bleue...). Si chaque scène de base n'inclut PAS tous les mêmes luminaires.



L'animation ne se répétera PAS (Les 3 lumières seront allumées après la dernière étape). Si chaque scène de base comprend tous les mêmes luminaires (même si ces luminaires sont éteints).

SCENES BASEES SUR LE TEMPS

Une scène basée sur le temps peut être utilisée pour obtenir un niveau de gradation différent d'une scène ou activer différents scénarios d'éclairage en fonction du moment où la scène basée sur le temps est activée. Une scène basée sur le temps a l'avantage par rapport à une minuterie qu'elle peut être déclenchée à des moments aléatoires, n'activant donc les scènes qu'en cas de besoin. Une scène basée sur le temps est traitée comme une scène complète dans le système Casambi, quel que soit le nombre de scènes de base incluses pour la construire. Pour cette raison, les scènes de base contenues dans la scène basée sur le temps doivent toujours être soigneusement prises en compte pour éviter des scénarios potentiellement indésirables. Les scènes temporelles sont principalement conçues pour être utilisées conjointement avec des capteurs de présence.

Un minimum de deux conditions est requis pour qu'une scène temporelle fonctionne. Une condition est un scénario à reproduire uniquement si la scène temporelle est activée pendant la période active définie pour cette condition.

- **Pour créer une scène basée sur le temps**, sélectionnez **Editer**, puis le **+** dans le coin supérieur droit. Nommez la scène et sélectionnez **Ajouter une scène temporelle**. *Remarque : Au moins une scène de base doit déjà exister pour créer une scène temporelle.* Sélectionnez **Tous les jours** et définissez quand la période active des premières conditions doit commencer. Vous pouvez configurer à partir des jours de la semaine, l'heure ou sélectionner en fonction du lever ou du coucher du soleil (si vous avez activé l'emplacement). Une fois défini, appuyez sur **Fini**.

Réglez le temps de fondu pour la scène que vous souhaitez activer. Cela déterminera combien de temps il faut pour que la scène s'affiche chaque fois que la scène basée sur le temps est activée pendant la période active de cette condition.

- **Sélectionnez Ajouter une scène pour choisir la scène à activer.** Vous pouvez également appuyer sur la scène et modifier son niveau de luminosité si vous le souhaitez. N'oubliez pas que le niveau de luminosité sera relatif au niveau de luminosité de la scène d'origine.

Effectuez le même processus pour la deuxième condition. Si vous souhaitez ajouter d'autres conditions, sélectionnez **Ajouter une condition**.

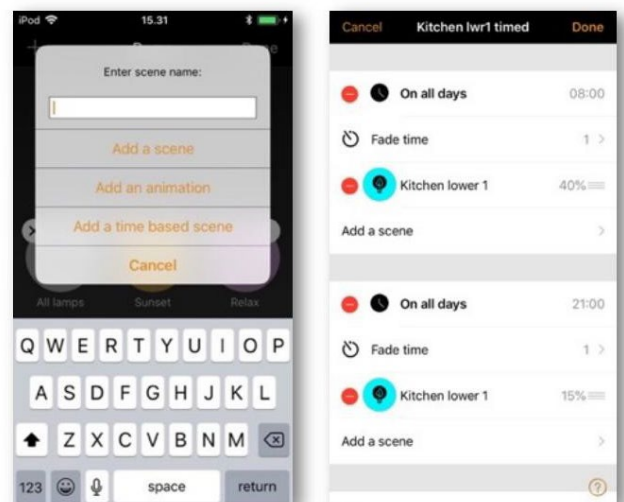
- **Le nom de la scène, la couleur de l'icône et l'icône peuvent être définis**, et la scène basée sur le temps peut également être masquée dans la vue utilisateur de l'onglet **SCENES** si nécessaire. Il réapparaîtra si **Editer** a été sélectionné.
- Lorsque vous avez terminé de modifier la scène basée sur le temps, sélectionnez **Fini**.

Remarques:

Plusieurs scènes peuvent faire partie d'une même condition. Toutes les scènes contenues dans une condition doivent avoir des luminaires mutuellement exclusifs (c'est-à-dire que chaque scène faisant partie d'une seule condition de scène basée sur le temps doit avoir des luminaires différents de toutes les autres scènes utilisées dans la même condition. Si ce n'est pas le cas, le fonctionnement peut ne pas fonctionner. être comme prévu, car les luminaires peuvent recevoir simultanément plusieurs commandes contradictoires).

Les animations non répétitives ne peuvent pas être utilisées dans des scènes temporelles.

Si une scène basée sur le temps est active pendant la période où les conditions changent, la condition suivante être réglé automatiquement.

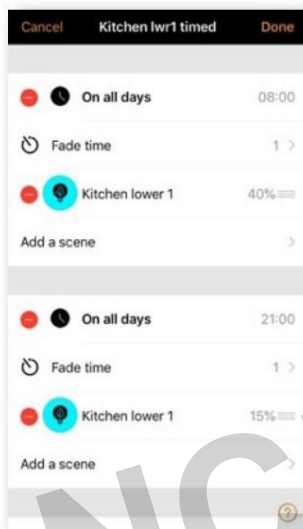


Exemple de scène basée sur le temps :

Une scène basée sur le temps ("Kitchen lwr1 timed") est créée pour régler le niveau de gradation de la scène "Cuisine bas 1" à 40% entre 8h00 et 21h00. C'est la première condition de la scène basée sur le temps.

Entre 21h00 et 8h00, le niveau de luminosité d'une même scène "Cuisine bas 1" sera réglé à 15% (afin de ne pas être trop lumineux si la scène est activée pendant la nuit). C'est la deuxième condition de la scène temporelle.

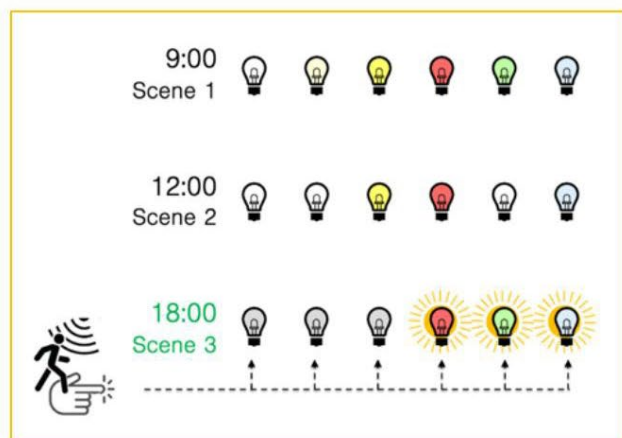
La scène n'est pas active 24 heures sur 24. Au lieu de cela, un capteur de présence est configuré pour déclencher la scène basée sur le temps "Kitchen lwr1 timed" uniquement lorsque la présence est détectée. Selon le moment où la scène basée sur le temps est déclenchée, il règle alors le niveau de gradation de la scène "Kitchen lwr1 timed" de manière appropriée.



Exemples de pourquoi la configuration de chaque scène de base utilisée dans une condition de scène basée sur le temps est importante

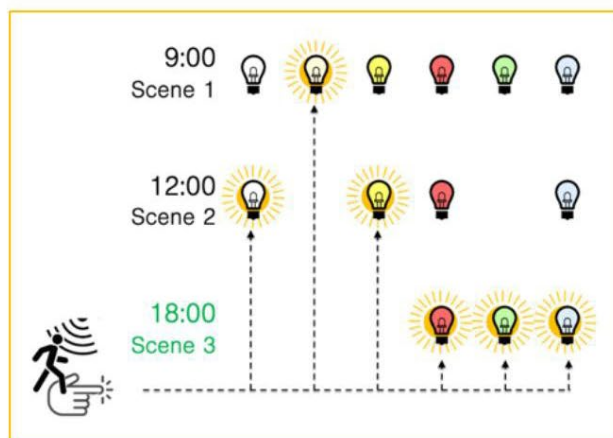
Le résultat peut différer de ce qui est "souhaité" en fonction de l'état de TOUS les luminaires utilisés dans CHAQUE scène utilisée dans la scène basée sur le temps.

Si chaque scène de base comprend tous les mêmes luminaires (même si ces luminaires sont éteints)



Chaque scène de condition se déclenchera comme prévu

Si chaque scène de base n'inclut PAS tous les mêmes luminaires

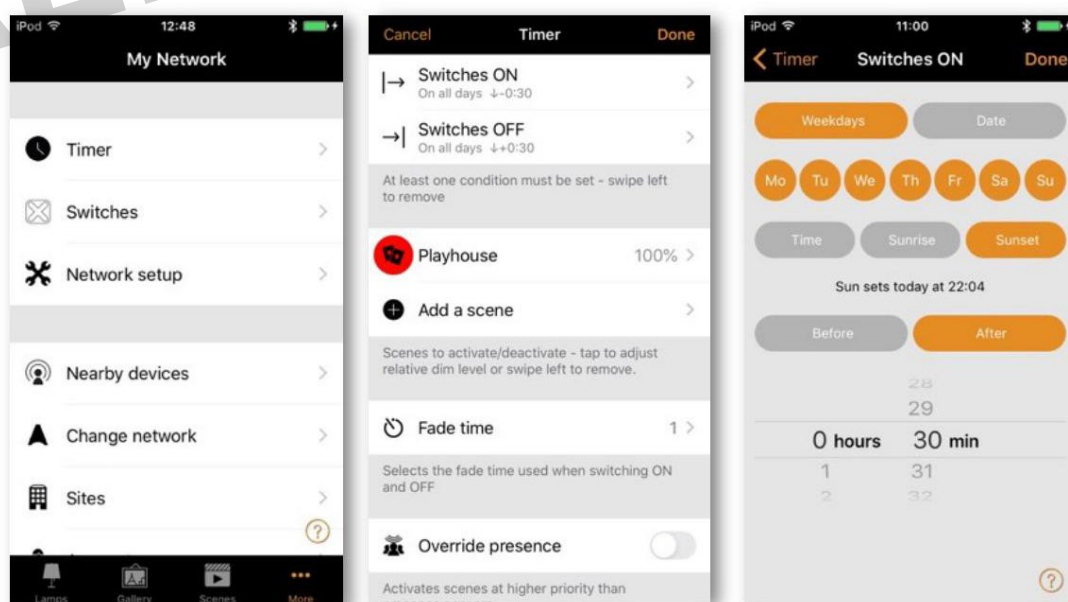


Les luminaires non inclus dans une scène de condition déclencher à un état de condition valide antérieur (par exemple, les 6 lampes allumées)

MINUTERIE

La fonction de minuterie est utilisée pour créer une ou plusieurs minuteries qui peuvent être configurées pour activer et désactiver des scènes en fonction de l'heure ou de la date ou des heures de lever/coucher du soleil. Par exemple, vous pouvez régler les luminaires de la salle de réunion pour qu'ils s'allument pendant les heures de bureau ou que les lumières du couloir diminuent à un niveau inférieur pendant la nuit.

- **Pour définir une minuterie**, accédez à l'onglet **PLUS** et sélectionnez **Minuterie**. Créez une nouvelle minuterie en sélectionnant **Editer** dans le coin supérieur droit, puis **+** dans le coin supérieur gauche. Sélectionnez le bouton **Allumer** et définissez quand la scène doit s'activer. Vous pouvez régler la minuterie pour qu'elle fonctionne les jours de la semaine ou à une date précise. L'heure peut être réglée pour une heure spécifique de la journée ou peut utiliser les heures locales de lever et de coucher du soleil pour activer la scène.
- **Pour utiliser le lever/coucher du soleil**, la localisation réseau doit être activée. Voir le réseau section des paramètres de configuration pour des instructions détaillées. Appuyez sur **Fini** pour confirmer les modifications. Sélectionnez l'option **Eteindre** et réglez l'heure à laquelle la scène doit s'éteindre. Les options disponibles sont les mêmes que celles disponibles pour le temps d'activation. Vous pouvez également sélectionner **Après** et définir la durée pendant laquelle la scène doit rester allumée. Appuyez sur **Fini** pour confirmer les modifications.
- **Sélectionnez la scène ou les scènes que vous souhaitez contrôler avec cette minuterie** dans l'option **Ajouter une scène**. Notez que si plusieurs scènes doivent être activées à partir de la même minuterie, elles doivent alors contenir des luminaires mutuellement exclusifs (c'est-à-dire que toutes les scènes qui font partie de la même minuterie doivent avoir des luminaires différents. Sinon, le fonctionnement peut ne pas fonctionner correctement car les luminaires recevront simultanément plusieurs commandes conflictuelles).
- **Réglez le temps de fondu pour la scène**. Il s'agit du temps nécessaire aux luminaires de la scène pour atteindre leur niveau d'éclairage défini lorsque la minuterie est activée. Le fondu commencera lorsque la minuterie sera activée. Cela signifie que si vous réglez la scène pour qu'elle s'allume à 14h05 et que vous réglez un fondu pendant 30 secondes, la scène est à pleine luminosité à 14h05:30. La scène s'éteint également avec le même temps, donc si la scène s'éteint à 15h00, la lumière sera complètement éteinte à 15h00:30.



Si une application utilise également des détecteurs de présence et nécessite qu'une minuterie fonctionne indépendamment de tout mouvement détecté (c'est-à-dire, à une priorité plus élevée dans la hiérarchie de contrôle Casambi), la présence prioritaire doit être activée pour la minuterie. Notez qu'une minuterie utilisant la présence prioritaire doit toujours avoir ses propres heures d'activation et de désactivation définies, car elle fonctionnera à un niveau supérieur dans la hiérarchie de contrôle Casambi. Voir l'annexe pour une explication de la hiérarchie de contrôle.

Il est également possible d'Activer/Désactiver une minuterie en utilisant le bouton **Activée**. Confirmez vos paramètres en appuyant sur **Fini**. Après avoir enregistré une minuterie, il est possible de copier cette minuterie. Ouvrez à nouveau la minuterie, faites défiler les paramètres jusqu'en bas et sélectionnez **Enregistrer en tant que copie**.

Les minuteries n'envoient des commandes au réseau qu'aux heures définies spécifiques. Si vous configurez une minuterie pour qu'elle s'active à une heure antérieure à l'heure actuelle, elle ne s'activera pas tant qu'elle n'aura pas atteint l'heure d'activation la prochaine fois (par exemple, le jour suivant). Si vous souhaitez qu'une minuterie revienne à un état qui serait actuellement actif, sélectionnez **Editer**, puis sélectionnez le bouton **Actualiser** (flèche en spirale) en haut à gauche de l'écran **Minuteries**, à côté du +.

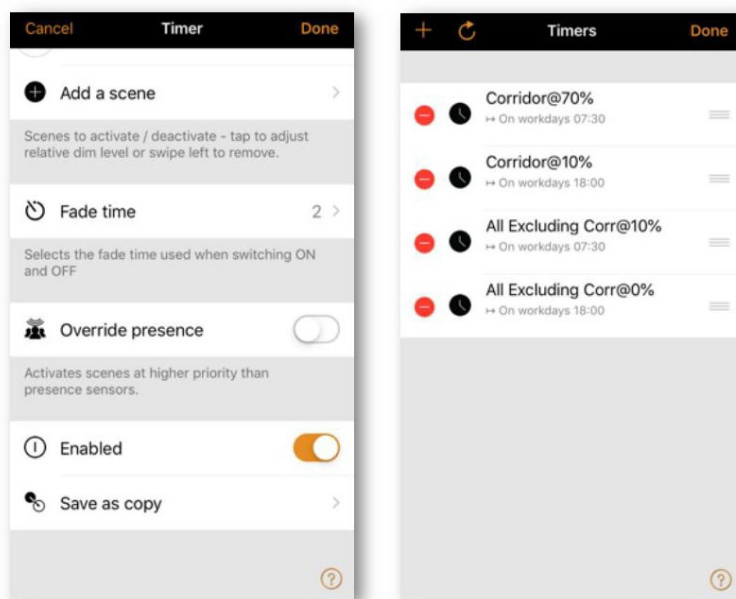
Remarques:

Les temporisateurs ne nécessitent pas toujours une heure d'activation ou de désactivation configurée. Par exemple, plusieurs minuteries peuvent être configurées pour déclencher la même scène à différents niveaux de luminosité sur une période de 24 heures.

*Par conséquent, seules les heures de début seraient nécessaires pour chaque temporisateur car un temporisateur remplace automatiquement le temporisateur précédent. Pour désactiver une heure ON ou OFF, balayez vers la gauche (iOS) ou appuyez et maintenez (Android) sur l'option **S'allume** ou **S'éteint**. Une option **Supprimer** apparaît alors. Sélectionnez cette option pour désactiver l'option ON ou OFF pour cette minuterie. Le texte **Non défini** s'affichera alors sous l'option **S'allume** ou **S'éteint**. Remarque : Si vous utilisez l'option de présence prioritaire, la minuterie doit avoir des heures d'activation et de désactivation réglées.*

Les unités Casambi garderont une trace du temps, si au moins une unité du réseau reste alimentée. Dans une situation où toutes les unités ont perdu leur alimentation, l'heure du réseau doit être à nouveau synchronisée avec les unités. Dans cette situation, veuillez ouvrir l'application Casambi et vous connecter au réseau pour régler à nouveau l'heure. Pour un réseau non partagé, cela doit être fait sur le même appareil mobile qui a été utilisé à l'origine pour configurer le réseau. Pour un réseau partagé, vous devez vous connecter à l'aide de l'adresse e-mail et du mot de passe de l'administrateur du réseau.

Les temporisateurs peuvent occuper différents niveaux de priorité dans la hiérarchie de contrôle de Casambi en fonction des fonctions de temporisateur utilisées (par exemple, un temporisateur de jour de la semaine a une priorité inférieure à un temporisateur de date). Veuillez consulter la section Hiérarchie des contrôles dans l'annexe pour plus de détails.



INTERRUPTEURS EN-OCEAN

Dans la section Interrupteurs, les interrupteurs compatibles avec Casambi peuvent être configurés. Tous les interrupteurs, boutons- poussoirs ou commandes rotatives compatibles Casambi qui sont couplés au réseau seront affichés dans la vue **Interrupteurs** (même s'ils font partie intégrante d'un luminaire).

Pour utiliser des interrupteurs qui allument et éteignent uniquement l'alimentation secteur avec Casambi, voir la section Option de contrôle dans l'annexe.

Pour configurer un Interrupteur intelligent, appuyez sur l'interrupteur que vous souhaitez configurer.

Différentes options vous seront présentées en fonction du type d'interrupteur activé par Casambi (par exemple, le nombre de boutons-poussoirs disponibles pour la configuration ou les options de configuration pour une commande rotative).

Sélectionnez le bouton poussoir ou le bouton rotatif à configurer. Initialement, Non utilisé s'affichera. Sélectionnez cette option pour ouvrir une liste des options disponibles. Les options disponibles affichées dépendent du profil avec lequel le interrupteur compatible Casambi a été précédemment configuré. Certains interrupteurs compatibles Casambi ont plus d'options disponibles que d'autres.

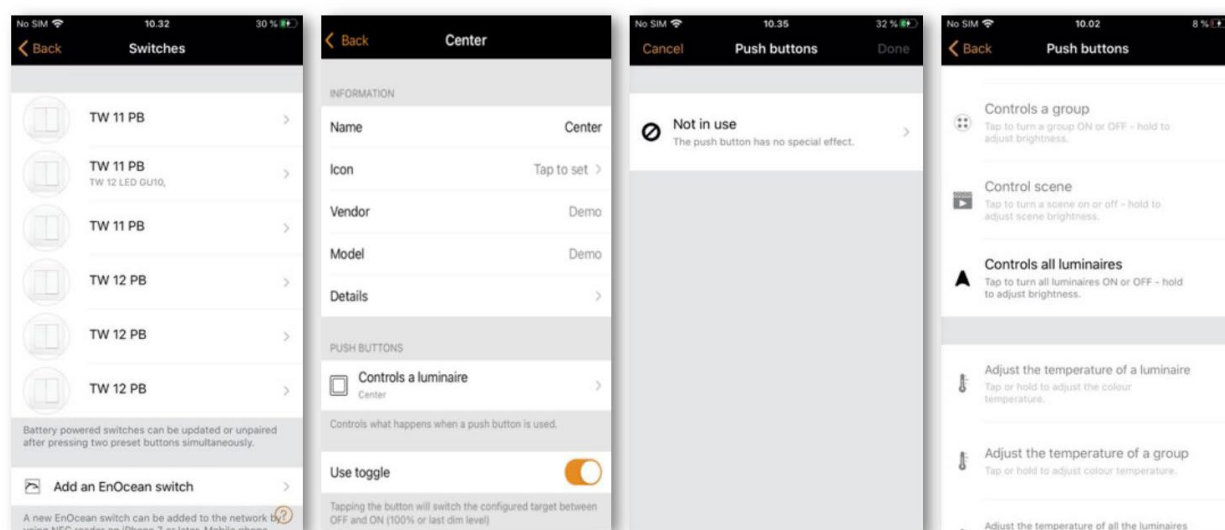
Les options possibles peuvent être :

- Contrôle un luminaire
- Contrôle un élément
- Contrôle un groupe
- Contrôle une scène
- Contrôle tous les luminaires
- Régler la température d'un luminaire
- Régler la température d'un groupe
- Régler la température de tous les luminaires
- Cycle scènes
- Actif/ Veille
- Présence
- Présence absence
- Absence
- Reprendre l'automatisation (groupe)
- Reprendre l'automatisation

Sélectionnez l'option souhaitée et passez en revue la liste des autres options présentées qui peuvent également avoir besoin d'être configurées (par exemple, vous devrez peut-être sélectionner le luminaire, le groupe ou la scène à contrôler). Diverses autres options peuvent être disponibles en fonction de la configuration du profil des appareils disponibles sur votre réseau.

Si l'option **Contrôler scène** ou **Cycle scènes** est sélectionnée, vous aurez également la possibilité de **Désactiver la gradation**.

La désactivation de la gradation empêche une longue pression sur le bouton (ou les boutons +/- sur le Xpress) d'ajuster le niveau de gradation de la scène pré réglée.



Remarque :

Les éléments sont des canaux de gradation simples. Si le profil d'une unité est par exemple 4ch/dim,dim,dim,dim, chacun des canaux peut être contrôlé à partir de quatre boutons Xpress séparément. Cela pourrait être utile dans les applications RGBW (Couleurs + Blanc) où l'application Casambi peut ne pas être vraiment pratique à utiliser.

- Lorsque tous les paramètres ont été configurés, appuyez sur **Terminer**, puis à nouveau sur **Fini**.
- **L'option Utiliser BASCULE peut être activée ou désactivée.** S'il est activé, une pression sur un interrupteur activera la fonction définie (par exemple, sélectionner une scène). Une deuxième pression le désactivera. La désactivation de la fonction **Utiliser Bascule** signifie que le fait d'appuyer sur un interrupteur n'activera que la fonction sélectionnée.
- **Pour renommer un interrupteur**, faites défiler vers le bas de l'écran et appuyez sur **Nom**.
- Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Retour** pour revenir à la vue principale des interrupteurs.

Astuce :

Si vous êtes à portée Bluetooth d'un interrupteur que vous souhaitez configurer, identifiez-le facilement en sélectionnant **Interrupteurs** dans l'onglet **PLUS**. Vous verrez alors une loupe en haut à droite de l'écran. Appuyez sur la loupe et vous serez invité à appuyer sur un bouton dans les 10 secondes. Appuyez sur l'interrupteur que vous souhaitez configurer et les options de configuration de cet interrupteur s'ouvriront automatiquement. Vous pouvez ensuite configurer et renommer cet interrupteur spécifique comme vous le souhaitez. Si vous n'êtes pas à portée Bluetooth d'aucun interrupteur, l'icône de loupe n'apparaîtra pas.



COMMANDE XPRESS

Le Casambi Xpress est une interface utilisateur sans fil qui apporte de la flexibilité au design d'intérieur. L'interrupteur peut être placé là où l'utilisateur en a besoin et il donne un accès direct à toutes les fonctionnalités importantes de contrôle de l'éclairage Casambi.

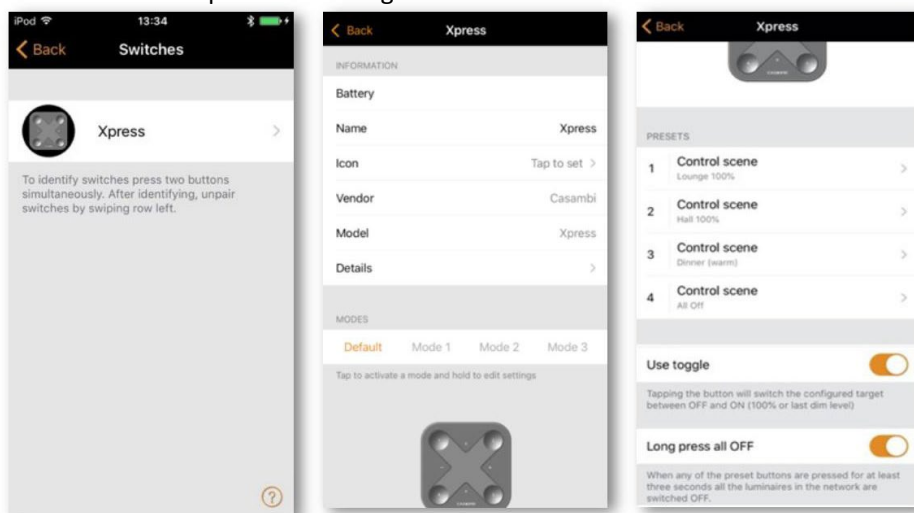
- **Pour jumeler un Xpress**, appuyez sur deux boutons pré-réglés sur le Xpress (par exemple, les boutons 1 et 3) et l'application Casambi ouvrira automatiquement une fenêtre **Nouveau périphérique trouvé**. Vous serez invité soit à **Ajouter à « ... »** le réseau actuel auquel vous êtes connecté, soit à **Ajouter individuellement à...** Si vous sélectionnez **Ajouter individuellement à...**, une liste de réseaux possibles s'affichera (si vous avez visité plusieurs réseaux à l'aide de votre appareil mobile), ou la possibilité de **Créer un réseau**. Notez que si vous avez désactivé l'option **Notifier les appareils non couplés** dans les paramètres de l'application, vous ne verrez pas cette fenêtre contextuelle. Au lieu de cela, vous pourrez voir le **Xpress** sur la liste des appareils à proximité dans l'onglet **PLUS**. Sélectionnez le Xpress à partir de là et choisissez le réseau auquel vous souhaitez l'ajouter.

Configuration des quatre boutons numérotés sur le XPRESS :

- Après avoir ajouté l'interrupteur Xpress au réseau, accédez à l'onglet **PLUS** et sélectionnez **Interrupteur à configurer**. Sélectionnez l'interrupteur **Xpress** dans la liste des interrupteurs disponibles et la page de configuration s'ouvrira. **Initialement, Non utilisé** s'affichera pour chacun des boutons numérotés (1-4). Vous pouvez ensuite sélectionner chaque bouton numéroté individuellement et l'affecter pour contrôler un luminaire, une scène, un groupe, un élément ou tous les luminaires. Il est également possible d'attribuer des options d'automatisation de reprise à un groupe ou à l'ensemble du réseau. Si l'option **Contrôler la scène** est sélectionnée, vous aurez également la possibilité de **Désactiver la gradation** pour empêcher les boutons +/- de régler le niveau de gradation de la scène prédéfinie. Après avoir configuré les paramètres, appuyez sur **Terminer**, puis à nouveau sur **Finir**.
- Vous pouvez activer ou désactiver la fonction **Activer bascule**. Lorsqu'elle est activée, la fonction **Activer bascule** permet à chaque bouton Xpress d'activer/désactiver l'action programmée à chaque pression sur le bouton. Lorsqu'il est désactivé, il permettra uniquement au bouton d'activer l'action assignée.
- Sélectionnez la fonction **Appuyer longuement sur TOUT OFF** pour permettre à n'importe quel bouton configurable Xpress (1-4) d'être maintenu enfoncé pendant environ 5 secondes pour éteindre tous les luminaires du réseau. Lorsque vous sélectionnez la fonction **Appui long sur TOUT OFF**, tous les luminaires du réseau peuvent être éteints en appuyant sur n'importe quel bouton numéroté pendant environ 5 secondes.

Vous pouvez également renommer le Xpress et changer son icône pour une identification plus facile. Appuyez sur **Retour** pour enregistrer les paramètres et revenir à l'écran **Interrupteur**.

Après avoir configuré les boutons, ils contrôleront désormais la scène, le luminaire, le groupe, l'élément ou l'automatisation de reprise assignés (voir Hiérarchie des contrôles). La première pression allumera la scène, la lampe ou le groupe et une seconde pression l'éteindra (sauf si l'option **Activer bascule** a été désactivée). Les boutons **+** et **-** vous permettent d'augmenter ou de diminuer la luminosité de votre ou vos appareils sélectionnés. Les boutons **Haut** et **Bas** peuvent être utilisés pour modifier la température de couleur (Changement de Blanc chaud à Blanc froid) ou le rapport d'éclairage direct/indirect, à condition que votre luminaire prenne en charge ces fonctionnalités.



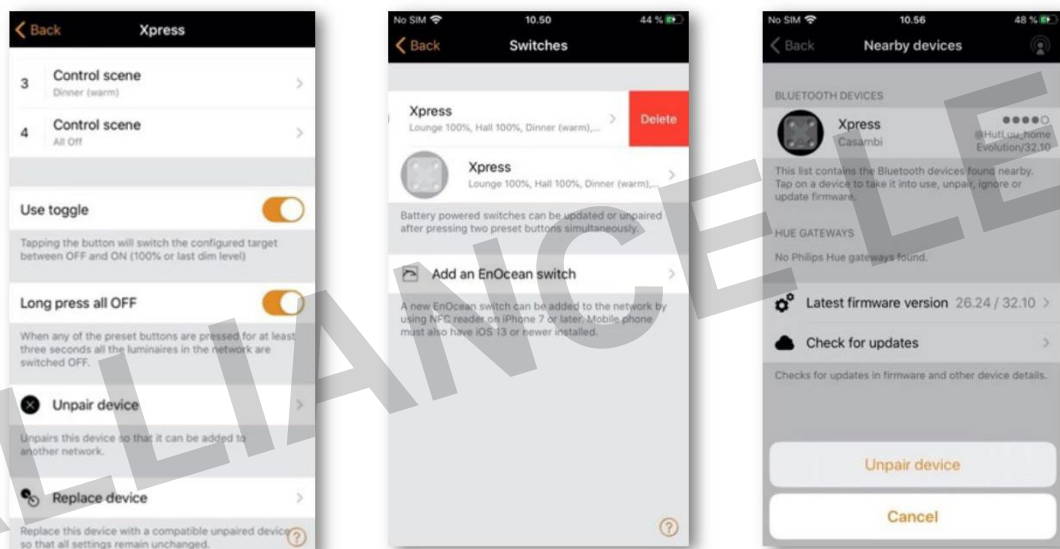
Comment désappairer un Xpress ?

Appuyez sur deux boutons pré-réglés sur le XPRESS pour commencer le processus de découplage. Il existe trois façons de dissocier un interrupteur Xpress :

1. En sélectionnant l'option **Dissocier l'appareil** dans les paramètres de **Interrupteur**. Appuyez sur Xpress que vous voulez pour dissocier et faites défiler vers le bas pour trouver l'option **Dissocier l'appareil**.
2. En faisant glisser la ligne de l'appareil vers la gauche (sous iOS) ou en appuyant longuement sur l'appareil (sous Android) dans la page principale des **Interrupteurs**. Appuyez ensuite sur **Supprimer**.
3. En sélectionnant l'interrupteur dans la liste des appareils à proximité et en choisissant l'option **Dissocier l'appareil**.

Assurez-vous qu'au moins l'un des voyants oranges du Xpress est allumé pendant le découplage. Vous devrez effectuer les étapes de dissociation avant que l'interrupteur ne s'éteigne (aucune LED allumée), ce qui se produit automatiquement, s'il n'est pas utilisé pendant environ 30 secondes.

Si les voyants orange d'un interrupteur Xpress restent allumés ou cyclent pendant plus de 30 secondes lorsqu'aucun bouton n'est enfoncé, il est conseillé de retirer et de réinsérer la batterie pour éviter une décharge inutile de la batterie.



Les capteurs jumelés apparaîtront sur la page Capteurs dans l'onglet **PLUS**. Les capteurs de présence, les capteurs de lumière du jour et les capteurs combinés de présence/lumière du jour seront affichés.

CAPTEURS DE PRESENCE

Pour configurer un capteur de présence, l'option **Utiliser la hiérarchie de contrôle** doit d'abord être activée (voir la section Configuration du réseau/Options de contrôle). Il existe différentes options de configuration pour chaque capteur :

- Présence
- Présence absence
- Absence
- Reprendre l'automatisation (groupe)
- Reprendre l'automatisation

La présence peut activer jusqu'à deux scènes mutuellement exclusives lorsque le capteur est déclenché.

Présence/Absence active jusqu'à deux scènes mutuellement exclusives lorsque le capteur est déclenché, puis active jusqu'à deux scènes mutuellement exclusives lorsqu'une absence a été détectée (c'est-à-dire lorsqu'il n'y a aucun mouvement et que le temps d'attente a expiré - voir ci-dessous). Vous pouvez également définir une temporisation pour la scène Absence. *Remarque : Les scènes de présence et d'absence doivent contenir le(s) même(s) luminaire(s). Une scène d'absence ne peut contrôler des luminaires différents de ceux configurés dans la ou les scènes de présence.*

L'absence supprime le contrôle manuel de la ou des scènes sélectionnées lorsque la présence n'est plus détectée et que le temps d'attente a expiré (voir ci-dessous). *Par exemple, la ou les scènes sont activées manuellement (par exemple, par un interrupteur) mais automatiquement désactivées.*

Le temps d'attente est le délai entre la fin de la détection de présence et l'expiration de la ou des scènes contrôlées. Il est possible de sélectionner un paramètre de temporisation pour le temps d'attente pour le faire expirer de la même manière qu'une scène de présence.

La temporisation d'absence définit la durée pendant laquelle la scène d'absence restera active. Par défaut, il est désactivé (c'est-à-dire que la scène d'absence ne s'éteindra pas).

Le temps de fondu est le temps qu'il faut à la ou aux scènes pour s'éteindre (0 %) ou pour passer à la scène d'absence une fois que la présence n'est plus détectée et que le temps d'attente a expiré.

Supprime le contrôle manuel permet de supprimer tout contrôle manuel précédent d'une scène une fois que la présence n'est plus détectée et que le temps d'attente a expiré.

Les deux options **d'automatisation de reprise** peuvent être utilisées pour supprimer le contrôle manuel d'un groupe spécifique de luminaires ou de tous les luminaires de votre réseau.

Un capteur de présence appairé affichera une icône « personne qui marche » en haut à droite de l'image de l'icône du capteur principal lorsqu'une présence est détectée.

Remarque : Les capteurs PIR à commutation secteur peuvent également être utilisés avec le CBU-ASD ou le CBU-TED pour agir comme un capteur compatible Casambi. Le profil de l'appareil CBU devra peut-être d'abord être modifié pour l'activer (voir Modification d'un profil d'appareil dans l'annexe).

Jusqu'à 30 capteurs (pour les réseaux Evolution) ou 10 capteurs (pour les réseaux Classique) peuvent être configurés pour contrôler le même luminaire.

CAPTEURS DE LUMIERE DU JOUR

Vous pouvez configurer la sensibilité et la tolérance d'un capteur de lumière du jour dans la liste **Capteurs** de l'onglet **PLUS**. Appuyez sur l'option **Capteur de lumière du jour** pour ouvrir les paramètres.

La sensibilité, que vous pouvez définir, détermine le temps de réponse du capteur lorsque des changements dans l'éclairage détecté se produisent.

La tolérance détermine l'importance du changement d'éclairage avant que le capteur ne réagisse.

En règle générale, les paramètres de sensibilité et de tolérance sont faibles à des fins de test, mais dans le cadre d'une utilisation quotidienne normale, les paramètres sont généralement plus élevés pour garantir que les changements rapides de l'éclairage mesuré n'entraînent pas de changements rapides de l'éclairage artificiel (par exemple, lorsque vous ne voulez que l'éclairage réagisse, lorsqu'un nuage bloque temporairement le soleil).

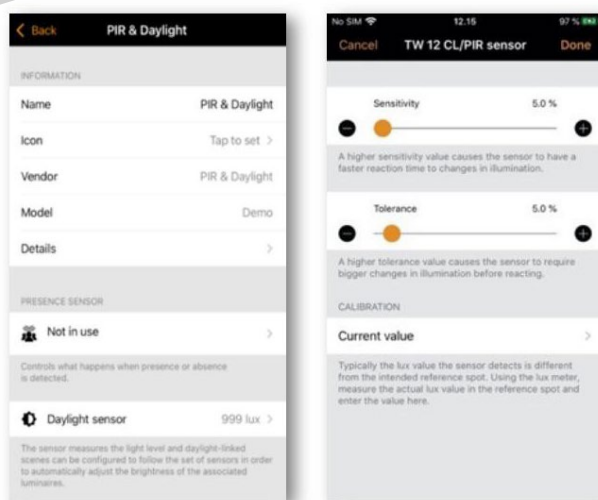
Le capteur de lumière du jour peut également être calibré. Ce CALIBRAGE peut être nécessaire, car la valeur en lux reçue par le capteur n'est souvent pas la même que le lux réel reçu sur la surface en dessous. (Un capteur monté au plafond orienté vers le bas reçoit la lumière réfléchiée tandis que la surface sous le capteur reçoit généralement la lumière directe).

Pour entrer une valeur d'étalonnage, appuyez sur la valeur actuelle, puis entrez la valeur en lux réelle mesurée sur la surface en question (par exemple, un capteur placé au-dessus d'un bureau peut mesurer 400 lux, mais la valeur en lux réelle mesurée par un capteur en lux placé sur la surface du bureau peut être de 500 lux).

Lors de la configuration d'une scène de lumière du jour en boucle fermée (pour maintenir un niveau de lumière constant), vous pouvez ensuite définir votre valeur de lux cible sur la valeur en lux que vous souhaitez atteindre sur la surface du bureau. Vous pouvez choisir **Boucle fermée** et d'autres options de configuration et paramètres pour les capteurs de lumière du jour lors de la création d'une scène de lumière du jour (voir la section Scènes de lumière du jour).

Remarque : Si plusieurs capteurs de lux contrôlent le même luminaire, la valeur moyenne de toutes les lectures de lux sera utilisée.

Remarque : A la 1^{ère} utilisation ou en version démo, le capteur s'appelle PIR & DAYLIGHT. Vous pouvez le renommer en tant que CAPTEUR LUMIERE DU JOUR dans la section Information



CONFIGURATION SIMULTANEE DES PARAMETRES DE PLUSIEURS CAPTEURS

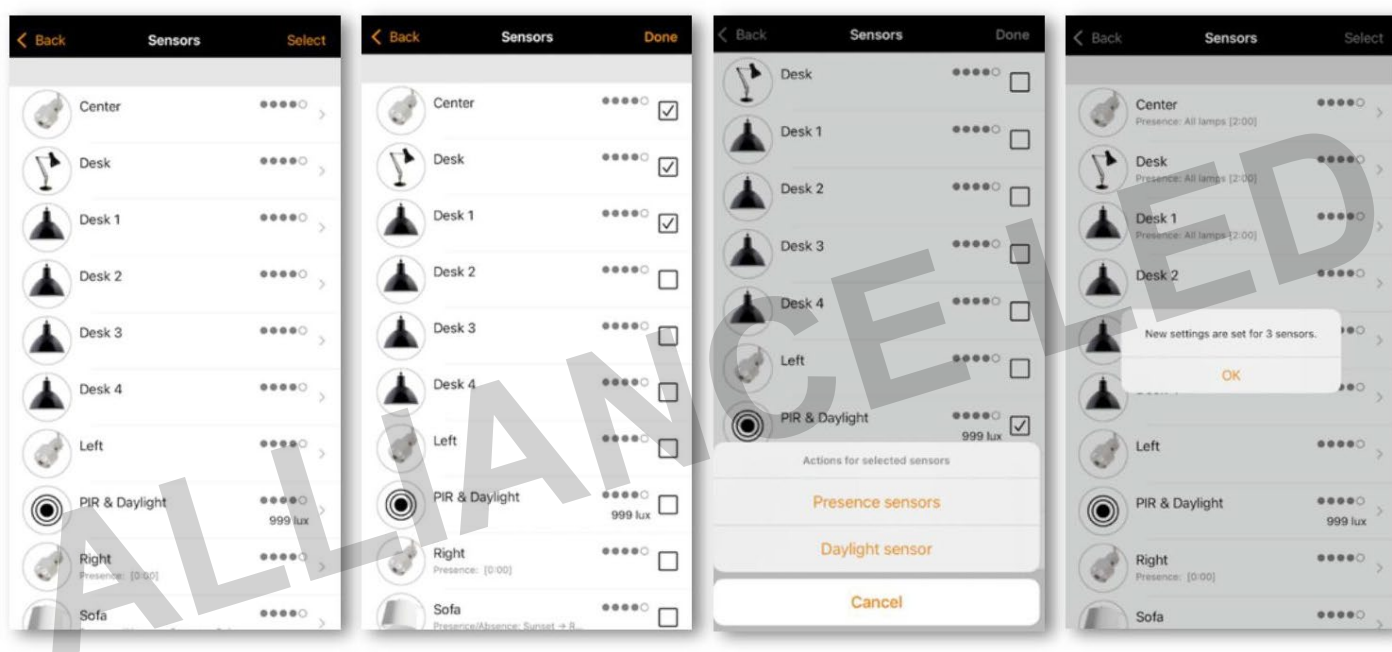
Pour configurer les paramètres de plusieurs capteurs simultanément, appuyez sur **Sélectionner** dans la vue **Capteurs** et choisissez tous les capteurs requis (case à cocher). Appuyez sur **Fini** lorsque tous les capteurs requis sont sélectionnés. Sélectionnez ensuite si vous souhaitez configurer les paramètres du capteur de présence ou les paramètres du capteur de lumière du jour.

Pour les capteurs de présence, vous pouvez définir le mode de fonctionnement du capteur et les scènes à activer.

Pour les capteurs de lumière du jour, vous pouvez régler les paramètres de sensibilité et de tolérance (étalonnage simultané de plusieurs capteurs n'est pas possible).

En fonction de votre sélection, vous serez redirigé vers la vue de configuration correspondante.

Définissez les paramètres comme vous le souhaitez. Appuyez sur **Fini** lorsque vous avez terminé et vous verrez un message de confirmation du nombre de capteurs configurés. Appuyez sur **OK** pour continuer.



PASSERELLES

PASSERELLE INTERNET

En utilisant une passerelle, il est possible de contrôler à distance les luminaires compatibles Casambi. Un administrateur réseau peut également configurer le réseau à distance.

OPTIONS DE PASSERELLE.

PASSERELLE CLOUD : elle doit être alimentée et, dans la portée Bluetooth du réseau, elle agit comme une passerelle.

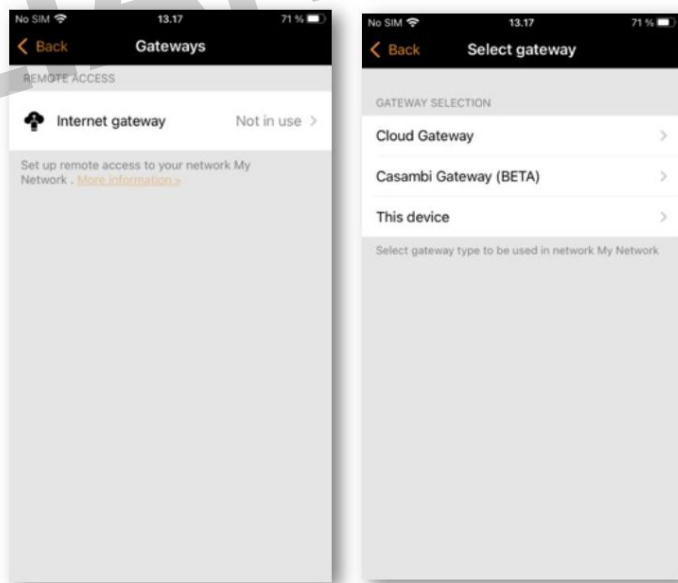
CASAMBI GATEWAY (BÊTA) : il s'agit d'un appareil spécifique uniquement en version bêta. Il n'est généralement pas disponible et les instructions d'utilisation ne sont pas incluses ici.

CET APPAREIL : il s'agit d'un appareil iOS ou Android (par exemple, un téléphone ou une tablette) alimenté en permanence et exécutant l'application Casambi. Il doit être à portée Bluetooth du réseau pour lequel il agit comme passerelle et disposer d'une connexion Internet.

Le réseau à contrôler doit avoir été partagé pour permettre l'utilisation de la passerelle. Il n'est pas possible d'utiliser une passerelle sur un réseau non partagé.

Pour configurer le périphérique de passerelle, sélectionnez **Passerelles** dans l'écran de configuration du réseau. Si l'option **Passerelle Internet** sous l'en-tête **ACCÈS À DISTANCE** est grisée et ne peut pas être sélectionnée, assurez-vous que le réseau est partagé (voir la section Paramètres de partage de ce guide).

La section **Sélection Passerelles** affiche les options de passerelle possibles.



Remarque : La fonction de passerelle Casambi repose sur des appareils et des connexions tiers. Pour cette raison, un fonctionnement continu et sans erreur ne peut être garanti.

PASSERELLE CLOUD

Choisissez cette option si vous utilisez la passerelle Cloud Casambi.

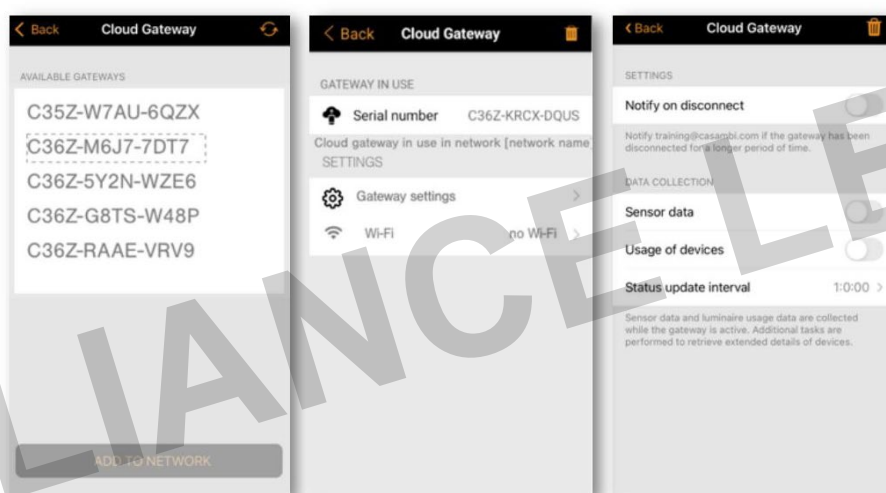
Lorsque la passerelle cloud est sélectionnée, une liste des numéros de série des passerelles à proximité alimentées s'affiche sous **Passerelles disponibles**.

Sélectionnez le périphérique de passerelle que vous souhaitez utiliser, et vous serez présenté avec des options pour configurer les Paramètres de la passerelle et connexion au WiFi.

Dans les paramètres de la passerelle, activez **Notifier en cas de déconnexion** (si vous le souhaitez), afin que vous receviez une notification au adresse e-mail de l'administrateur réseau si la passerelle est déconnectée pour une raison quelconque.

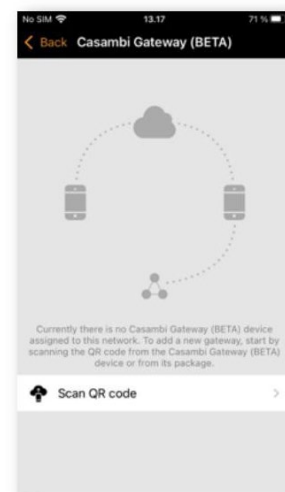
Reportez-vous à la section **Collecte De Données** de ce guide pour plus d'informations sur ces paramètres. Pour vous connecter au Wi-Fi, sélectionnez et saisissez le SSID et le mot de passe du réseau Wi-Fi approprié.

Pour déconnecter une passerelle Cloud du réseau, sélectionnez le symbole de la corbeille dans le coin supérieur droit et confirmez le message contextuel.



PASSERELLE CASAMBI (BETA)

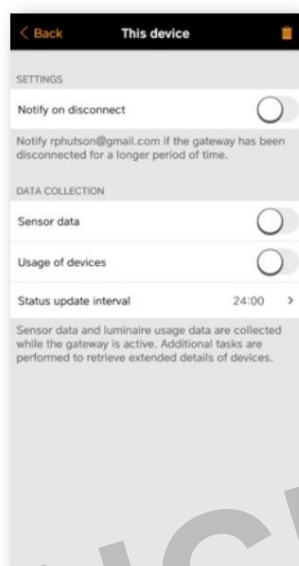
Il s'agit d'un appareil spécifique uniquement disponible en version bêta. Il n'est pas généralement disponible et les instructions d'utilisation ne sont pas incluses ici.



CET APPAREIL

Sélectionnez cette option pour activer la passerelle sur l'appareil mobile (téléphone ou tablette) sur lequel vous effectuez actuellement la configuration.

- **Activez Notifier en cas de déconnexion** (si vous le souhaitez), afin que vous receviez une notification à l'administrateur du réseau adresse e-mail si la passerelle est déconnectée pour une raison quelconque.
- Reportez-vous à la section **Collecte De Données** de ce guide pour plus d'informations sur ces paramètres.
- **Pour déconnecter la passerelle du réseau**, sélectionnez le symbole de la corbeille dans le coin supérieur droit et confirmez le message contextuel.



Après avoir activé la passerelle sur un téléphone ou une tablette, veuillez vous assurer que :

1. L'application Casambi est toujours ouverte sur le périphérique passerelle. L'application peut être en arrière-plan lors de l'utilisation d'appareils iOS, mais lors de l'utilisation d'appareils Android, l'application doit être active et au premier plan.
2. Le périphérique passerelle doit toujours disposer d'une connexion Internet fiable.
3. L'appareil passerelle doit disposer d'une connexion Bluetooth fiable avec au moins un appareil Casambi dans réseau.
4. Désactivez toutes les mises à jour automatiques sur le périphérique passerelle.
5. La passerelle doit toujours être connectée à une source d'alimentation.
6. Désactivez toutes les options d'économie d'énergie sur le périphérique de passerelle qui pourraient provoquer le Bluetooth ou Internet. connexion à supprimer.

COLLECTE DE DONNEES DU CAPTEUR

Elle peut être configurée dans les différents paramètres d'option de la passerelle. Les options de collecte de données peuvent être activées si vous avez besoin d'accéder séparément aux données d'utilisation du capteur ou de l'appareil de votre réseau. La collecte des données des capteurs et l'utilisation des données des appareils peuvent être activées séparément. L'activation de ces options augmentera la quantité de données réseau lors de la collecte et du téléchargement des informations à partir des appareils.

Pour éviter une utilisation excessive des données, il est recommandé d'activer ces options uniquement lorsque cela est nécessaire.

L'enregistrement des données contient des informations sur les détails spécifiques à l'appareil, telles que des informations sur son état et les changements d'état. Certains appareils peuvent être en mesure de fournir plus de détails. Par exemple, un appareil DALI peut également être en mesure de fournir des données sur des capacités matérielles spécifiques.

L'activation de **Données de capteur** permet de télécharger des données de capteur lisibles.

Par exemple :

- Signaux de présence/occupation (Présence/Absence)
- Capteur de lumière (lux)
- Température embarquée
- Niveau de batterie
- Indicateur de surchauffe/surcharge (Spécifique au matériel)

L'**utilisation des appareils** permet à la passerelle de collecter et de télécharger d'autres données spécifiques au réseau, telles que :

- État de l'appareil dans le réseau
- État des commandes de l'appareil, par exemple, données de gradation, niveau CCT, paramètres de couleur, etc.
- Compteurs d'énergie
- Coordonnées du fabricant des pilotes DALI
- Autres données de diagnostic et de maintenance étendues pouvant être récupérées à partir d'appareils (DALI)

Si des options de collecte de données ont été activées, les données du capteur et/ou de l'appareil de votre réseau sont téléchargées vers le service cloud de Casambi à un intervalle défini par le paramètre Intervalle de mise à jour de l'état. Les données sont ensuite accessibles à l'aide d'une interface logicielle tierce appropriée conçue autour de l'interface de programmation d'application (API) de Casambi.

Les données disponibles pour la collecte dépendent des capacités conçues des capteurs ou d'autres dispositifs utilisés dans le réseau. Par exemple, un appareil sans capacité de mesure thermique ne peut pas fournir de données de température.



PASSERELLE DALI

Cette fonctionnalité est disponible que si vous utilisez la version 32.0 (2020-03-27) ou ultérieure du micrologiciel **Evolution**.

Un **CBU-DCS** peut servir de passerelle entre un réseau DALI câblé (contrôlé par le matériel et le logiciel du contrôleur DALI) et un réseau Casambi sans fil. Avant de connecter le CBU-DCS, il doit d'abord être dans un état non appairé et le profil de la passerelle DALI CBU-DCS doit être appliqué (voir la section Luminaires pour les instructions sur le découplage et le changement de profil). Le CBU-DCS doit être connecté au même bus DALI alimenté que le contrôleur DALI. Une fois physiquement connecté, le CBU-DCS peut être couplé au réseau Casambi existant.

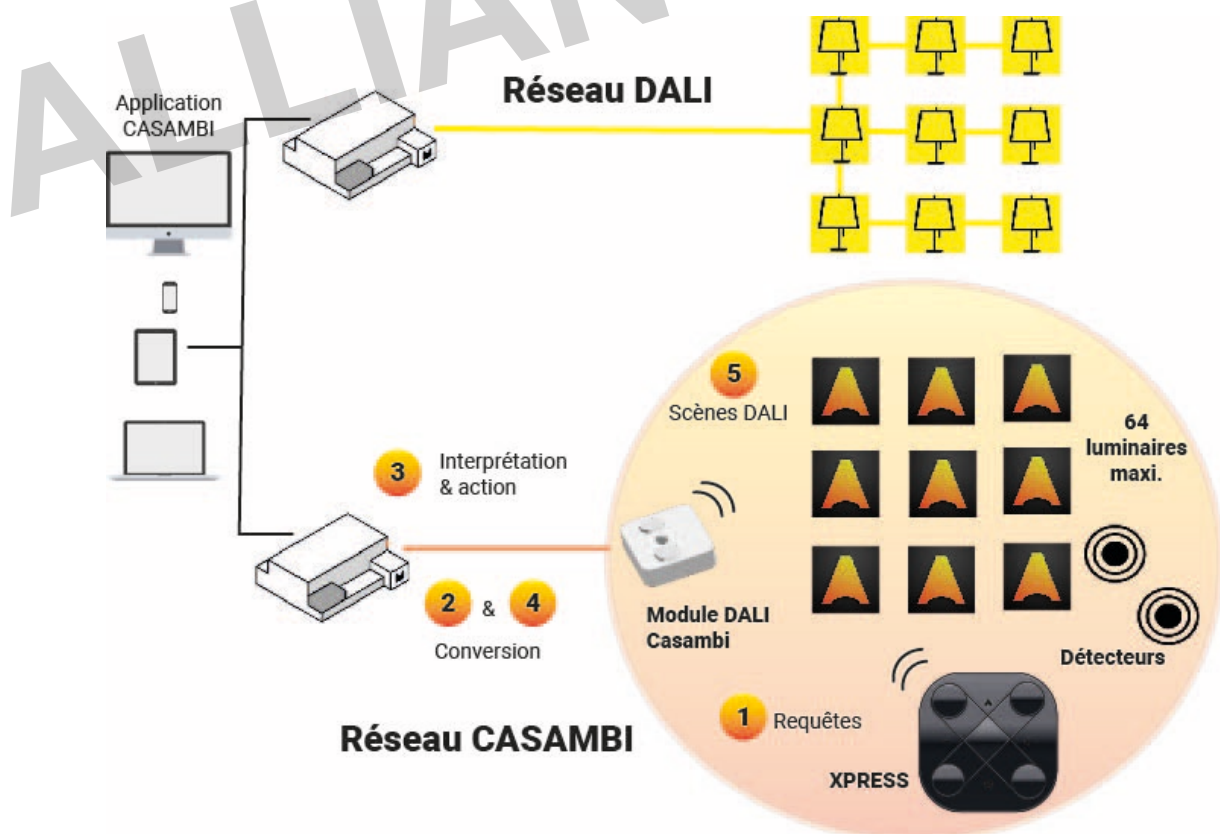
Tout appareil présent dans le réseau Casambi apparaîtra alors comme un équipement DALI standard pour le logiciel du contrôleur DALI filaire. Chaque appareil Casambi utilise une adresse DALI, mais pas la passerelle DALI CBU-DCS ; au lieu de cela, il apparaît comme transparent pour le logiciel du contrôleur DALI.

Les appareils Casambi qui contrôlent plus d'un canal apparaissent dans le logiciel du contrôleur DALI comme un équipement DALI à canal unique, par conséquent, les canaux séparés ne peuvent pas être atténués individuellement par le logiciel du contrôleur DALI, uniquement par l'application Casambi.

Les appareils Casambi utilisant des commandes CCT, RGB ou XY sont présentés au logiciel du contrôleur DALI comme des appareils DALI ou DALI DT8 (CCT/RGB/XY).

Si votre réseau Casambi dépasse la limite DALI de 64 appareils, vous pouvez simplement ajouter plusieurs passerelles DALI CBU-DCS à votre réseau Casambi existant. Le logiciel du contrôleur DALI pourra alors adresser tous vos appareils Casambi. Tous les luminaires Casambi peuvent être adressés par le logiciel du contrôleur DALI, quel que soit le type d'appareil Casambi dont il s'agit. c'est-à-dire que l'appareil Casambi n'a pas besoin d'être un appareil contrôlable par DALI.

Comme les autres appareils Casambi, l'appareil passerelle peut être renommé et se voir attribuer sa propre icône.



PASSERELLE DALI - PARAMETRES DE LA PASSERELLE

La portée de contrôle définit quels appareils sont transmis via la passerelle DALI au logiciel de contrôle DALI. L'option par défaut est **Tous les luminaires**. Cependant, ce paramètre peut également être limité à une seule scène, dans laquelle vous pouvez spécifier les appareils que vous souhaitez que le logiciel du contrôleur DALI reconnaisse.

La priorité de contrôle définit la hiérarchie dans laquelle la passerelle priorisera les commandes envoyées par le logiciel de contrôle DALI :

- **Supérieur à manuel** : Empêche le système Casambi (applications, capteurs, interrupteurs, minuteries) de contrôler les appareils Casambi. Les appareils Casambi ne peuvent être contrôlés que par le logiciel du contrôleur DALI.
- **Manuel** : Est le réglage par défaut. Il permet aux appareils Casambi d'être contrôlés à la fois par le contrôleur DALI logiciel et par l'application Casambi.
- **Supérieur à l'automatisation** : Permet au logiciel du contrôleur DALI de contrôler les lumières qui sont sous automatisation par des capteurs de présence/absence ou des minuteries, mais pas celles qui sont contrôlées manuellement par l'application Casambi.
- **Automatisation de la plus basse priorité** : Permet au logiciel du contrôleur DALI de contrôler les lumières qui ne sont pas actuellement automatisées par des capteurs de présence/absence ou des minuteries. Chaque contrôle de luminaire de l'application Casambi (manuel, minuteries ou automatisation des capteurs) adoptera les niveaux de gradation définis en externe.

Le bouton **Reprendre l'automatisation (@)** doit être utilisé pour permettre à l'application Casambi de reprendre le contrôle total lors de l'utilisation des options d'automatisation supérieure à ou d'automatisation de priorité la plus basse.

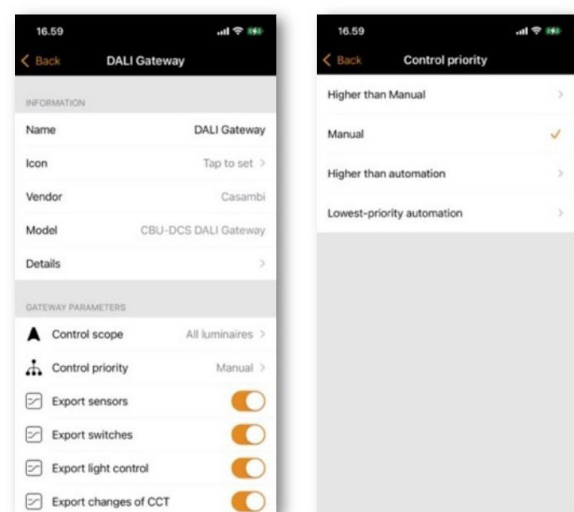
Exporter les capteurs : Permet aux capteurs compatibles Casambi d'être disponibles en tant que capteurs DALI-2 dans le réseau DALI.

Exporter les interrupteurs : Permet aux interrupteurs compatibles Casambi d'être disponibles en tant que boutons-poussoirs DALI-2 dans le réseau DALI.

Exporter le contrôle de l'éclairage : Permet la transmission automatique des modifications du niveau de gradation de chaque luminaire Casambi adressé DALI au réseau DALI. Cette option convient aux intégrations avec des systèmes BMS ou DALI qui reposent sur l'observation passive du trafic de communication DALI pour mettre à jour l'état du niveau d'éclairage dans leur système, c'est-à-dire qu'ils n'envoient normalement pas de requêtes DALI aux appareils.

Les changements de température de couleur et de couleurs RGB pour les appareils DALI DT8 ne sont pas automatiquement disponibles. Les périphériques non adressés (diffusion) ne peuvent pas envoyer ces informations. L'activation de cette option peut interférer avec les contrôleurs DALI qui supposent un contrôle maître unique du DALI bus.

Exporter les changements de CCT : Permet la transmission automatique des changements de température de couleur des luminaires CCT (Blanc chaud à Blanc froid) DT8 adressés DALI du réseau Casambi au réseau DALI.



LA COURBE DE GRADATION D'ENTREE – INPUT DIMMING CURVE

Elle définit la façon dont les niveaux de gradation que le système DALI envoie à la passerelle Casambi DALI sont interprétés et envoyés plus loin dans le réseau Casambi.

Le profil de passerelle Casambi DALI offre la possibilité unique de contrôler tout type de luminaire à partir d'un système DALI. Les luminaires compatibles Casambi peuvent utiliser des courbes de gradation linéaires, logarithmiques ou personnalisées, ou il peut même y avoir un mélange de toutes ces courbes de gradation dans un seul réseau Casambi. Une courbe de gradation d'un système DALI utilise généralement la courbe logarithmique standard DALI (avec 0-255 pas). Cependant, certains systèmes de contrôle DALI (ou adaptateurs BMS non DALI) peuvent utiliser une courbe linéaire de 0 à 100 %. Des courbes de gradation différentes entre le système de contrôle et les luminaires peuvent entraîner un comportement de gradation non optimal lorsqu'un réseau Casambi est contrôlé par DALI. L'option Courbe de gradation d'entrée offre donc la possibilité de modifier la façon dont la courbe de gradation du système DALI est transférée dans le réseau Casambi.

Les options pour la courbe de gradation d'entrée sont :

- **Par défaut** : identique à Linéaire.
- **Linéaire** : Transfère la courbe de gradation reçue du système DALI "telle quelle" au réseau Casambi.
- **Logarithmique (DALI)** : applique une courbe logarithmique à la courbe reçue du système DALI.

Notez que ce paramètre peut ne pas répondre de manière optimale si Mettre à jour le niveau de luminosité réel a été activé.

Le choix de l'option la plus appropriée dépend entièrement des combinaisons de courbes de gradation utilisées dans une configuration spécifique. Malheureusement, des résultats cohérents ne peuvent pas être obtenus lorsque le réseau Casambi contient des luminaires avec un mélange de différentes courbes de gradation.

Mettre à jour le niveau de gradation réel : En fonction de la priorité de contrôle définie, les niveaux de gradation et l'état des commandes réglables de blanc et de couleur (si vous utilisez des appareils DALI DT8) envoyés par le système DALI peuvent être remplacés par des actions de contrôle manuelles ou automatisées dans un réseau Casambi. Étant donné que les cas d'utilisation varient, les modifications apportées au réseau Casambi peuvent devoir être disponibles/visibles pour le système DALI.

Les options de configuration sont :

- **Oui (par défaut)** : Le système DALI peut interroger activement le niveau/couleur de gradation actuel de la passerelle DALI, qu'une modification ait été apportée par le système DALI ou directement dans le réseau Casambi. Les niveaux de luminosité/couleur ne sont PAS automatiquement transférés de Casambi vers DALI.
- **Non** : Seuls les changements de niveau de gradation/de couleur envoyés par le système DALI lui-même sont affichés dans le système DALI. Toute modification apportée au réseau Casambi n'est pas visible par le système DALI.
- **Uniquement en priorité manuelle** : "Oui (par défaut)" sera applicable si la priorité de contrôle de la passerelle DALI a été définie sur la priorité manuelle. "Non" sera applicable si le paramètre de priorité de contrôle est défini sur un autre paramètre.

Dans tous les cas, le système DALI doit toujours envoyer une commande (requête) demandant les dernières informations sur le niveau de gradation/ l'état de la couleur (c'est-à-dire que les changements dans le réseau Casambi ne sont pas automatiquement transférés directement de Casambi à DALI).



LIMITATIONS DES PERIPHERIQUES D'ENTREE DE LA PASSERELLE DALI

La norme DALI spécifie un maximum de 64 adresses de luminaires DALI et 64 adresses de dispositifs d'entrée DALI-2.

Les périphériques d'entrée comprennent les boutons-poussoirs, les curseurs, les capteurs de présence et les capteurs de lumière.

Une passerelle DALI **CBU-DCS** permet d'adresser 64 appareils d'entrée selon la norme DALI, mais seules 80 « instances » DALI-2 peuvent être traitées par la passerelle DALI. Cela signifie que le nombre de périphériques d'entrée possibles dans votre réseau Casambi peut être limité en fonction du nombre d'instances utilisées par les périphériques.

La quantité d'instances de périphérique d'entrée varie :

- Un seul capteur de mouvement utilise 1 instance
- Un capteur de lux/présence utilise 2 instances
- Un seul bouton-poussoir utilise 1 instance (par exemple, un panneau de commande à 4 boutons utilise 4 instances)
- Un interrupteur Xpress a 4 instances, une pour chaque configurable bouton (+, -, les commandes haut et bas sont non transférable via la passerelle DALI)
- Les produits prêts (CASAMBI READY) pour Casambi de nos partenaires de l'écosystème peuvent utiliser plus d'instances en fonction de leur conception (par exemple, le nombre de boutons-poussoirs individuels qu'ils contiennent)
- Un panneau de commutation EnOcean utilise 4 instances
- Les pilotes peuvent également être conçus avec des entrées de bouton-poussoir et puis utilisez au moins 1 instance

Lors de la planification de l'utilisation de la passerelle DALI dans un réseau Casambi contenant des dispositifs d'entrée, un calcul du nombre d'instances de dispositifs d'entrée est nécessaire pour garantir que la communication via la passerelle DALI fonctionne comme souhaité. Si vous dépassez la limite de 80 instances, les périphériques d'entrée seront toujours adressables (jusqu'à 64 périphériques), mais certaines instances ne seront pas reconnues.

Exemples de calcul de limite de périphérique d'entrée :

- a) 64x boutons-poussoirs simples = 64 instances DALI = OK
- b) 45x capteur lux/présence = 90 instances DALI = PAS OK
- c) 20x capteurs de présence uniquement + 5x interrupteurs à quatre boutons = 40 instances DALI ($20 + (5 \times 4)$) = OK

Tous les luminaires d'un même réseau peuvent être facilement contrôlés dans l'onglet **LUMINAIRES**. Les autres appareils apparaissent dans la section correspondante de l'onglet **PLUS**. Un appareil ne peut faire partie que d'un seul réseau à la fois. Lorsqu'un appareil fait partie d'un réseau, il est dans un état "jumelé" et ne peut être ajouté à aucun autre réseau à moins qu'il ne soit d'abord dissocié.

REGLAGES DU RESEAU

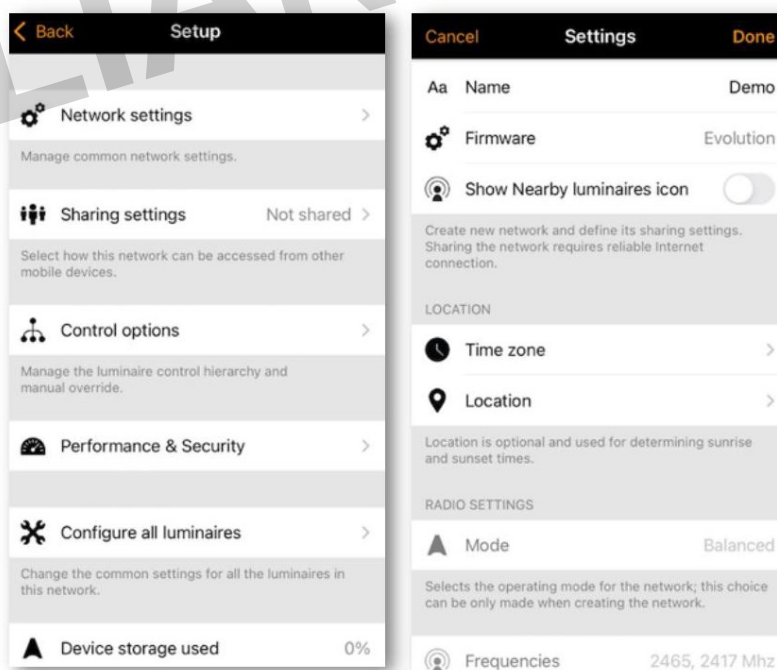
Pour modifier les paramètres réseau, sélectionnez la page **PLUS > Configuration réseau > Réglages du réseau**. Là, vous pouvez modifier le nom du réseau, définir le fuseau horaire et l'emplacement du réseau. L'emplacement doit être défini si vous souhaitez créer des minuteries utilisant le lever ou le coucher du soleil local comme déclencheur.

Vous pouvez également sélectionner si vous souhaitez que l'icône de contrôle des luminaires à proximité soit visible dans l'onglet **LUMINAIRES** de l'application. La désactivation de l'option **Afficher les luminaires à proximité** masquera l'icône de contrôle des luminaires à proximité pour tous les utilisateurs du réseau.

Le mode réseau et les fréquences du réseau ne peuvent être configurés que lors de la création d'un réseau pour la première fois et ne peuvent pas être modifiés après la mise en service d'un réseau. Le mode par défaut est **Équilibré** et devrait convenir à la plupart des réseaux. Si votre réseau contient un très grand nombre de luminaires (plus de 100) et qu'ils sont physiquement proches les uns des autres, l'option **Meilleures performances** peut être utilisée, quel que soit le type de réseau (Classique ou Évolution). Consultez la section **Changer de réseau** pour obtenir des instructions sur la création d'un nouveau réseau.

Les fréquences du réseau sont toujours choisies par paires. La communication se fait toujours sur les deux fréquences pour la redondance en cas d'interférence dans le réseau maillé causée par une source externe.

Une fois la configuration de votre réseau terminée, appuyez sur **Fini** pour terminer.



PARAMETRES DE PARTAGE

Pour contrôler les luminaires également avec d'autres appareils, les paramètres de partage doivent être définis. Pour pouvoir partager un réseau, l'appareil mobile doit disposer d'une bonne connexion Bluetooth au réseau et d'une connexion Internet fiable.

Pour partager un réseau, appuyez sur **Configuration du réseau**, puis sur **Partager les réglages**.

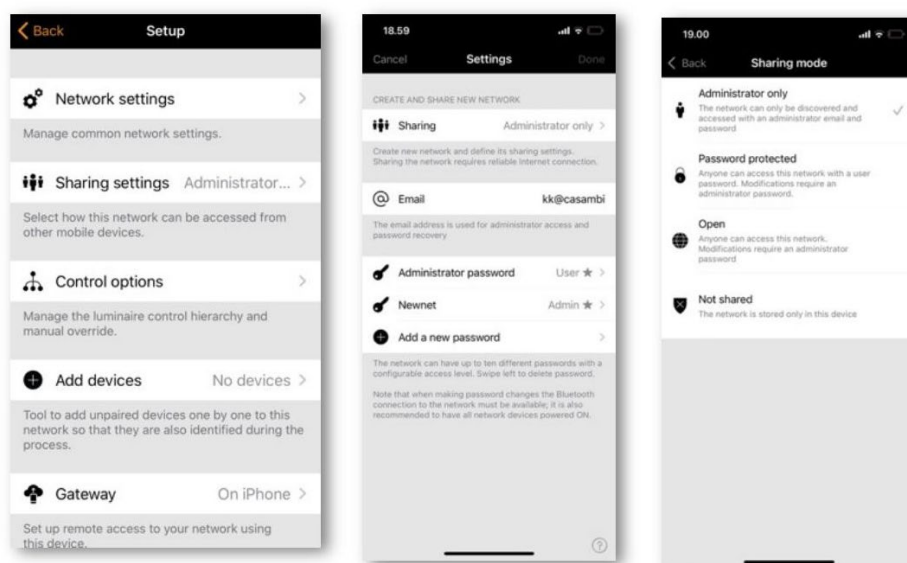
Quatre options différentes sont disponibles :

- **Administrateur uniquement** : le réseau n'est pas automatiquement détectable par tous les appareils, mais il est possible de se connecter à partir de l'écran des réseaux si vous connaissez l'e-mail et le mot de passe de l'administrateur. Toute personne qui se connecte avec l'e-mail et le mot de passe administrateur peut également modifier la programmation du réseau. L'écran Réseaux est accessible depuis **PLUS > Changer de réseau** ou depuis la page de démarrage de l'application en sélectionnant **Mes réseaux**.
- **Mot de passe protégé** : le réseau est détectable par d'autres appareils, mais les utilisateurs (visiteurs) doivent connaître et entrer un mot de passe pour accéder et contrôler les luminaires. Ils ne peuvent pas apporter de modifications à la programmation du réseau. Si une modification de la programmation du réseau est nécessaire (par exemple, pour ajouter plus de luminaires ou créer des scènes), le réseau doit être connecté à l'aide de l'e-mail et du mot de passe de l'administrateur. Ce type de réseau a donc deux niveaux d'accès : visiteur et administrateur.
- **Ouvert** : le réseau est détectable par d'autres appareils et aucun mot de passe n'est requis pour l'accès des visiteurs. Toute personne disposant de l'application Casambi peut accéder à ce type de réseau et contrôler les lumières. Ils ne peuvent apporter aucune modification à la programmation. Si une modification de la programmation du réseau est nécessaire (par exemple, pour ajouter plus de luminaires ou créer des scènes), il est nécessaire de se connecter avec l'e-mail et le mot de passe de l'administrateur. Ce type de réseau a donc deux niveaux d'accès : visiteur et administrateur.
- **Non partagé** : l'accès au réseau n'est possible qu'à l'aide de l'appareil avec lequel il a été créé à l'origine et les données du réseau ne sont pas téléchargées sur le service cloud. *Remarque : Il n'est pas recommandé d'utiliser cette option. Si elle est sélectionnée, la configuration du réseau est uniquement stockée sur l'appareil utilisé pour la créer, et seul cet appareil spécifique peut contrôler les luminaires.*

Si vous réinitialisez, supprimez ou réinstallez l'application Casambi, ou endommagez ou perdez l'appareil mobile, vous ne pourrez plus accéder au réseau.

Si vous souhaitez vous assurer des possibilités d'accès futur au réseau ou souhaitez utiliser plusieurs appareils mobiles pour contrôler le réseau, Casambi vous recommande de partager le réseau.

Remarque : Les mots de passe perdus ne peuvent être récupérés qu'avec une adresse e-mail d'administrateur valide.

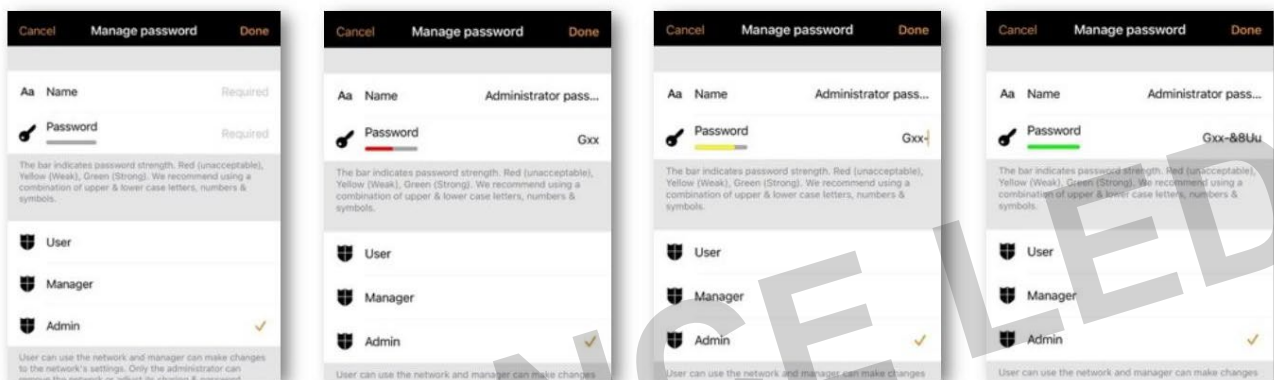


Lors de la configuration du mode de partage réseau, l'adresse e-mail et le mot de passe de l'administrateur doivent être définis pour le réseau. Un réseau protégé par mot de passe nécessite également un mot de passe visiteur pour permettre à d'autres appareils d'accéder au réseau.

Le réseau EVOLUTION offre l'option de sécurité supplémentaire de définir trois niveaux d'accès pour chaque type de paramètre de partage : Utilisateur, Gestionnaire et Admin (Administrateur).

- **Admin** : a le plein contrôle de tous les aspects du réseau.
- **Gestionnaire** : peut configurer le réseau (c'est-à-dire modifier la programmation), mais pas créer de nouveaux comptes d'utilisateurs.
- **Utilisateur** : ne peut utiliser que le réseau mais ne peut pas apporter de modifications à la programmation.

Lors de la création du mot de passe, une vérification de la force du mot de passe sera effectuée, guidant l'utilisateur pour créer un mot de passe fort.



Pour enregistrer les nouveaux paramètres, sélectionnez **Fin**. Si le paramètre de partage est autre que **Non partagé**, toutes les modifications sont téléchargées sur le service cloud de Casambi et le réseau est accessible à partir d'autres appareils.

Consultez la section *Changer de réseau* de ce guide pour plus d'informations sur la suppression et la suppression de réseaux.

OPTIONS DE CONTRÔLE

La page **Options de contrôle** vous permet de définir les contrôles de base et d'automatisation (Hiérarchie des contrôles) d'un réseau Casambi.

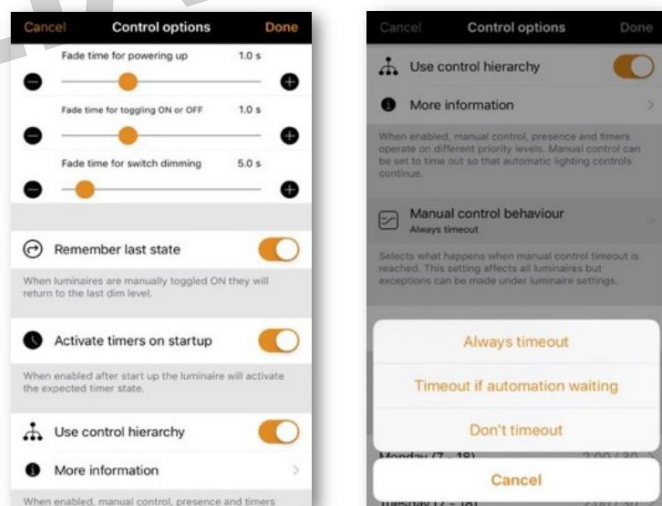
Les options de temps de fondu vous permettent de modifier le temps de fondu :

- Pour allumer un luminaire Casambi (c'est-à-dire lors de la mise sous tension)
- Pour activer ou désactiver (c'est-à-dire en utilisant l'application Casambi, le interrupteur Xpress ou le interrupteur Casambi Enabled)
- Pour la gradation par interrupteur (c'est-à-dire lors de la gradation à l'aide des boutons Xpress + ou - ou d'un interrupteur activé par Casambi)

Vous pouvez également sélectionner l'une des options suivantes :

- **Mémoriser le dernier état** : l'activation de cette option permettra aux luminaires de revenir à leur état précédent lorsqu'ils sont activés depuis l'application ou un interrupteur activé par Casambi. Notez que ce n'est pas la même chose que l'ÉTAT DE DÉMARRAGE POUR LA MISE SOUS TENSION d'un luminaire, qui est la condition de démarrage lorsqu'un luminaire est sous tension.
- **Activer les minuteries au démarrage** : lorsqu'un luminaire est allumé et a reçu l'heure du réseau, toutes les minuteries qui lui sont associées s'activeront alors.
- **Utiliser la hiérarchie de contrôle** : pour une explication détaillée de la hiérarchie de contrôle, de ses priorités et de son utilisation avec des capteurs et des minuteries, veuillez sélectionner l'option **Plus d'informations**, qui se trouve directement sous l'option **Hiérarchie de contrôle utilisateur**. Les mêmes informations se trouvent dans l'annexe de ce guide.

Lorsque la hiérarchie de contrôle est activée, plusieurs options deviennent disponibles et un bouton @ apparaît en bas à gauche de l'écran de l'onglet **LUMINAIRES** pour permettre à l'utilisateur final de reprendre manuellement l'automatisation du réseau si nécessaire.

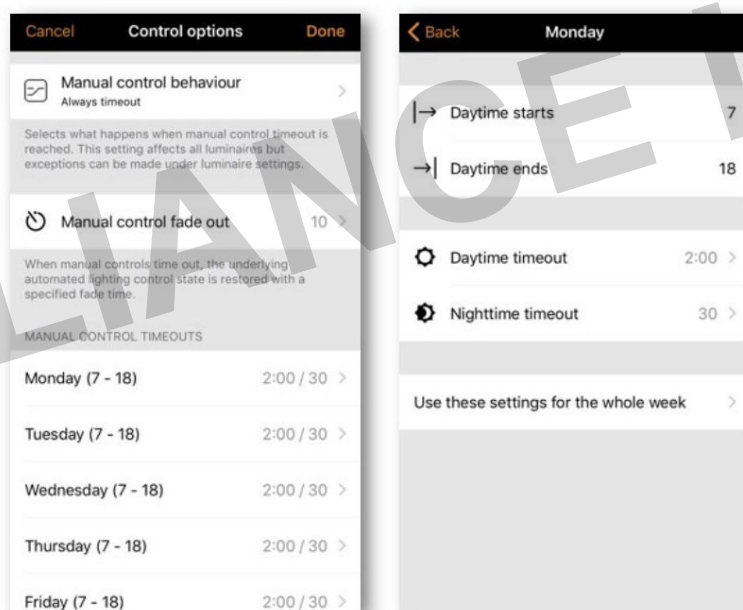


Les options de la hiérarchie de contrôle sont :

- **Comportement de contrôle manuel** : cette option vous permet de sélectionner comment les luminaires doivent réagir au contrôle manuel et si/quand l'automatisation du réseau doit reprendre.
- **Toujours temporisation** : entraînera toujours l'expiration du contrôle manuel d'un luminaire (en fonction de la période de temporisation).
- **Timeout si l'attente de l'automatisation** : entraîne l'expiration du contrôle manuel d'un luminaire uniquement s'il est contrôlé par la hiérarchie de contrôle. Par exemple, un capteur de présence ou une minuterie.
- **Ne pas temporiser** : empêchera toute automatisation du réseau d'affecter les luminaires contrôlés manuellement.
- **Atténuation du contrôle manuel** : cette option définit le temps pendant lequel un luminaire s'estompe une fois que le contrôle manuel a expiré.
- **Temporisation de contrôle manuel** : la valeur de temporisation est la durée pendant laquelle un luminaire peut rester sous contrôle manuel avant que l'automatisation du réseau ne reprenne.

Une valeur de temporisation distincte peut être définie pour chaque jour de la semaine, son soir et sa nuit. Les valeurs par défaut sont 2 heures en journée et 30 minutes en soirée, mais celles-ci peuvent être modifiées en fonction de votre installation.

L'option **Utiliser ces paramètres** pour toute la semaine vous permet de définir les mêmes valeurs de jour et de nuit pour toute la semaine, au lieu d'avoir à modifier manuellement les valeurs pour chaque jour de la semaine.



Cette option n'est visible dans l'application que pour un réseau Evolution.

Autoriser la dissociation : permet aux appareils d'être dissociés d'un réseau à l'aide de l'option Dissocier l'appareil dans les propres paramètres d'un appareil.

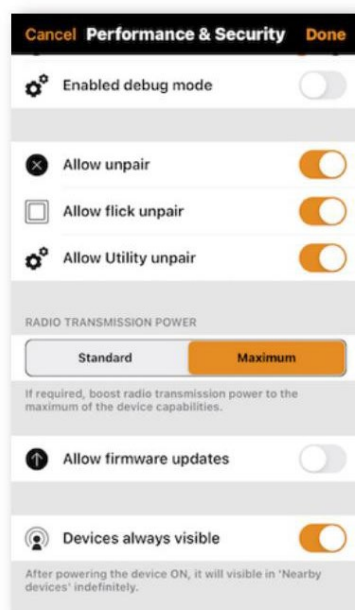
Autoriser la dissociation rapide : permet de dissocier les appareils en utilisant le processus de cycle d'alimentation (généralement en éteignant et rallumant un interrupteur mural) pour dissocier un appareil. Ce processus est utilisé lorsque vous devez dissocier un appareil appartenant à un réseau auquel vous n'avez pas accès.

Autoriser dissociation de l'utilitaire : cette option est réservée aux partenaires Casambi uniquement. *Remarque : Ne désactivez pas toutes les options de dissociation. Si toutes les options de découplage sont désactivées et que, pour une raison quelconque, vous ne pouvez pas accéder au réseau auquel un appareil est couplé, vous ne pourrez en aucun cas dissocier l'appareil et il deviendra inutilisable.*

Puissance de transmission radio STANDARD / MAXIMUM ; permet d'augmenter la puissance de transmission radio au maximum compatible avec l'appareil. En règle générale, il ne devrait pas être nécessaire de modifier ce paramètre par défaut.

Autoriser les mises à jour du micrologiciel : Autorise ou empêche les mises à jour du micrologiciel, même si une nouvelle version du micrologiciel est disponible. La désactivation de cette option empêchera également l'affichage de fenêtres contextuelles lorsqu'une nouvelle mise à jour du micrologiciel est disponible. S'il est désactivé, la responsabilité de vérifier les mises à jour du micrologiciel incombe à l'administrateur/à l'utilisateur du système.

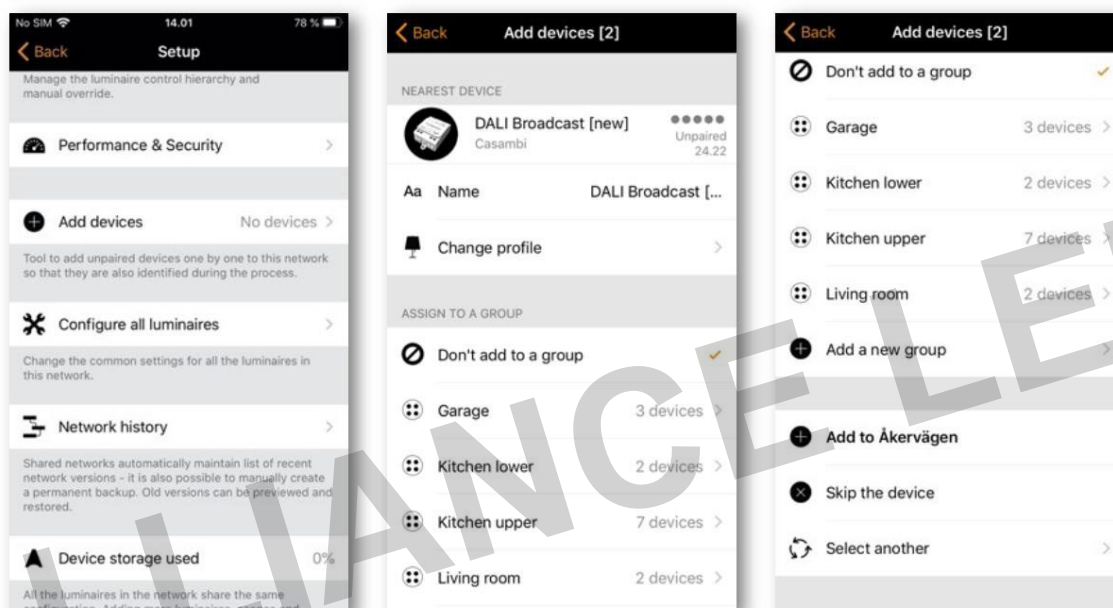
Appareils visibles en permanence : Masque ou affiche les appareils dans la liste Appareils à proximité. Lorsque l'option est désactivée, il est possible de choisir une durée initiale pendant laquelle les appareils resteront visibles lors de la mise sous tension. La durée minimale est d'une minute. Passé ce délai, les appareils disparaîtront de la liste. Ce délai de visibilité permet de toujours dissocier les appareils de la liste des appareils à proximité si nécessaire.



AJOUTER DES APPAREILS

L'option **Ajouter des appareils** peut être utilisée comme outil de mise en service pour ajouter des appareils à un réseau et les identifier en même temps. Lors de l'ajout de chaque appareil, vous pouvez :

- Sélectionnez un réseau
- Sélectionnez un groupe auquel il appartiendra
- Créez un nouveau groupe et ajoutez-y l'appareil
- Changez le profil de l'appareil
- Renommer l'appareil
- Ignorer l'appareil (et ne pas l'ajouter à votre réseau)



CONFIGURER TOUS LES LUMINAIRES

Il est possible de configurer simultanément certains paramètres pour tous les luminaires d'un réseau. Cette fonctionnalité est utile si vous souhaitez configurer les paramètres de tous ou de la plupart des luminaires du réseau.

Sélectionnez l'option **Configurer tous les luminaires** sous **Configuration du réseau**.

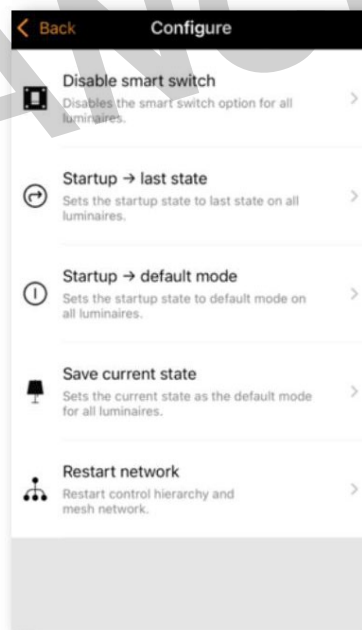
Cinq paramètres peuvent être configurés pour tous les luminaires :

1. **Désactiver l'Interrupteur intelligent** pour tous les luminaires
2. **Démarrage -> dernier état** : Définit l'état de démarrage sur le dernier état de tous les luminaires.
3. **Lancer -> mode par défaut** : Définit l'état de démarrage sur le mode par défaut sur tous les luminaires.
4. **Enregistrer l'état actuel** : Définit l'état actuel comme mode par défaut pour tous les luminaires.

Redémarrer le réseau : Peut être utilisé pour redémarrer la hiérarchie de contrôle et le réseau maillé. Cela peut être utile si vous souhaitez redémarrer des appareils afin de tester le réglage de programme le plus récent (c'est-à-dire, tester si un capteur récemment programmé se déclenche correctement) ou si vous supprimez une minuterie qui fonctionnait déjà avant la suppression.

Si vous souhaitez ensuite remettre un luminaire individuel à son réglage d'origine, vous pouvez le faire en accédant aux propriétés de chaque luminaire individuel dans l'onglet **LUMINAIRES** et en modifiant le paramètre.

*Remarque : Les commandes sont envoyées aux luminaires immédiatement lorsque l'option est sélectionnée. Faites particulièrement attention à ne pas sélectionner **Désactiver l'interrupteur intelligent** à moins que vous ne soyez sûr de vouloir appliquer la commande à la plupart des luminaires, car il n'y a pas d'option pour réactiver l'interrupteur intelligent pour tous les luminaires simultanément (cela doit être fait individuellement en ouvrant et en modifiant les propriétés de chaque luminaire dans l'onglet Luminaires).*



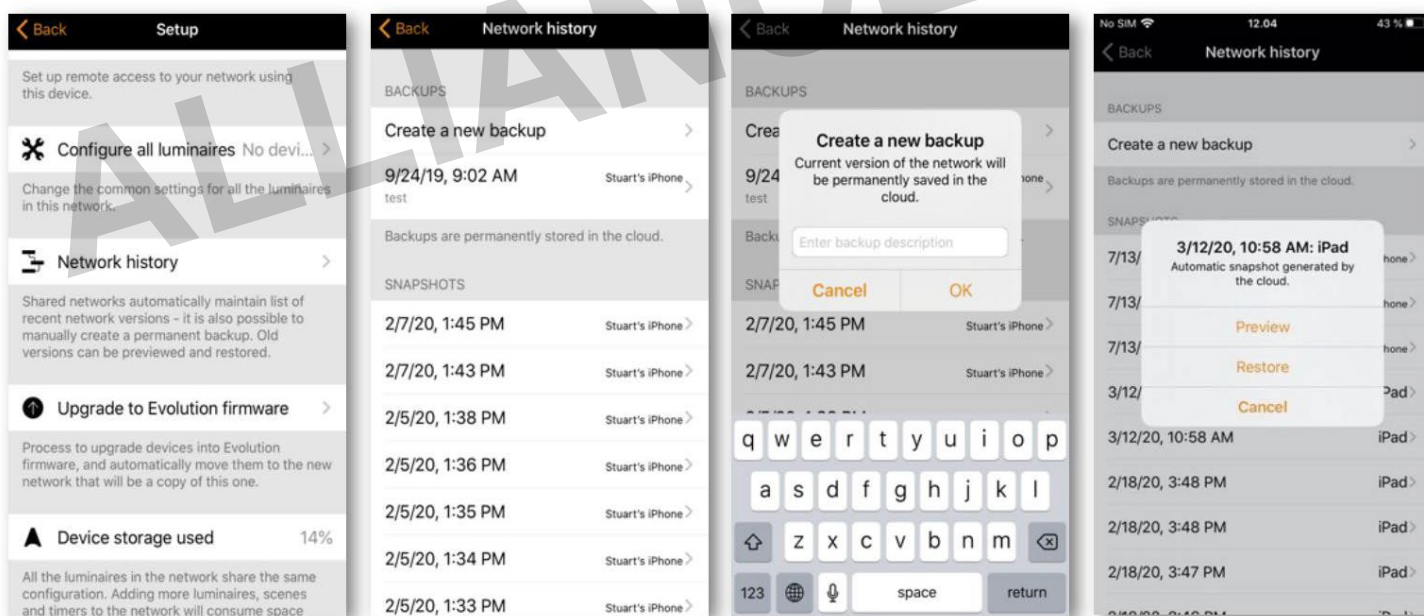
HISTORIQUE DU RESEAU

L'historique du réseau permet deux options de récupération : BACKUPS et SNAPSHOTS. Les deux options sont des copies stockées du programme réseau. La différence entre les deux est que les instantanés sont enregistrés automatiquement, tandis que les sauvegardes sont créées et stockées manuellement.

Un total de cinquante instantanés seront stockés automatiquement. Si plus de 50 sont enregistrées, les plus anciennes seront supprimées pour faire place aux nouvelles. Un nouvel instantané du réseau est créé chaque fois que la configuration du réseau est modifiée. Les instantanés n'ont qu'un horodatage et ne peuvent pas être renommés. Ils sont destinés à vous permettre de revenir rapidement à une configuration réseau précédente si vous faites une erreur lors de la programmation (un peu comme la fonction "undo" disponible sur les PC).

Vous avez besoin d'une connexion Internet **pour créer une sauvegarde permanente**. Sélectionnez **Créer une nouvelle sauvegarde**, puis entrez une description (nom) pour la sauvegarde. La sauvegarde est automatiquement horodatée. Le périphérique sur lequel la sauvegarde/l'instantané a été créé est également affiché. Les sauvegardes sont stockées sur le serveur cloud et ne peuvent pas être supprimées.

Pour restaurer une sauvegarde ou un instantané, sélectionnez d'abord la sauvegarde ou l'instantané dans la liste des sauvegardes/ instantanés disponibles. Ensuite, un menu apparaîtra avec les options **Aperçu**, **Restaurer** et **Annuler**. La sélection de l'aperçu vous donne un exemple visuel de ce à quoi ressemblera la configuration dans l'application lorsque vous décidez de restaurer cette sauvegarde ou cet instantané particulier. Sélectionnez **Quitter** en haut à droite de l'écran pour quitter l'image d'aperçu. Vous pouvez ensuite décider de **restaurer** la sauvegarde/l'instantané ou d' **annuler**.



MISE A NIVEAU VERS LE MICROLOGICIEL EVOLUTION

La mise à niveau d'un réseau existant de Classique à Evolution est un processus assez long, comporte de nombreuses étapes et peut nécessiter diverses étapes manuelles en plus des étapes effectuées par l'application Casambi (par exemple, les appareils alimentés par batterie doivent être mis à jour individuellement).

Il est conseillé de mettre à jour un réseau Classique existant entièrement fonctionnel vers Evolution uniquement si :

- Vous avez déjà 127 appareils dans votre réseau Classique et vous souhaitez en ajouter d'autres.
- Vous devez vraiment utiliser une fonctionnalité ou une fonction offerte uniquement avec Evolution.
- Consultez la section [Changer de réseau](#) pour plus d'informations sur les avantages d'utiliser un réseau Evolution.

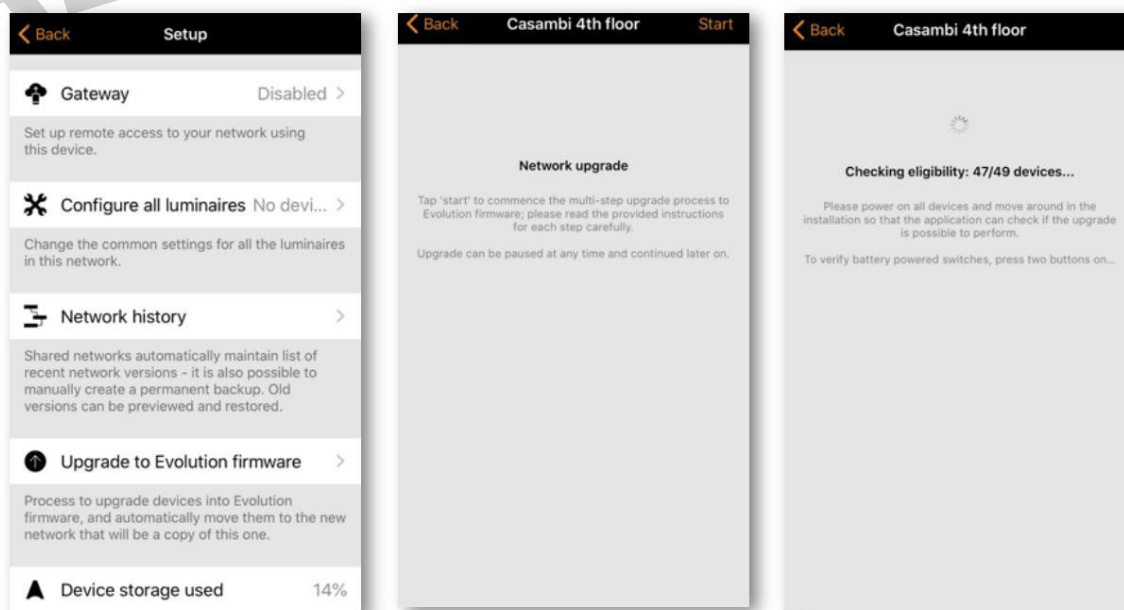
Avant de mettre à jour vers un réseau Evolution, veuillez vous assurer que :

1. Tous les appareils de votre réseau Classique sont compatibles avec Evolution. Vous pouvez vérifier cela en les affichant dans votre liste d'appareils à proximité. Les appareils de votre réseau doivent tous afficher un petit texte "Classique" à côté de la version du micrologiciel et du nom du réseau. Si vous ne voyez pas le texte Classique, votre appareil n'est pas compatible avec les réseaux Evolution.
2. Vous vérifiez et notez le paramètre **Mode radio** des réseaux classiques (Equilibré/Meilleurs Performances).
3. Vous disposez d'une connexion Bluetooth au réseau.

Pour démarrer le processus de mise à niveau, sélectionnez l'option **Mettre à niveau** vers le micrologiciel Evolution. Une nouvelle fenêtre de mise à niveau du réseau s'ouvrira, dans laquelle vous aurez la possibilité de démarrer ou de revenir en arrière. Sélectionnez l'option **Démarrer** pour continuer et les périphériques de votre réseau seront vérifiés pour la compatibilité Evolution. Suite à cette vérification de compatibilité, une liste des noms de tous les appareils non compatibles vous sera présentée. Vous devrez ensuite les remplacer physiquement par de nouveaux appareils compatibles Evolution si vous souhaitez procéder à la mise à niveau du micrologiciel.

Si tous les appareils sont compatibles, le firmware de chaque appareil sera alors mis à jour.

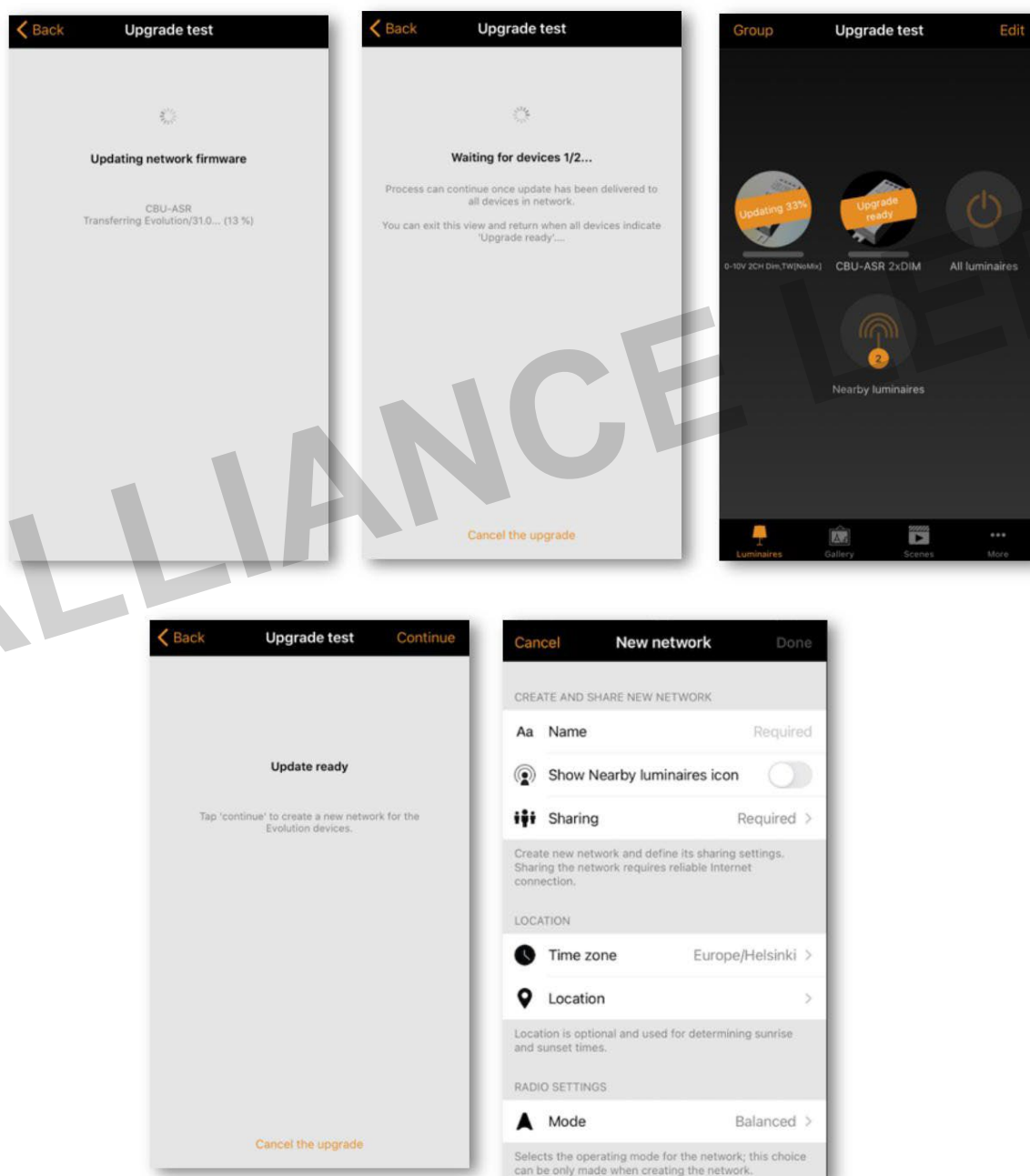
Ce processus peut prendre un certain temps si vous avez de nombreux appareils sur votre réseau et vous pouvez voir un message **En attente d'appareils 1/x**.



À ce stade, il est toujours possible de sélectionner **Annuler la mise à niveau** ou **Retour** (dans le coin supérieur gauche). Vous pouvez également voir la progression de la mise à jour (1 - 100%) des appareils Casambi dans l'onglet **LUMINAIRES**. Revenez à **Mettre à niveau vers le micrologiciel Evolution** pour poursuivre la mise à niveau.

Une fois que tous les appareils ont été mis à niveau, un message **Mise à jour prête** s'affiche. À ce stade, vous avez toujours la possibilité d'annuler la mise à niveau.

Si vous souhaitez continuer, sélectionnez **Continuer** (dans le coin supérieur droit) pour vérifier et configurer les détails du nouveau réseau et sélectionnez **Finir** une fois terminé. Notez que les mêmes paramètres de mode radio (Équilibré/Meilleures performances) précédemment utilisés pour le réseau Classique doivent également être utilisés pour votre nouveau réseau Evolution.



Sélectionnez **Continuer** à nouveau pour poursuivre la mise à niveau du réseau. L'application Casambi affichera un avertissement indiquant que vous ne pouvez pas revenir à Classique après cette étape. Un réseau Evolution ne peut pas être converti en réseau Classique. Si vous avez besoin de le rétablir, il n'y a pas d'autre option que de dissocier chaque appareil individuellement, de remplacer le micrologiciel de chaque appareil par Classique individuellement, et de créer et de programmer un nouveau réseau Classique à partir de zéro. À cette invite, vous devez sélectionner **OK** pour continuer.

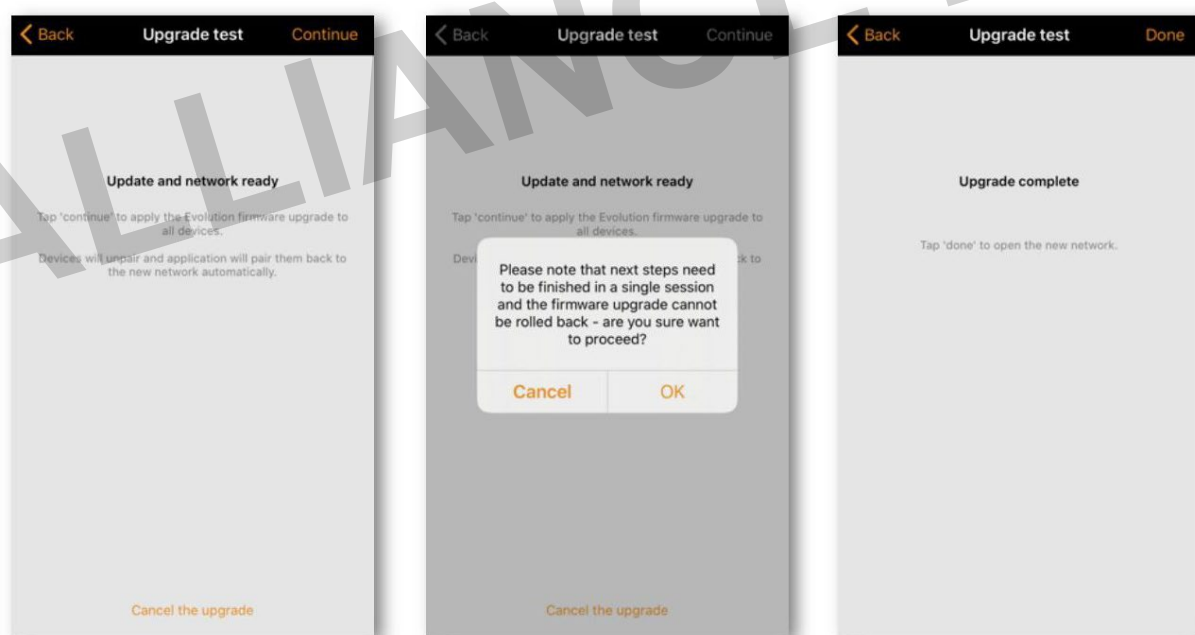
Le processus de mise à niveau dissociera désormais tous les appareils du réseau Classique et associera les appareils au nouveau réseau Evolution.

Si votre réseau contient de nombreux appareils, il est conseillé de se déplacer physiquement dans la zone d'installation pour aider l'application Casambi à trouver tous les appareils du réseau.

Lorsque le processus de mise à niveau est terminé, **Mise à niveau terminée** s'affiche. Vous pouvez maintenant fermer le processus de mise à niveau en sélectionnant **Fini**.

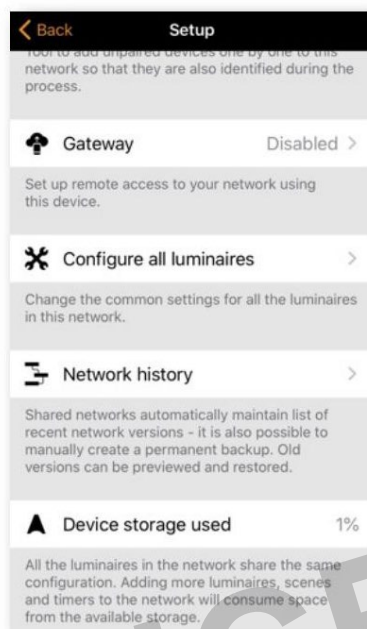
Si vous aviez des appareils alimentés par batterie dans le réseau Classique, ceux-ci seront affichés comme étant hors ligne dans le nouveau réseau Evolution. Pour utiliser ces appareils, vous devez les mettre à niveau manuellement et les ajouter au nouveau réseau à l'aide de l'option **Remplacer l'appareil**.

L'entrée de l'ancien réseau classique apparaîtra toujours dans l'écran **Changer de réseau**. Il montrera également qu'il y a des appareils dans le réseau. Après avoir vérifié que le nouveau réseau Evolution fonctionne correctement, vous pouvez supprimer l'ancien réseau Classique.



DISPOSITIFS DE STOCKAGE UTILISES

Ce n'est pas une option mais affiche à la place la quantité d'espace de stockage de mémoire (en %) utilisée sur chaque appareil Casambi pour stocker la configuration du réseau. Il n'y a qu'un seul numéro affiché car toute la configuration du réseau est stockée de manière identique sur chaque appareil Casambi du réseau.



PERIPHERIQUES A PROXIMITE

La page **Périphériques à proximité** affiche une liste de tous les appareils compatibles avec Casambi qui sont à proximité.

Dans la liste, vous pouvez voir l'image de l'icône de l'appareil, le nom, le fournisseur, le type de réseau, la version du micrologiciel, la force du signal et l'état d'appariement ou le nom du réseau. Le nom du réseau commence toujours par le symbole @. Si vous avez accès au réseau auquel l'appareil est couplé, le nom du réseau s'affiche. Sinon, Jumelé ou Non jumelé s'affichera.

La liste est initialement triée de manière à ce que les appareils non couplés apparaissent en premier en haut de la liste (s'ils se trouvent à portée de l'appareil mobile). Les appareils restants sont alors affichés dans l'ordre des noms de réseau.

La liste peut être triée de deux manières, par ordre alphabétique par nom de réseau ou par intensité du signal. L'icône dans le coin supérieur droit de l'écran changera pour afficher les options qui peuvent être sélectionnées. Appuyez sur **Aa** (si affiché) pour organiser la liste alphabétiquement par nom de réseau. Alternativement, la sélection de l'icône d'antenne (si affichée dans le coin supérieur), fonction de la force de leur signal : le plus fort en haut, le plus faible en bas, que les appareils soient couplés ou non. Notez que la force du signal n'indique pas nécessairement la proximité des appareils, car la force du signal d'un appareil peut être affectée par le matériau qui l'entoure ou par les matériaux/obstacles proches de l'appareil. *Par exemple, un luminaire avec un boîtier en métal peut avoir une puissance de signal plus faible par rapport à une conception identique en plastique.*

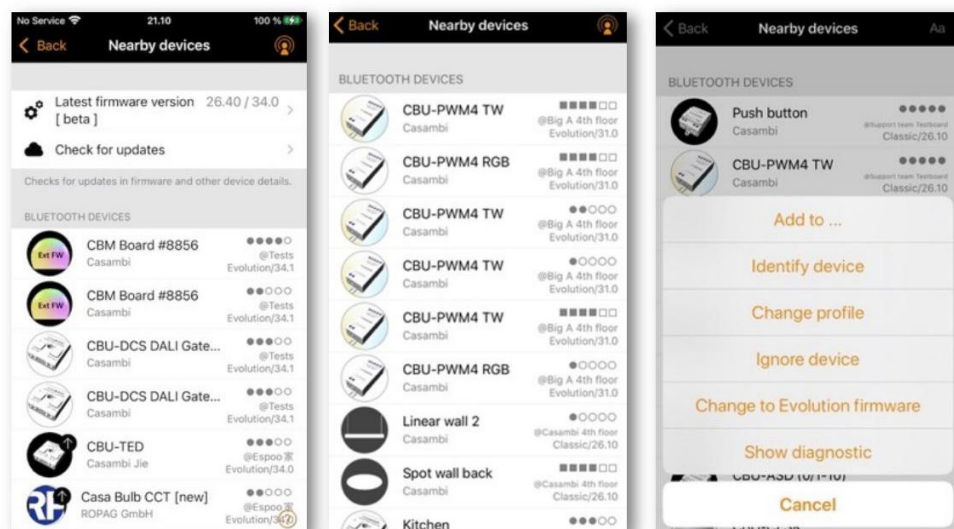
Les appareils adaptés à l'utilisation dans les réseaux longue portée peuvent être identifiés via leur icône d'intensité du signal. Les appareils compatibles longue portée sont indiqués par 6 icônes carrées au lieu de 5 icônes rondes.

Lorsque vous sélectionnez un appareil dans la liste, vous pouvez voir les options disponibles pour celui-ci, telles que : **Ajouter à un réseau**, **Dissocier**, **Identifier l'appareil**, **Modifier le profil**, **Mettre à jour le micrologiciel** ou **Mettre à jour le micrologiciel Classique/Evolution**, etc.

Différentes options peuvent être disponibles pour différents types d'appareils ou selon qu'ils font partie d'un réseau auquel vous avez ou n'avez pas accès. La liste affichée ne montrera que les options disponibles pour vous.

Dans l'écran **Périphériques à proximité**, vous pouvez également vérifier si des mises à jour sont disponibles pour vos appareils compatibles avec Casambi. Toutes les mises à jour disponibles seront affichées en haut de la vue. Si vous avez accès à Internet, l'application Casambi se connectera au service cloud et vérifiera les mises à jour. Si une mise à jour est disponible, vous verrez une flèche au-dessus de l'icône des appareils pouvant être mis à jour. Selon les paramètres de votre application, cette flèche de mise à jour peut apparaître automatiquement lorsqu'une mise à jour est disponible.

La dernière version du micrologiciel est également visible en haut de l'écran. En appuyant sur **Dernière version du micrologiciel**, vous pouvez voir une liste des notes de version pour chaque version du logiciel. Appuyez sur une version particulière pour afficher les détails de cette version.



CHANGER DE RESEAU

Vous pouvez voir les réseaux stockés sur votre appareil mobile sur la page Changer de réseau. La page **Changer de réseau** est accessible en sélectionnant **PLUS > Changer de réseau**, ou à partir de la page de démarrage en sélectionnant **Mes réseaux**.

Tous les réseaux qui ont des appareils à proximité qui sont sous tension, c'est-à-dire les réseaux en ligne, sont affichés dans la liste avec une icône noire à côté du nom du réseau. Tous les réseaux hors ligne ou hors de portée affichent une icône grisée. Choisissez un réseau en sélectionnant le nom du réseau.

À partir de cet écran, il est également possible de créer un réseau et de se connecter à un réseau existant si vous connaissez les identifiants de connexion pour celui-ci. Les options "**Créer un nouveau réseau**" et "**Accéder au réseau**" sont affichées en haut de l'écran.

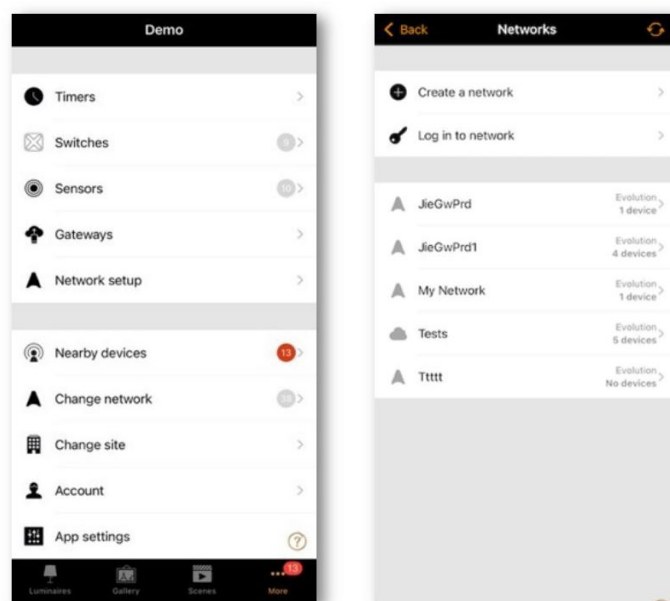
Vous pouvez également accéder à un réseau de démonstration à des fins de démonstration si nécessaire.

Si le réseau auquel vous souhaitez accéder n'est pas affiché dans la liste, sélectionnez **Accéder au réseau** et saisissez l'e-mail et le mot de passe de l'administrateur. Vous pouvez accéder à un réseau avec l'adresse e-mail et le mot de passe de l'administrateur, même si vous n'êtes pas à portée des luminaires de ce réseau. Si vous n'êtes pas à portée du réseau, vous ne pourrez contrôler les appareils du réseau que s'il dispose d'une passerelle active.

Il existe trois options pour supprimer un réseau de votre liste de réseaux :

1. **Vous pouvez « oublier » un réseau de la liste.** Cette option ne supprimera pas le réseau du serveur cloud. Pour oublier un réseau, balayez vers la gauche (sous iOS) ou appuyez et maintenez (sous Android) en haut du nom du réseau et l'option **Oublier le réseau** apparaîtra.
2. **Réinitialiser l'application :** Accédez à **PLUS > Paramètres de l'application** et faites défiler vers le bas de la liste des options pour trouver l'option **Réinitialiser l'application**. *Remarque : Réinitialiser l'application réinitialisera tous les paramètres et données de l'application et supprimera la liste de tous les réseaux que vous avez visités depuis l'appareil. Utilisez cette option avec prudence.*
3. **Vous pouvez supprimer complètement le réseau.** Cette option supprime le réseau de votre application Casambi et du serveur cloud, ce qui empêchera alors tout appareil d'utiliser le réseau. Pour supprimer un réseau de la liste, balayez vers la gauche (sous iOS) ou appuyez et maintenez (sous Android) en haut du nom du réseau et l'option **Supprimer** apparaîtra. Ne sélectionnez pas cette option si vous ou quelqu'un d'autre avez besoin d'accéder au réseau ultérieurement !

Astuce : Pour utiliser un réseau en tant qu'utilisateur après avoir précédemment accédé à un réseau en tant qu'administrateur, utilisez l'option Oublier l'option, puis reconnectez-vous au réseau à l'aide de l'accès utilisateur.



CREER UN NOUVEAU RESEAU

Pour créer un nouveau réseau, sélectionnez **Créer un nouveau réseau**. Vous êtes ensuite invité à créer un réseau **Classique** ou **Evolution**. Les descriptions des réseaux Evolution et Classique se trouvent en annexe de ce guide de l'utilisateur.

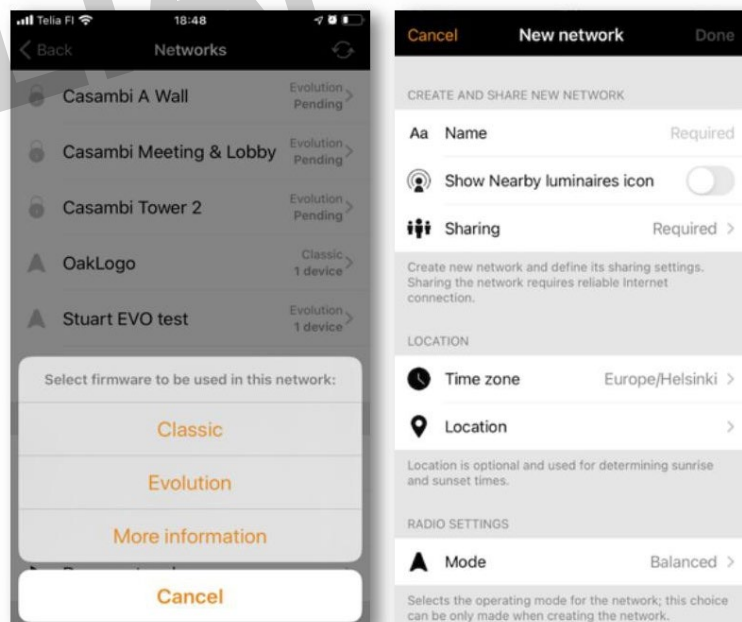
Après avoir sélectionné le type de réseau, la page **Nouveau réseau** s'affiche. Dans la vue Nouveau réseau, vous pouvez attribuer un nom de réseau, un fuseau horaire et un emplacement, et sélectionner les paramètres de partage, le mode réseau et les fréquences du réseau.

Notez qu'un emplacement doit être défini pour que les heures de coucher et de lever du soleil fonctionnent correctement.

Vous pouvez partager votre réseau si nécessaire. Le partage d'un réseau peut également être effectué ultérieurement (voir la section Paramètres de partage de ce guide). Si vous souhaitez que d'autres appareils puissent accéder à votre réseau, sélectionnez **Partager** puis l'une des options suivantes : **Administrateur uniquement**, **Protégé par mot de passe** ou **Ouvert**. Ajoutez une adresse e-mail d'administrateur valide et un mot de passe pour l'accès administrateur et la récupération du mot de passe.

- **Administrateur uniquement** : Le réseau est masqué dans la liste des réseaux, sauf si l'utilisateur final y a accès.
- **Mot de passe protégé** : Autorise les utilisateurs et l'accès administrateur.
- **Ouvert** : Permet à toute personne disposant de l'application Casambi de contrôler le réseau, mais elle ne peut pas modifier la configuration.

Notez que les réseaux Evolution offrent trois niveaux d'accès utilisateur : Utilisateur, Gestionnaire et Administrateur. Les gestionnaires peuvent configurer le réseau, mais ils ne peuvent pas créer de nouveaux comptes d'utilisateurs. Seul un compte administrateur peut créer de nouveaux comptes.



PARAMETRES RADIO RESEAU

Les paramètres de radio réseau ont quatre options de mode. Ceux-ci déterminent la vitesse de communication et la portée de communication potentielle pour les appareils du réseau.

- **Équilibré** : Ceci fournit l'équilibre idéal entre la vitesse de communication et la portée pour tous les types et versions d'appareils Casambi. Il s'agit du mode par défaut pour un réseau Classique ou Evolution.
- **Meilleures performances** : A une vitesse de communication plus rapide, mais au prix d'une puissance de signal légèrement réduite. Pour les réseaux avec un grand nombre d'appareils (par exemple, plus de 100) qui sont à proximité les uns des autres, le mode Meilleures performances est le meilleur choix.
- **Longue portée (Optimale)** : Actuellement uniquement pour les tests BETA. Réseaux Evolution uniquement. Ce mode convient UNIQUEMENT aux appareils Casambi utilisant notre dernier CBM-003 doté des capacités Bluetooth 5.0 longue portée. Il dispose des paramètres optimaux en termes de vitesse et de portée de communication.
- **Longue portée (Max.)** : Actuellement uniquement pour les tests BETA. Réseaux Evolution uniquement. Ce mode convient UNIQUEMENT aux appareils Casambi utilisant notre dernier CBM-003 doté des capacités Bluetooth 5.0 longue portée. Ce mode a une vitesse de communication plus lente que le mode Optimum mais atteint la plus longue portée de communication.

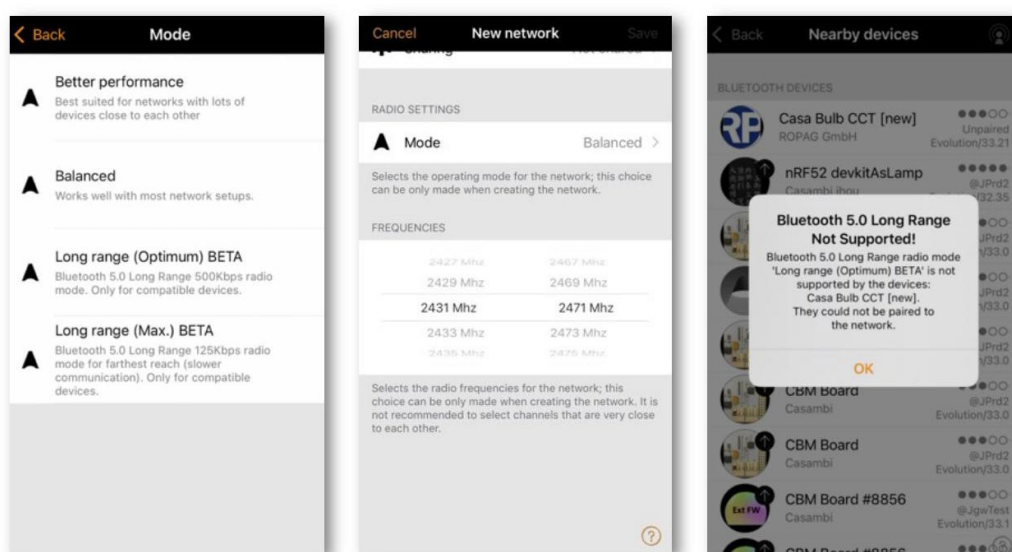
Les modes longue portée ne sont disponibles que pour les réseaux Evolution. Ces options ne seront pas affichées lors de la création d'un réseau classique. Les appareils adaptés à une utilisation dans les réseaux longue portée peuvent être identifiés dans la vue Appareils à proximité.

L'indication de la force du signal pour les appareils compatibles longue portée est indiquée par 6 icônes carrées au lieu de 5 icônes rondes à côté des appareils correspondants dans la liste. L'application Casambi vous informera si vous essayez de créer un réseau en mode longue portée, mais que vous ne disposez pas d'appareils compatibles adaptés au réseau.

Deux fréquences de communication sont automatiquement définies lors de la création du réseau, mais vous pouvez les modifier manuellement pour d'autres fréquences (si vous savez qu'il existe des fréquences spécifiques que vous souhaitez éviter, par exemple, à la demande du service informatique d'un client).

Même si Casambi n'interfère pas avec le Bluetooth standard, il est conseillé d'éviter d'utiliser les 4 fréquences ci-dessous en raison de leur proximité avec des canaux Bluetooth équivalents.

2403 (canal 1)	2403 (canal 1)
2425 (canal 12)	2427 (canal 13)
2479 (canal 39)	2425 (canal 12)



Notez qu'il n'est pas possible de changer le mode ou les fréquences du réseau une fois le réseau créé !

CONNECTEZ-VOUS A UN RESEAU

Vous pouvez vous connecter à un réseau partagé existant si vous connaissez les identifiants de connexion. Sélectionnez **Accéder au réseau** dans l'écran **Changer de réseau** et saisissez l'adresse e-mail et le mot de passe associés au réseau.

Le système dispose d'une fonction de sécurité qui limite le nombre de tentatives de connexion incorrectes et empêchera d'autres tentatives de connexion pendant un certain temps si la limite de tentatives est dépassée.

Si vous ne vous souvenez pas de votre mot de passe, sélectionnez l'option **Mot de passe oublié** après avoir tenté de vous connecter (voir section Réinitialisation d'un mot de passe réseau)

SUPPRESSION D'UN RESEAU

- Vous avez uniquement la possibilité de supprimer un réseau auquel vous disposez des droits d'accès corrects.
- La suppression d'un réseau supprimera l'accès au réseau pour tous ceux qui avaient des droits d'accès.
- Les réseaux non partagés ne peuvent jamais être restaurés après suppression.
- Sous certaines conditions, les réseaux partagés peuvent être restaurés en contactant support@casambi.com

SUPPRESSION D'UN RESEAU NON PARTAGE

- Sélectionnez le nom du réseau dans la liste **Modifier les réseaux**.
- Balayez vers la gauche (iOS) ou appuyez et maintenez le nom du réseau (Android) pour voir l'option **Supprimer**.
- Sélectionnez **Supprimer** et vous serez invité à entrer un code de vérification. Après la suppression, vous ne pourrez plus le restaurer ni contrôler les appareils qui auraient pu encore être couplés au réseau au moment de la suppression.

SUPPRESSION D'UN RESEAU PARTAGE

- Sélectionnez le nom du réseau dans la liste **Modifier les réseaux**.
- Balayez vers la gauche (iOS) ou appuyez longuement sur le nom du réseau (Android) pour voir l'option **Supprimer**.
- Si l'option de suppression n'est pas visible, vous n'avez pas les droits d'accès pour supprimer le réseau.
- Sélectionnez **Supprimer** et vous serez invité à entrer un code de vérification. Cela supprimera le réseau pour quiconque y avait accès.

Si des appareils étaient toujours couplés à un réseau supprimé, la seule façon de reprendre le contrôle de ces appareils (dans leurs paramètres par défaut) est si vous avez la possibilité de déconnecter et de reconnecter l'alimentation de l'appareil.

Les appareils s'afficheront simplement comme "jumelés" si vous regardez les détails dans la liste des appareils à proximité, et vous devez être à portée Bluetooth de l'appareil que vous souhaitez dissocier.

Pour dissocier, sélectionnez l'appareil à dissocier dans la liste des appareils à proximité et choisissez **Dissocier**. Vous serez alors invité avec une option de démarrage. Appuyez dessus et lorsqu'une barre orange commence à s'afficher sur l'écran, éteignez et rallumez l'appareil pour le dissocier. Ce processus peut devoir être répété, ou la période entre la mise hors tension et la mise sous tension prolongée pour que les appareils se dissocient correctement. Un message de confirmation s'affichera dans si l'appareil se dissocie avec succès.

Les appareils à batterie doivent d'abord être activés pour qu'ils deviennent en ligne et puissent ensuite être trouvés et sélectionnés dans la liste des appareils à proximité.

Le processus de découplage manuel doit être effectué individuellement pour chaque appareil et peut donc prendre beaucoup de temps.

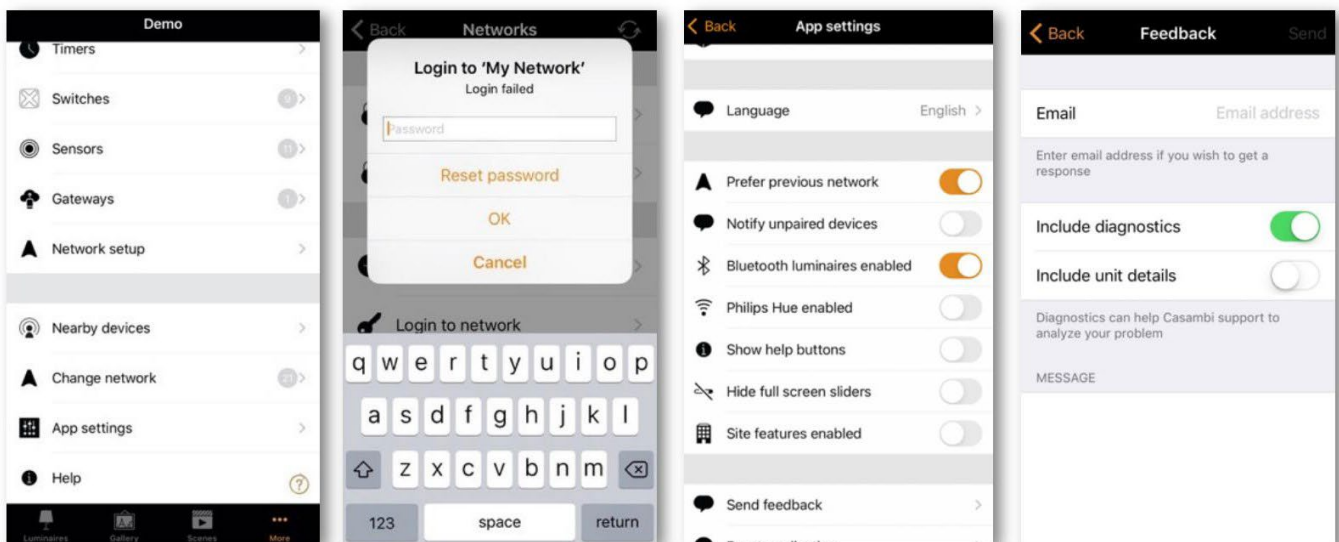
REINITIALISER UN MOT DE PASSE RESEAU

Si vous oubliez votre mot de passe réseau, il peut être réinitialisé si vous avez entré une adresse e-mail d'administrateur valide lors du partage de votre réseau. Essayez d'abord d'entrer un mot de passe. La saisie d'un mot de passe incorrect vous donnera une option de réinitialisation du mot de passe. La sélection de cette option enverra un lien de réinitialisation du mot de passe à l'adresse e-mail de l'administrateur que vous avez initialement saisie lors du partage du réseau. Vérifiez votre e-mail pour le lien de réinitialisation, qui est valide pendant 15 minutes.

PARAMETRES DE L'APPLICATION

La page des paramètres de l'application propose les options suivantes :

- Changez la langue de l'application Casambi
- Sélectionnez automatiquement le réseau précédent que vous avez utilisé
- Activez/désactivez la notification des appareils non couplés
- Activer/désactiver les luminaires Bluetooth
- Activer/désactiver un pont Philips Hue
 - Remarque : les éclairages Philips Hue sont limités à un contrôle manuel uniquement via une connexion Wi-Fi à l'aide de l'application Casambi. Le contrôle via Bluetooth n'est pas possible, par conséquent, les interrupteurs, capteurs ou minuteries activés par Casambi ne peuvent pas être utilisés pour contrôler les lumières.
- Activer/désactiver les boutons d'aide
- Masquer les curseurs plein écran
- Désactive les superpositions de curseur plein écran qui apparaissent lors du balayage pour atténuer un luminaire/scène ou modifier la température de couleur d'un luminaire
- Activer/désactiver la fonctionnalité [Site](#)
- Envoyer des commentaires (au support technique de Casambi)
- Activez [Inclure les diagnostics](#) pour envoyer une copie de vos paramètres réseau actuels pour analyse (notez que vous devez être à portée Bluetooth du réseau et avoir accès à Internet pour que cela fonctionne)
- Réinitialiser l'application.
 - Cette option réinitialise l'application à ses paramètres par défaut (comme si elle venait d'être installée) et supprime toutes les données des réseaux que vous avez visités de l'appareil mobile. Vous pouvez ensuite définir à nouveau les paramètres de l'application selon vos préférences et vous reconnecter à n'importe quel réseau individuellement. Utilisez cette option avec prudence, si vous n'avez pas partagé votre réseau car après avoir réinitialisé l'application vous ne pourrez plus du tout y accéder



CHANGEMENT 'SITE '

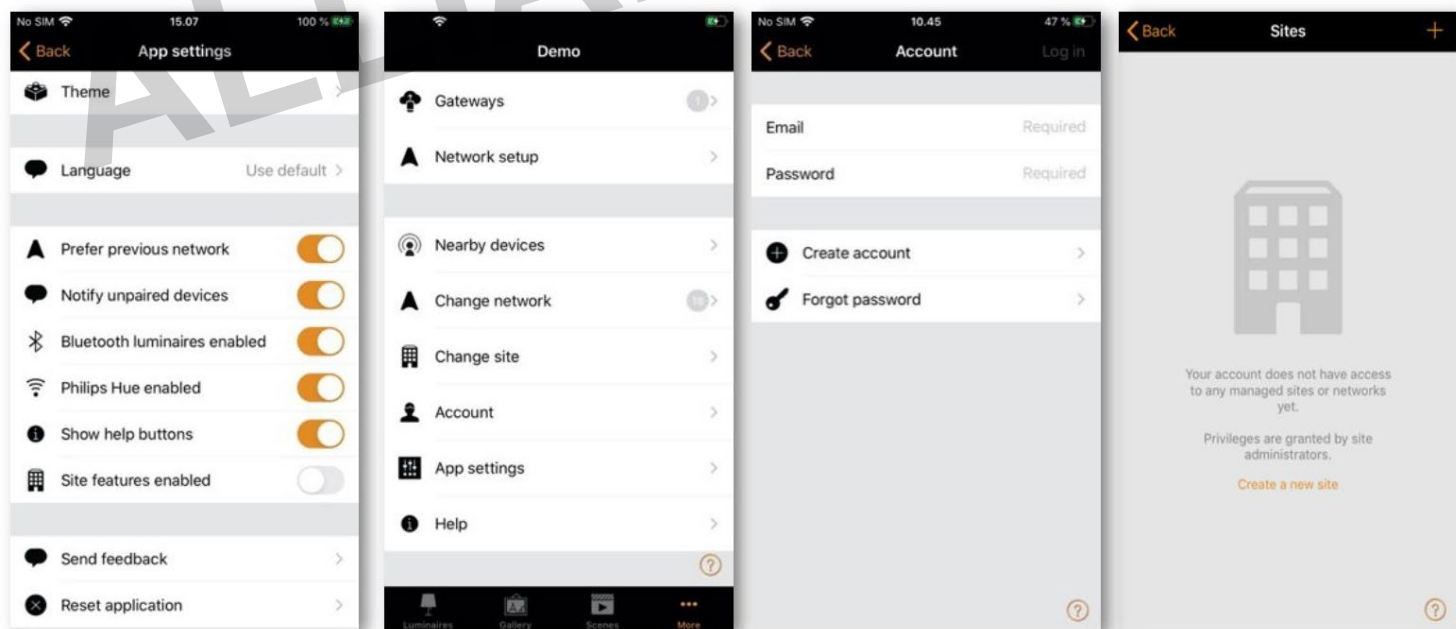
La fonction Site vous permet de contrôler plusieurs réseaux simultanément, de créer des scènes à l'échelle du site et des minuteries à l'échelle du site. Par exemple, un bâtiment de trois étages pourrait avoir un réseau séparé pour chaque étage et un site pourrait alors être utilisé pour connecter les trois étages et les contrôler simultanément.

Pour utiliser cette fonctionnalité, la fonctionnalité doit d'abord être activée dans la section **Paramètres** de l'application. Chaque réseau du site doit être partagé et avoir une passerelle activée. Il est recommandé de n'apporter aucune modification à un réseau une fois qu'il a été ajouté à un site.

CREATION D'UN SITE

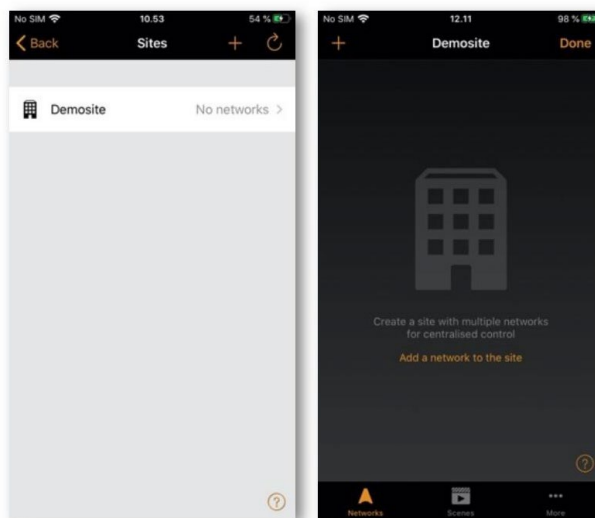
- Activez la fonction Site en sélectionnant **PLUS > Paramètres de l'application > Fonctionnalités du site activées**
- Créez un compte de site : **PLUS > Changement 'Sites' > Créer un nouveau 'Site'** et entrez les détails requis
- Accédez à **PLUS > Changer de site** (ou sélectionnez **Sites** à partir de la page de démarrage de l'application)
- Sélectionnez **Créer un nouveau site** ou appuyez sur le **+** dans le coin supérieur droit

Le nouveau site apparaîtra maintenant dans la liste Changer de site.



Sélectionnez le site dont vous avez besoin et ajoutez des réseaux au site :

- Sélectionnez **Ajouter un réseau au site**, puis sélectionnez un réseau dans la liste des réseaux affichée. Plus de réseaux peut être ajouté en appuyant sur l'icône **+**
- Appuyez sur **Finir** lorsque vous avez ajouté vos réseaux à votre site



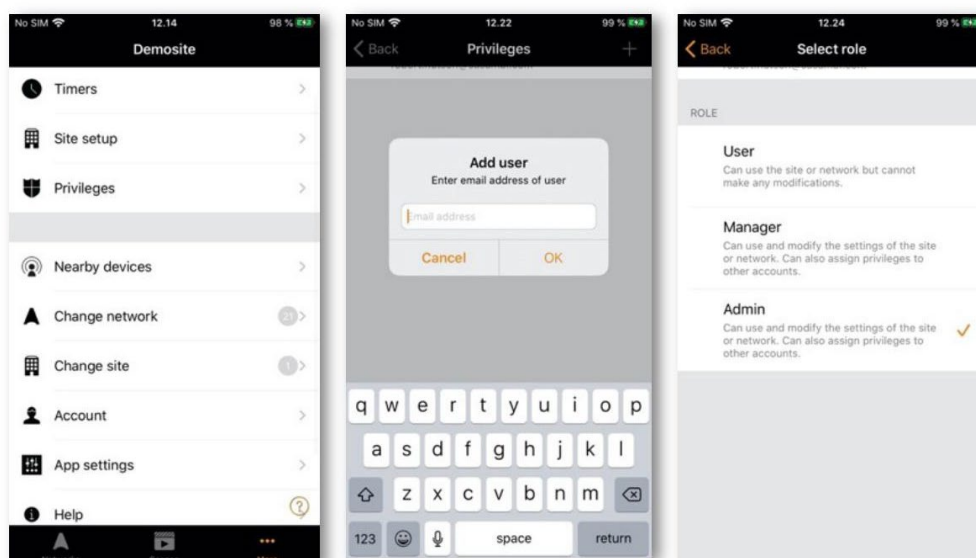
PRIVILEGES

Après avoir créé un site, d'autres utilisateurs peuvent y être ajoutés. Les nouveaux utilisateurs doivent également avoir leur propre compte de site valide.

Pour ajouter plus d'utilisateurs, sélectionnez **PLUS > Privilèges** et appuyez sur le signe **+**. Saisissez l'adresse e-mail de l'utilisateur. Sélectionnez ensuite leur niveau d'accès.

Trois niveaux différents de privilèges de site peuvent être configurés :

- **Utilisateur (par défaut)** : Peut utiliser le site ou le réseau, mais ne peut apporter aucune modification
- **Gestionnaire** : Peut utiliser le site ou le réseau et peut modifier les paramètres, mais ne peut pas attribuer de privilèges à d'autres comptes
- **L'administrateur** peut modifier tous les paramètres et peut également attribuer des privilèges à d'autres comptes



CONTROLLER UN RESEAU

Dans l'onglet **RESEAUX** (en bas à gauche de l'écran) il est possible de contrôler tout un réseau de la même manière qu'un luminaire individuel, en utilisant les mêmes gestes. Lorsque vous appuyez sur le réseau, tous les luminaires à l'intérieur du réseau s'allument ou s'éteignent. Il est également possible d'atténuer l'ensemble du réseau en glissant vers la gauche ou la droite, et la température de couleur (si prise en charge) peut être modifiée en glissant vers le haut et vers le bas.

Un double clic sur un réseau l'ouvrira et à partir de cette vue, il est alors possible de contrôler les luminaires individuels du réseau.

SCENES DE SITE

Dans l'onglet **SCENES**, il est possible de créer des scènes et des animations au niveau du site. Les scènes au niveau du site peuvent inclure des luminaires de différents réseaux. Un réseau entier peut être ajouté à une scène. Les luminaires individuels peuvent être sélectionnés en ouvrant un réseau en appuyant deux fois sur l'icône du réseau. La création et la modification de scènes au niveau du site s'effectuent de la même manière que les scènes au niveau du réseau.

Les scènes de SITE comptent dans le total maximum autorisé de 255 scènes par réseau.

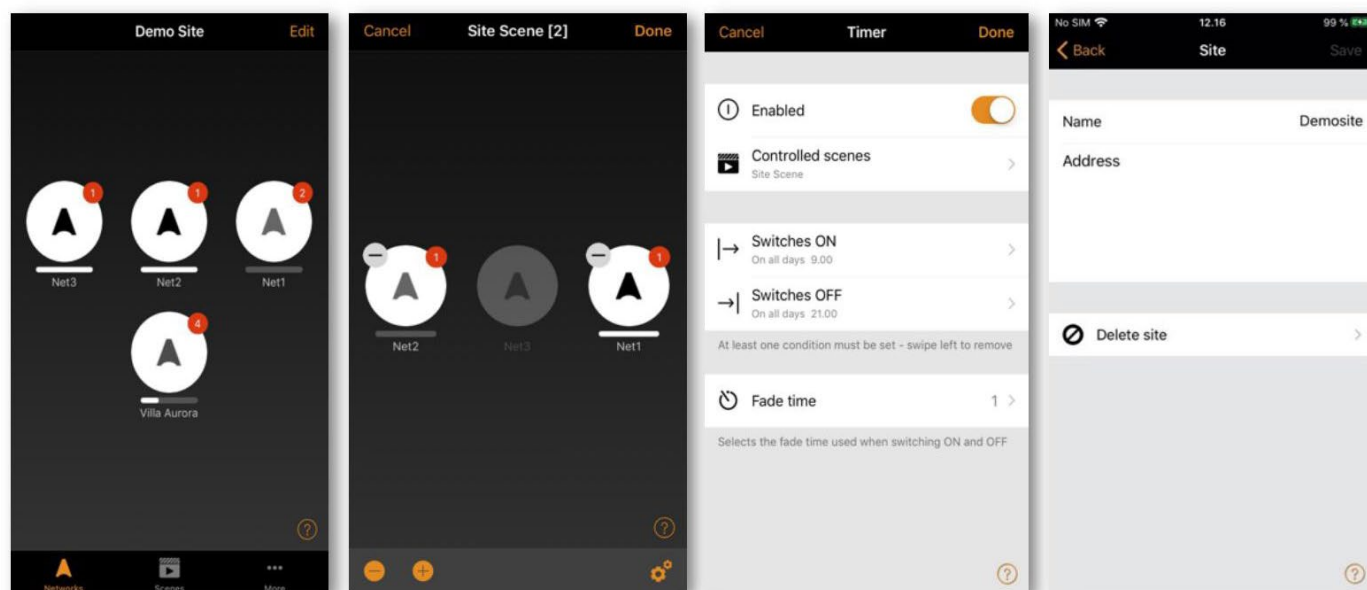
MINUTERIES DE SITE

Il est possible de créer des minuteries au niveau du site qui contrôlent les scènes au niveau du site. Les minuteurs au niveau du site peuvent être configurés dans la page **SITES > PLUS > Minuteurs**. Les temporisateurs au niveau du site sont configurés de la même manière que les temporisateurs au niveau du réseau.

Les temporisateurs de site sont stockés dans les réseaux locaux même si le temporisateur n'est pas visible s'il est coché uniquement à partir de la configuration du réseau local.

SUPPRESSION D'UN SITE

- Sélectionnez le nom du site dans l'écran **Changer de site**
- Accédez à **PLUS > Configuration du site > Supprimer le site**
- Saisissez le mot de passe de votre compte de site et appuyez sur **OK**



INTERRUPTEUR INTELLIGENT

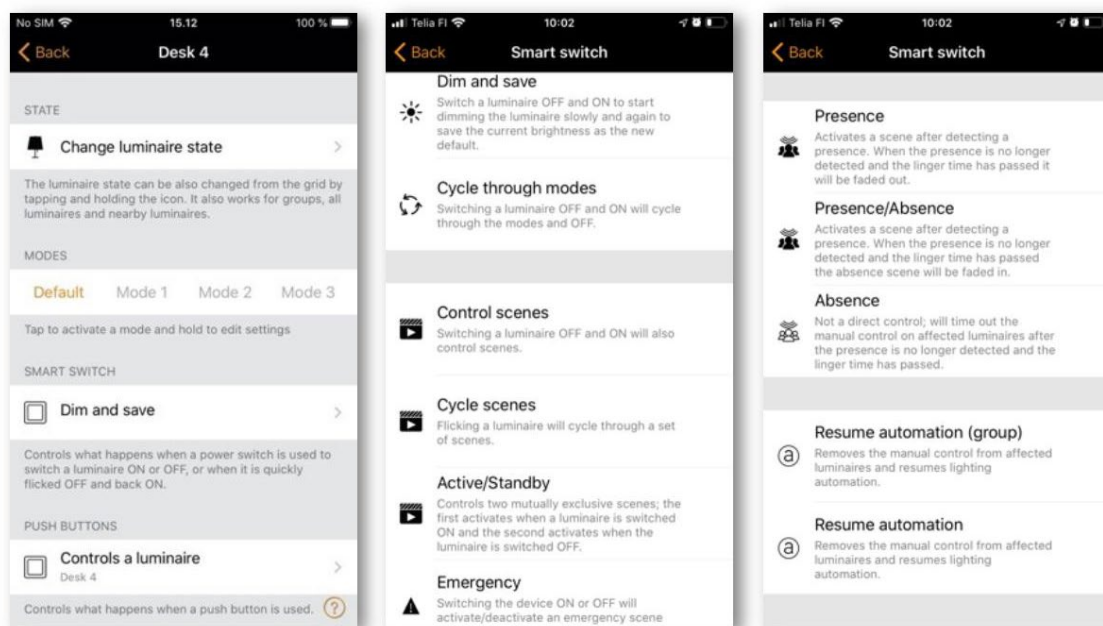
Avec la fonction d'interrupteur intelligent, les interrupteurs muraux ordinaires peuvent être utilisés comme variateur ou peuvent être configurés pour contrôler des luminaires ou des scènes. Cette fonctionnalité n'est disponible que pour les appareils Casambi qui reçoivent une entrée secteur directe. Les produits qui utilisent une alimentation supplémentaire (par exemple, CBU-PWM-4) n'ont pas la capacité de interrupteur intelligent.

Le mode **Interrupteur intelligent** peut être configuré dans l'application Casambi. Il est possible d'attribuer un mode Interrupteur intelligent différent à chaque luminaire compatible Casambi. Par exemple, vous pouvez utiliser un Interrupteur intelligent pour allumer une scène lorsque vous rentrez chez vous ou changer l'éclairage en fonction d'un dîner ou d'une soirée cinéma.

- Accédez à l'onglet **LUMINAIRES** et appuyez deux fois sur l'icône du luminaire auquel vous souhaitez attribuer un mode de commutation intelligent.
- Accédez à la section **Interrupteur intelligent** et sélectionnez le mode actuel pour ouvrir la sélection interrupteur intelligent.

Les modes Interrupteur intelligent possibles sont :

- Non utilisé
- Assombrir et Sauvegarder (Contrôle un luminaire)
- Faire défiler les modes (Contrôle un luminaire)
- Contrôler des scènes (Contrôle un ou plusieurs luminaires)
- Faire défiler les scènes (Contrôle un ou plusieurs luminaires)
- Actif / Veille (Contrôle un ou plusieurs luminaires)
- Urgence active une scène qui ne peut pas être annulée manuellement tant que le dispositif de contrôle n'est pas activé.
- Non utilisé (uniquement pour les réseaux Evolution)
- Présence (Réplique un capteur de présence)
- Présence/ Absence (Réplique un capteur de présence/absence)
- Absence (Réplique un capteur d'absence)
- Reprendre l'automatisation (groupe) (Reprendre l'automatisation pour un seul groupe)
- Reprendre l'automatisation (Reprendre l'automatisation pour l'ensemble du réseau)



OPTIONS DE CONTROLE

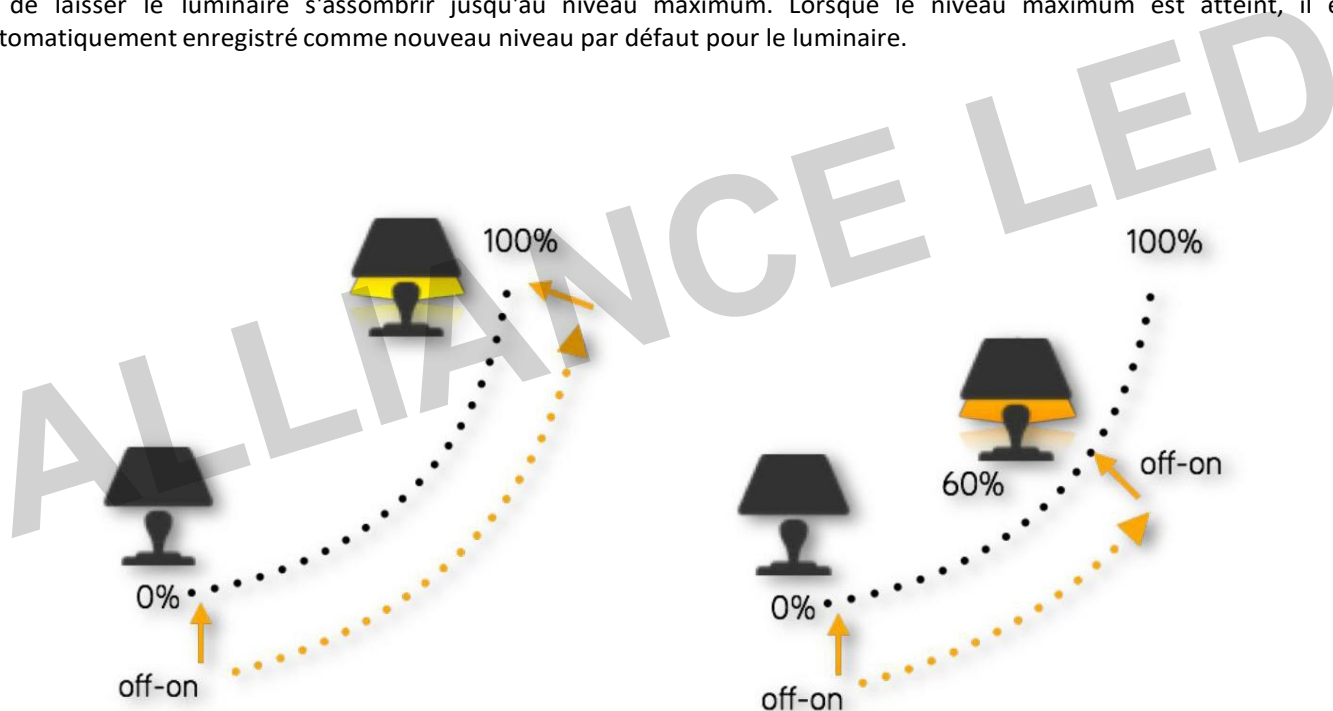
Les luminaires compatibles Casambi peuvent être configurés pour utiliser le mode de commutation OPTIONS DE CONTROLE. Cela signifie que vous pouvez utiliser l'interrupteur d'alimentation des luminaires pour la gradation et le réglage du niveau d'éclairage par défaut.

Pour démarrer le processus de gradation, éteignez et rallumez rapidement le luminaire avec l'interrupteur d'alimentation. Après avoir appuyé sur l'interrupteur, le processus de gradation commencera. Notez que la vitesse à laquelle le luminaire passera du niveau minimum au niveau maximum sera définie par le temps de fondu pour le paramètre de gradation du interrupteur défini dans l'onglet **PLUS**, Configuration du réseau > Options de contrôle.

Une fois que la lumière a atteint la luminosité souhaitée, éteignez et rallumez rapidement l'interrupteur d'alimentation ou mural pour enregistrer le niveau actuel comme nouvelle luminosité par défaut pour le luminaire. Vous pouvez ensuite éteindre et rallumer votre luminaire normalement et le niveau de luminosité par défaut sera rappelé à chaque fois que vous l'allumerez.

Il est possible de modifier la luminosité par défaut en relançant le processus de variation en éteignant et en rallumant rapidement.

Pour régler le niveau de luminosité par défaut au maximum, il suffit d'éteindre et de rallumer l'interrupteur d'alimentation et de laisser le luminaire s'assombrir jusqu'au niveau maximum. Lorsque le niveau maximum est atteint, il est automatiquement enregistré comme nouveau niveau par défaut pour le luminaire.



PARCOURIR LES MODES

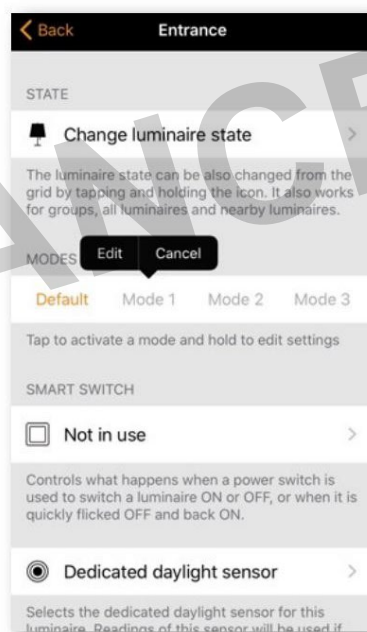
Si vous avez défini différents modes pour les luminaires avec l'application Casambi, vous pouvez affecter l'interrupteur d'alimentation pour contrôler ces modes. Les modes peuvent être différents niveaux de luminosité, couleurs ou températures de couleur. En appuyant rapidement sur l'interrupteur d'alimentation, OFF et ON alternent entre chaque mode configuré et désactivé (par exemple, par défaut, Mode1, Mode2, Mode3, Off).

Pour définir un mode, maintenez d'abord enfoncé le numéro du mode que vous souhaitez configurer. L'option Editer s'affiche alors. Sélectionnez **Editer** et réglez le niveau d'éclairage, la température de couleur ou la couleur d'un luminaire au niveau souhaité (les options disponibles dépendent du type de luminaire). Appuyez en dehors de la zone de réglage pour fermer la fenêtre. Répétez les étapes pour définir plus de modes.

Après avoir défini tous les modes souhaités, appuyez sur le mode de l'interrupteur intelligent et sélectionnez **Parcourir les modes** dans la liste. Il est possible de désactiver l'étape Off en désactivant l'option **Inclure OFF dans le cycle**.

Notez que vous n'êtes pas obligé de régler tous les modes. Seuls les modes qui ont été configurés seront inclus dans la séquence.

Astuce : créez un simple « step dimmer » en mémorisant le mode 1 = 75 %, le mode 2 = 50 % et le mode 3 = 25 %.



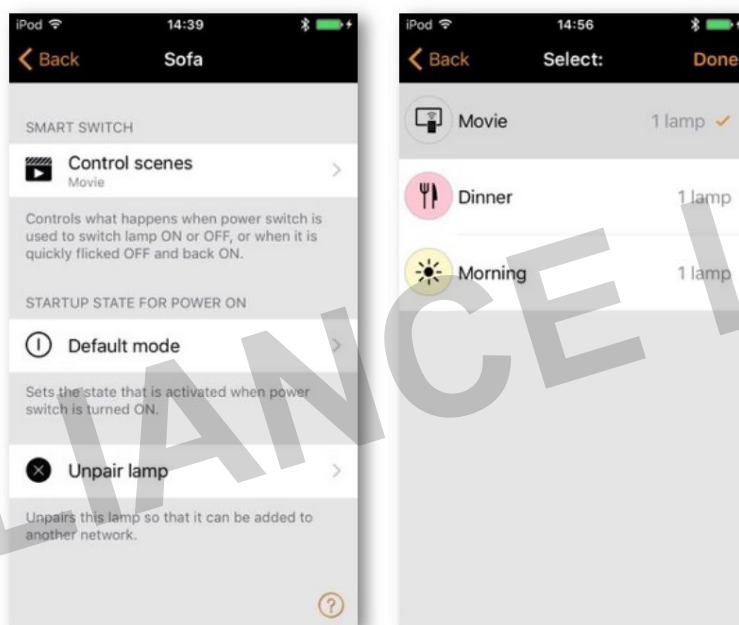
CONTROLE DE LA SCENE

Si vous avez créé différentes scènes avec l'application Casambi, vous pouvez les contrôler avec un seul interrupteur d'alimentation.

Allumer le luminaire pour lequel cette option est configurée activera la scène spécifiée et les luminaires de cette scène entreront dans leur scénario défini. Notez que tous les luminaires de la scène doivent déjà être allumés (l'option Contrôler les scènes n'allume aucun appareil).

La désactivation du luminaire activé pour les scènes de contrôle éteindra la scène et les luminaires actuellement contrôlés par cette scène s'éteindront.

Pour activer cette option de l'interrupteur intelligent (**Bouton poussoir ou Commutateur rotatif**), sélectionnez l'option **Contrôle de la Scène**, puis sur **Scène** et appuyez sur la scène souhaitée pour la sélectionner. Confirmez les modifications en appuyant sur **Fini**.



OPTION FAIRE DEFILER LES SCENES

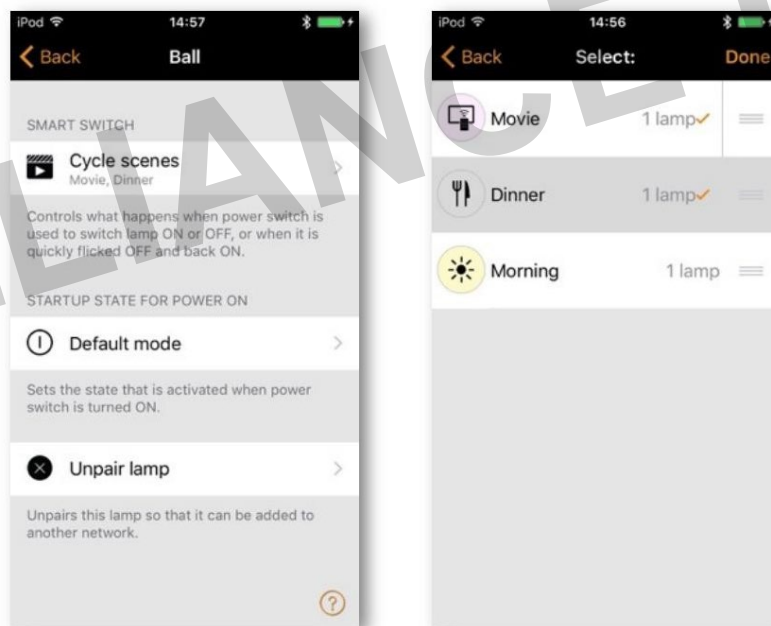
Si vous avez créé différentes scènes avec l'application Casambi, vous pouvez les parcourir et les éteindre avec un seul interrupteur d'alimentation. Sélectionnez les scènes que vous souhaitez parcourir et éteignez et rallumez l'interrupteur d'alimentation pour parcourir les scènes sélectionnées et OFF. Il est possible de désactiver l'étape Off en désactivant l'option Include OFF dans le cycle.

Sélectionnez l'option **Faire défiler les scènes** à partir de l'interrupteur intelligent et appuyez sur la ou les scènes souhaitées pour les sélectionner. Il est également possible de changer l'ordre des scènes en glissant-déposant les scènes dans la liste en utilisant les trois lignes horizontales parallèles à droite de l'écran à côté du nom de la scène. Confirmez les modifications en appuyant sur **Fini**.

Les scènes seront alors activées dans l'ordre indiqué (de haut en bas).

Exemple : les scènes sélectionnées sont Film et Dîner. Include OFF dans le cycle est actif :

- Flick off/on : la scène du film s'active
- Flick off/on : la scène du film se désactive et la scène du dîner s'active
- Flick off/on : la scène du dîner se désactive et les lumières s'éteignent
- Flick off/on : la scène du film s'active encore
-



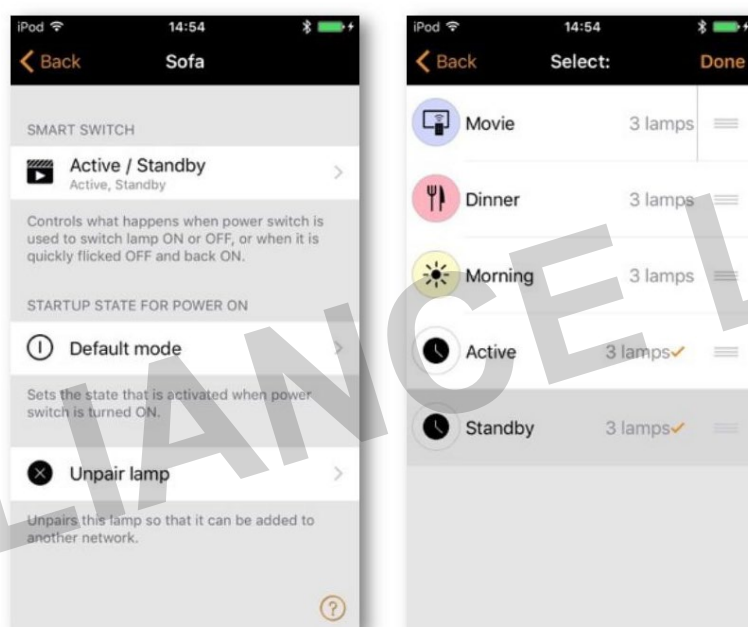
ACTIF / EN VEILLE (SCENE)

Avec le mode Actif/En veille dans les interrupteurs intelligents (bouton-poussoir ou commutateur rotatif) vous pouvez contrôler deux scènes qui contiennent toutes les deux les mêmes luminaires.

Créez deux scènes, une scène qui s'allume lorsque le luminaire de contrôle est allumé (c'est-à-dire la **scène active**) et une **scène de veille** qui s'allume lorsque le luminaire de contrôle est éteint. Ce mode peut être utilisé par exemple avec des détecteurs de mouvement.

Exemple : Lorsqu'un mouvement est détecté, les luminaires passent au niveau d'éclairage maximum et lorsqu'il n'y a pas de mouvement, les luminaires sont atténués à 30 %.

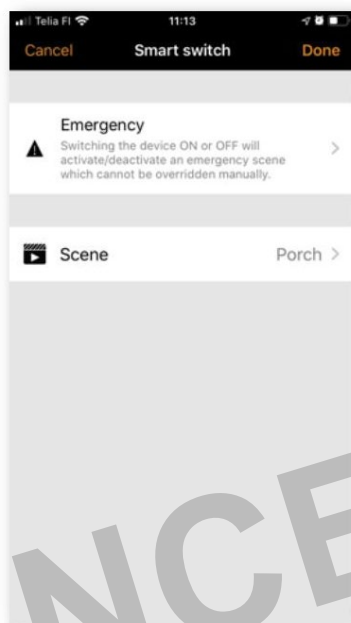
Notez que les luminaires des deux scènes doivent toujours être alimentés, c'est-à-dire qu'ils ne peuvent pas être connectés au même interrupteur d'alimentation qui est utilisé pour activer l'appareil configuré avec le mode de commutation Interrupteur intelligent.



URGENCE

Cette option n'est disponible qu'avec les réseaux Evolution. Cette fonction peut être utilisée avec un interrupteur mural à verrouillage pour créer un « interrupteur d'urgence ».

Une scène est affectée à l'option **Options de Contrôle**. Lorsque l'appareil est allumé, la scène attribuée est activée et ne sera désactivée que lorsque l'appareil est éteint. C'est-à-dire que tous les luminaires utilisés dans la scène d'urgence ne peuvent être contrôlés d'aucune autre manière tant que le dispositif d'urgence n'est pas éteint.



HORS SERVICE / NON UTILISE

Parfois, il est nécessaire que l'interrupteur d'alimentation n'effectue aucune action spéciale lorsqu'il est utilisé. L'option **Non utilisé** désactivera la fonction d'interrupteur intelligent.



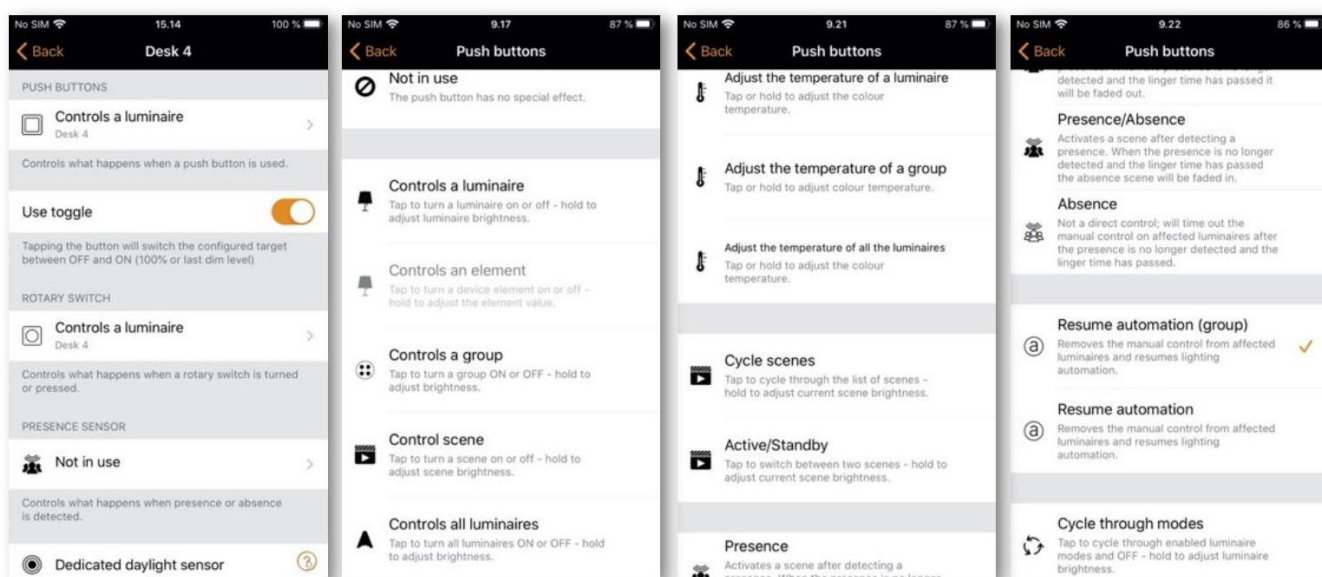
BOUTONS POUSSOIR

Si votre luminaire compatible Casambi est équipé d'un bouton-poussoir, vous pouvez sélectionner la configuration du bouton-poussoir dans l'application Casambi. Vous pouvez l'utiliser pour atténuer le luminaire ou contrôler plusieurs luminaires avec un seul bouton poussoir. Il est possible d'attribuer différents modes au bouton-poussoir de chaque luminaire compatible Casambi. Par exemple, vous pouvez utiliser le bouton poussoir pour allumer plusieurs luminaires, lorsque vous rentrez chez vous ou pour modifier l'éclairage pour qu'il soit adapté à un dîner ou pour regarder un film.

1. Accédez à l'onglet **LUMINAIRE** et appuyez deux fois sur la commande de luminaire pour laquelle vous souhaitez modifier la configuration du bouton-poussoir. Vous pouvez également trouver les mêmes options pour configurer le bouton poussoir dans la section **PLUS > Interrupteurs**.
2. Appuyez sur le mode actuel sous **Boutons poussoirs** pour ouvrir la sélection **Boutons poussoirs**. Le mode par défaut est **Contrôle un luminaire**.

Les modes de boutons-poussoirs disponibles dépendent des capacités des luminaires de votre réseau. Les modes disponibles sont :

- Non utilisé
- Contrôle un luminaire
- Contrôle un élément
- Contrôle un groupe
- Contrôle de la scène
- Contrôle tous les luminaires
- Ajuster la température d'un luminaire
- Ajuster la température d'un groupe
- Ajuster la température de tous les luminaires
- Faire défiler les scènes
- Actif/Veille (contrôle un ou plusieurs luminaires)
- Présence
- Présence absence
- Absence
- Reprendre l'automatisation (groupe)
- Reprendre l'automatisation
- Faire défiler les modes



CALIBRAGE ET CONFIGURATION DU CAPTEUR DE LUMIERE DU JOUR

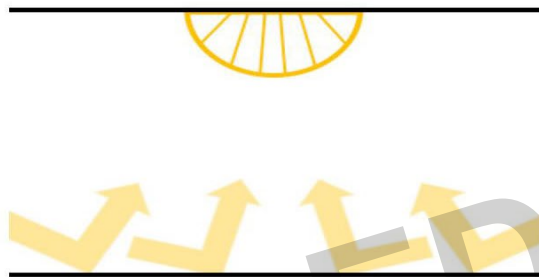
Dans la plupart des cas, l'étalonnage d'un capteur de lumière du jour ne sera pas nécessaire car la technologie du capteur est probablement suffisamment précise. Cependant, si un calibrage est nécessaire, il faut d'abord déterminer si le capteur doit être calibré pour mesurer la lumière incidente ou réfléchie.

Les variations spécifiques au site dues aux différences dans les spécifications du capteur, les emplacements, l'orientation et l'éclairage naturel et artificiel disponible dans une zone, signifient que l'étalonnage d'un capteur compatible Casambi garantit que la valeur en lux mesurée par le capteur est interprétée par le système Casambi en une valeur corrigée. valeur en lux pour l'application.

Lumière incidente (directe)



Lumière réfléchie



ÉTALONNAGE D'UN CAPTEUR POUR LA LUMIERE INCIDENTE (DIRECTE)

La lumière incidente est la quantité totale de lumière reçue par le capteur. c'est-à-dire la lumière qui tombe sur la surface de la lentille du capteur, qui est recueillie à partir de toute la zone où se trouve le capteur.

Il s'agit de la mesure par défaut et de la lecture en lux qu'un capteur affichera dans l'application Casambi.

Habituellement, cela ne nécessitera pas de recalibrage. Cependant, les limites du capteur peuvent entraîner son incapacité à mesurer la gamme complète de lux à laquelle il est exposé. Cela peut se produire par exemple si un capteur est monté en plein soleil.

Si un étalonnage est nécessaire, suivez les étapes ci-dessous pour étalonner la lecture du capteur dans l'application Casambi.

1. Placez un luxmètre aussi près que possible de la lentille du capteur compatible Casambi, en vous assurant que la lentille du luxmètre pointe exactement dans la même direction que la lentille du capteur Casambi
2. Mesurez la quantité de lumière reçue par le luxmètre
3. Ouvrez votre réseau dans l'application Casambi et accédez à **Plus > Capteurs**
4. Sélectionnez le capteur souhaité
5. Sélectionnez **Capteur de lumière du jour**
6. Sélectionnez **Valeur actuelle** et entrez la valeur de lux mesurée par votre luxmètre
7. Tapez sur **OK** puis sur **Fin** pour terminer le calibrage
8. Tapez sur **Retour** pour revenir à la vue des capteurs.

Lors de l'utilisation du capteur dans l'un des modes de scène de lumière du jour (mode de fonctionnement) configurables dans l'application Casambi, la valeur en lux utilisée pour tout réglage sera la valeur corrigée du lux reçu par le capteur lui-même. Ainsi, si le capteur est calibré pour la lumière directe, l'utilisation du mode Boucle fermée pour un contrôle constant de la lumière tentera de maintenir une quantité totale globale de lumière pour toute la zone dans laquelle se trouve le capteur.

Remarque : Dans la version démo ou pour la 1^{ère} utilisation, ce réglage est appelé PIR & DAYLIGHT que vous pouvez renommer par CAPTEUR DE LUMIERE DU JOUR dans la rubrique INFORMATIONS du Capteur

ÉTALONNAGE D'UN CAPTEUR POUR LA LUMIÈRE RÉFLÉCHIE

La lumière réfléchi est la lumière qui est reçue sur la surface d'un objet ou d'objets placés directement en face de la lentille du capteur compatible Casambi. Par exemple, la quantité de lumière tombant sur la surface d'un bureau dans un bureau.

Si vous souhaitez essayer de maintenir une quantité spécifique de lumière sur cet objet ou cette surface, vous devrez calibrer la valeur en lux du capteur indiquée dans l'application Casambi. Il convient également de noter que l'utilisation d'un capteur compatible Casambi de cette manière réduit la précision de la mesure en lux, car la précision diminue à mesure que le point de mesure s'éloigne de la surface de la lentille du capteur.

A calibrer pour ce type d'utilisation :

1. Placez un luxmètre sur la surface de l'objet souhaité avec la lentille du luxmètre dirigée droit vers l'objectif du capteur compatible Casambi
2. Mesurez la quantité de lumière reçue par le luxmètre (cette valeur est susceptible de différer considérablement de la valeur en lux reçue par le capteur compatible Casambi affiché dans l'application)
3. Ouvrez votre réseau dans l'application Casambi et accédez à **Plus > Capteurs**
4. Sélectionnez le capteur souhaité
5. Sélectionnez **Capteur de lumière du jour**
6. Sélectionnez **Valeur actuelle** et entrez la valeur de lux mesurée par votre luxmètre
7. Tapez sur **OK** puis sur **Fin** pour terminer le calibrage
8. Tapez sur **Retour** pour revenir à la vue Capteurs.

Si vous utilisez maintenant le mode lumière du jour en boucle fermée dans une scène, le capteur compatible Casambi tentera de maintenir une quantité constante de lumière sur la surface de l'objet, par exemple la surface d'un bureau qui se trouve directement sous le capteur.

Lors de l'étalonnage d'un capteur pour contrôler la quantité de lumière artificielle dans une zone, il est important de se rappeler d'exclure autant de lumière naturelle de la zone que possible lors de l'étalonnage. Idéalement, il ne devrait pas y avoir de lumière naturelle. Il serait préférable d'essayer de terminer l'installation autant que possible avant de mesurer, afin que tous les tapis, bureaux et autres éléments soient à leur place définitive.

Cela permet l'étalonnage le plus précis et la meilleure plage de gradation pour les luminaires contrôlés dans la plus grande variété de situations possible. Quelle que soit la méthode d'étalonnage choisie, il est nécessaire de considérer si un ou plusieurs capteurs répartis dans une zone seraient nécessaires pour archiver la meilleure solution de contrôle d'éclairage possible. Chaque capteur individuel peut nécessiter un étalonnage pour les conditions d'éclairage applicables à sa zone d'installation spécifique.

Notez également que lorsque plusieurs capteurs de lumière du jour sont configurés pour contrôler les mêmes luminaires dans une zone, les valeurs en lux utilisées par l'application Casambi seront la moyenne de toutes les valeurs en lux mesurées par les capteurs.

SENSIBILITE ET TOLERANCE

Dans les paramètres du capteur de lumière du jour, vous verrez des options pour régler la sensibilité et la tolérance du capteur.

La sensibilité définit la rapidité avec laquelle le capteur réagira aux changements d'éclairage. Plus la sensibilité est élevée, plus le temps de réaction est rapide. Des sensibilités plus faibles sont généralement choisies pour éviter les situations éventuellement gênantes où les luminaires s'assombrissent chaque fois qu'un nuage couvre le soleil pendant quelques secondes.

La tolérance définit l'ampleur des changements de la valeur en lux mesurée avant que le capteur ne réagisse et ajuste l'éclairage. Une valeur plus élevée nécessite des changements de lux mesurés plus importants.

GAIN DE LUMIERE DU JOUR

Lors de la configuration du contrôle de la lumière du jour pour une zone, il est important de déterminer si les luminaires doivent être configurés avec un décalage de gain de lumière du jour pour optimiser les conditions de gradation obtenues. Le gain de lumière du jour est principalement utilisé, par exemple, s'il y a plusieurs luminaires dans une zone contrôlée par un seul capteur de lumière du jour.

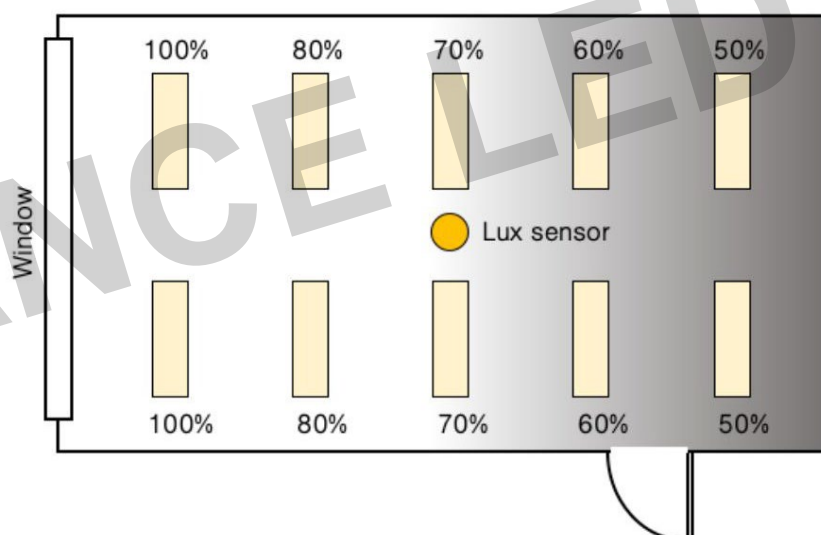
Le gain de lumière du jour est une estimation de la quantité de lumière naturelle disponible qui peut être présente dans la même zone éclairée par un seul luminaire. Par exemple, un luminaire installé à côté d'une fenêtre peut être dans une position où la lumière la plus naturelle est disponible, et donc atteindre un gain de lumière du jour de 100 %. Un luminaire plus éloigné de la fenêtre ne recevra pas autant de lumière naturelle qui peut affecter la zone éclairée et aura donc moins de gain de lumière du jour.

La configuration de différents gains de lumière du jour pour les luminaires d'une zone aurait pour effet de fournir un éclairage plus cohérent dans toute la pièce, s'il était contrôlé par un seul capteur de lux. Les luminaires installés près d'une fenêtre s'atténueront à un niveau inférieur à celui des luminaires situés plus à l'intérieur de la pièce, mais les utilisateurs de la zone percevront qu'il y a une quantité similaire de lumière totale disponible dans toutes les zones de toute la pièce.

Une méthode recommandée pour déterminer l'estimation du gain de lumière du jour pour différentes zones serait d'utiliser un luxmètre et de prendre des mesures à différents points sans qu'aucune illumination artificielle ne soit active (c'est-à-dire que seule la lumière naturelle est disponible). La valeur en lux la plus élevée peut alors être considérée comme un gain de lumière du jour de 100 % et des pourcentages de gain de lumière du jour inférieurs peuvent être calculés sur cette base.

Exemple de réglage du gain de lumière du jour

(la plupart de la lumière naturelle se trouve près de la fenêtre)



Si vous le souhaitez, vous pouvez définir un gain de lumière du jour séparé pour chaque luminaire d'un réseau Casambi. Par défaut, le gain de lumière du jour pour les luminaires est réglé sur 100 %.

1. Pour définir le gain de lumière du jour pour un luminaire, accédez à l'onglet **LUMINAIRES**, appuyez sur **Editer**
2. Sélectionnez le luminaire pour lequel vous souhaitez définir le gain de lumière du jour
3. Faites défiler jusqu'au curseur **Gain de jour** et ajustez-le pour refléter la quantité approximative de lumière naturelle que vous considérez comme présente dans les mêmes zones que le luminaire éclaire.
4. Appuyez sur **Retour** lorsque vous avez terminé et sur **Finir** pour revenir à la vue de l'onglet **LUMINAIRES**.

CAPTEUR DE LUMIERE DU JOUR DEDIE

Si un luminaire est équipé d'un capteur de lumière du jour intégré, vous souhaiterez peut-être que ce luminaire ne réponde qu'aux valeurs de ce capteur. Alternativement, vous pouvez avoir une situation où vous utilisez plusieurs capteurs de lumière du jour, mais vous souhaitez qu'un seul capteur spécifique affecte un luminaire particulier. Dans de tels cas, vous pouvez configurer des luminaires individuels pour qu'ils réagissent uniquement à un capteur spécifique.

1. Dans l'onglet **LUMINAIRES**, sélectionnez **Editer**
2. Sélectionnez le luminaire que vous souhaitez configurer
3. Faites défiler jusqu'à **Capteur de lumière du jour dédié**, appuyez sur **+** et choisissez le bon capteur de contrôle dans la liste affichée.
4. Tapez sur **Terminer**, puis sur **Retour**, puis sur **Fin**, à nouveau pour revenir à la vue de l'onglet **LUMINAIRES**.

Lors de la configuration du contrôle de la lumière du jour, mode de fonctionnement dans le cadre d'une scène, vous verrez une option pour utiliser des capteurs dédiés. Si cette option est activée, un luminaire auquel un capteur dédié a été attribué ne répondra qu'aux valeurs de ce capteur. Les luminaires auxquels aucun capteur dédié n'a été attribué seront contrôlés par plusieurs capteurs, le cas échéant. Par exemple, si vous avez plusieurs capteurs de lux contrôlant l'éclairage dans une pièce, les luminaires sans capteurs dédiés affectés répondront à la valeur moyenne en lux de tous les capteurs. Les luminaires auxquels un capteur dédié est attribué ne répondront qu'à la valeur en lux du capteur dédié spécifique.

CONSIDERATIONS RELATIVES AU PLACEMENT DU CAPTEUR

Pour obtenir les meilleures performances d'une installation de collecte de lumière du jour, il est important d'examiner attentivement les emplacements des capteurs de lux. La performance de la commande d'éclairage dépendra totalement de ce que les capteurs "voient". Ceci est particulièrement important si vous avez des applications d'éclairage reposant sur l'éclairage latéral, la lumière réfléchie, la lumière du jour diffuse ou lorsque la lumière directe du soleil peut influencer les performances du capteur. Il est possible qu'une modification mineure de la position ou de l'orientation du capteur puisse affecter les performances globales du système.

Idéalement, les capteurs doivent être positionnés et orientés de manière à être protégés de tout éblouissement direct. Les capteurs intérieurs ne doivent normalement pas être placés à côté d'une fenêtre. Il est préférable de positionner les capteurs de manière à ce qu'ils ne soient éclairés qu'indirectement par la lumière du jour. Les capteurs extérieurs doivent être protégés de la lumière directe du soleil. Le capteur de lux doit être placé de manière à recevoir un échantillon représentatif de la lumière du jour disponible dans la zone respective. Avoir un champ de vision trop large peut entraîner la détection de la lumière directe du soleil ou de l'éclairage provenant de sources lumineuses en dehors de la zone contrôlée. Un champ de vision trop étroit peut rendre le capteur trop sensible aux changements locaux de luminosité.

Avant de placer le capteur, c'est une bonne idée d'utiliser un luxmètre séparé pour mesurer les niveaux de lumière dans des emplacements potentiels avant de choisir la position finale du capteur de lumière du jour.

Un capteur utilisé en mode boucle fermée (c'est-à-dire destiné à maintenir un niveau d'éclairement constant dans une zone ou sur une surface) est généralement monté au plafond pour lui permettre de visualiser une zone représentative comprenant la zone éclairée qu'il contrôle. Il ne doit pas être placé en vue directe d'une fenêtre ou, par exemple, d'un luminaire suspendu. Dans une situation idéale, les systèmes en boucle fermée doivent être configurés en l'absence de toute lumière non contrôlée par le capteur (c'est-à-dire la nuit sans lumière du jour et sans qu'aucun autre éclairage actif ne soit contrôlé par le capteur). De plus, il serait préférable d'essayer de terminer l'installation autant que possible avant de mesurer, afin que tous les tapis, bureaux et autres éléments soient à leur place définitive. En effet, chaque objet amené ultérieurement dans la plage de mesure du capteur modifie la quantité de lumière réfléchie reçue par le capteur et influence ainsi également la performance de lumière constante.

Les capteurs à boucle ouverte sont généralement montés au plafond et orientés vers une fenêtre ou un puits de lumière pour voir la lumière du jour entrante, mais pas la zone éclairée qu'ils sont censés contrôler. Alternativement, des capteurs en boucle ouverte peuvent être montés loin de la zone à éclairer, par exemple à l'extérieur. Les systèmes en boucle ouverte sont plus faciles à configurer, car ils ne nécessitent que la définition d'un graphique de réponse de gradation qui indique au système Casambi quel niveau de gradation cibler pour une valeur de lux mesurée. Cela signifie que la configuration peut être effectuée à tout moment de la journée.

Quel que soit le capteur choisi ou le mode de fonctionnement prévu, les spécifications du fabricant du capteur et les instructions d'installation et de placement doivent être suivies.

HIERARCHIE DES CONTROLES

La hiérarchie de contrôle permet au contrôle manuel de l'éclairage et au contrôle automatique de l'éclairage de fonctionner ensemble. Le contrôle manuel est toute action physique, comme la sélection d'une scène en appuyant sur l'icône de la scène dans l'application, en appuyant sur un interrupteur, un bouton-poussoir ou une commande rotative. Le contrôle automatisé est, par exemple, des commandes générées par des capteurs de présence et des minuteries. Chaque action de contrôle a une priorité spécifique et si plusieurs contrôles sont actifs simultanément sur le même luminaire, il adhère à la priorité la plus élevée.

Lorsque la commande de priorité la plus élevée est supprimée, les luminaires passeront à la priorité la plus élevée suivante. Si la hiérarchie est vide, le luminaire passera à OFF.

NIVEAUX DE PRIORITE

1. **Commande manuelle (Application, Interrupteurs, Boutons-poussoirs, bouton rotatif)**
2. **Minuterie sur la date (avec dérogation du capteur)**
3. **Minuterie hebdomadaire (avec dérogation du capteur)**
4. **Capteurs de présence**
5. **Minuterie sur la date**
6. **Minuterie hebdomadaire**

Les commandes avec la priorité la plus élevée dans la hiérarchie sont exécutées, même si les commandes de priorité inférieure sont toujours actives en raison des durées d'attente du capteur, des minuteries, etc.

Une commande de priorité plus élevée avec un niveau de gradation inférieur annulera toujours une commande de priorité inférieure qui a un niveau de gradation plus élevé.

Les commandes avec le même niveau de priorité sont exécutées dans l'ordre "la plus récente à la priorité". Si plusieurs capteurs affectent simultanément le niveau de gradation du même luminaire, le niveau de gradation le plus élevé aura la priorité.

Commande manuelle

Le contrôle manuel de l'éclairage a la priorité la plus élevée et aura toujours priorité sur le contrôle automatisé. Il peut être réglé pour expirer ou rester sur les luminaires indéfiniment. Il existe des temporisations configurables pour le contrôle manuel assignées pour les périodes de jour et de nuit de chaque jour de la semaine.

Lorsque le délai d'attente est atteint, la commande manuelle sera supprimée et le luminaire passera à la commande de priorité la plus élevée suivante. La définition de la valeur de temporisation à zéro désactivera la temporisation, mais dans ce cas, la commande manuelle annule toujours les capteurs de présence et les minuteries. Les options de délai d'attente sont :

- **Toujours délai d'attente** : entraînera toujours l'expiration du contrôle manuel d'un luminaire (en fonction de la période de temporisation).
- **Délai d'attente si l'automatisation est en attente** : si l'attente de l'automatisation entraîne l'expiration du contrôle manuel d'un luminaire uniquement s'il est contrôlé par la hiérarchie de contrôle. Par exemple, un capteur de présence ou une minuterie.
- **Pas de délai d'attente** : empêchera toute automatisation du réseau d'affecter les luminaires contrôlés manuellement.

Lorsque les luminaires affichent l'icône @, cela indique qu'ils sont sous contrôle d'éclairage automatisé (capteurs de présence ou minuteries). Appuyez sur le bouton @ pour supprimer la commande manuelle de tous les luminaires ou groupes de luminaires ouverts.

CAPTEURS DE PRESENCE

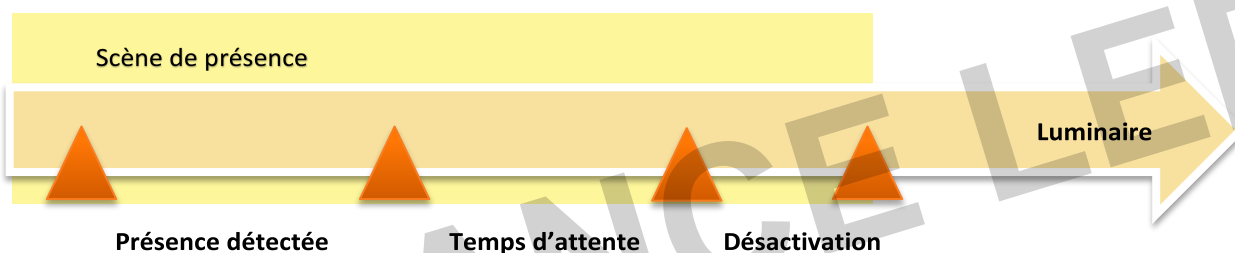
Les détecteurs de présence fonctionnent sur la deuxième priorité la plus élevée (sauf si une minuterie a été réglée sur Ignorer la présence) et utilisent des scènes pour contrôler les luminaires. Jusqu'à 30 capteurs (pour un réseau Evolution, 10 pour un réseau Classique) peuvent contrôler simultanément un luminaire individuel. Lorsque plusieurs capteurs affectent le même luminaire, il suivra la scène de présence avec le niveau de gradation le plus élevé.

Chaque capteur de présence a un paramètre de temps d'attente qui dicte combien de temps les scènes resteront allumées après que la présence ne soit plus détectée. Une fois le temps d'attente écoulé, les luminaires associés seront estompés sur la durée configurée.

La fonctionnalité de contrôle de présence peut être attribuée à une commutation intelligente, à un bouton-poussoir ou à des capteurs de présence dédiés. Chaque capteur peut déclencher jusqu'à deux scènes. Un cas d'utilisation typique consiste à utiliser une scène pour la zone contrôlée réelle et une autre scène pour les luminaires d'itinéraire de secours associés. Notez que si plusieurs scènes sont utilisées, il ne devrait pas y avoir de chevauchement entre les luminaires concernés (c'est-à-dire qu'aucun luminaire ne peut être utilisé dans les deux scènes).

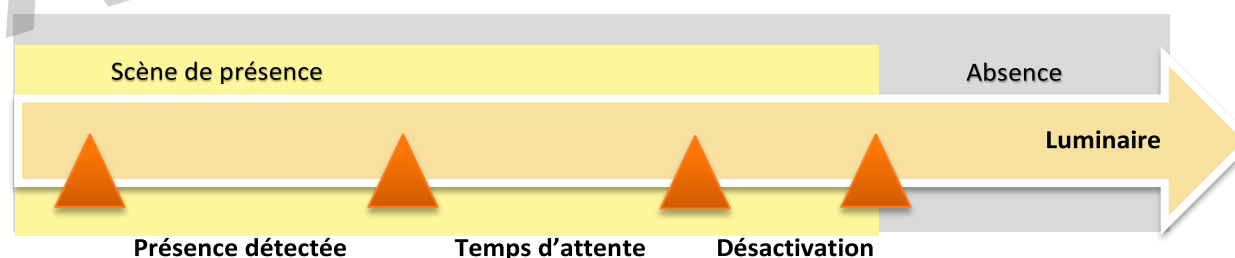
Contrôle de présence

Active une scène lorsque la présence est détectée et la désactive une fois que la présence n'est plus détectée et que le temps d'attente a expiré.



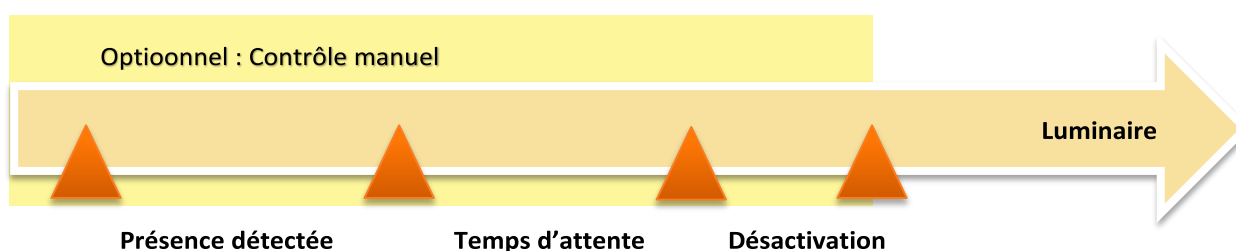
Contrôle présence/absence

Active une scène lorsque la présence est détectée et passe à la scène d'absence une fois que la présence n'est plus détectée et que le temps d'attente a expiré. Notez que les scènes d'absence n'affecteront que les luminaires qui ont été affectés par des scènes de présence.



Contrôle des absences

Le contrôle d'absence permet de contrôler manuellement les luminaires et lorsque la présence n'est plus détectée et que le temps d'attente a expiré. Cela supprimera le contrôle manuel (le cas échéant). Les scènes ne sont utilisées que pour sélectionner les luminaires concernés.



MINUTERIES

Il existe deux catégories de minuteries : basées sur la date (ce qui signifie que les heures de début et de fin sont basées sur une date spécifique) et les autres minuteries. Les minuteries basées sur la date ont une priorité plus élevée que les autres minuteries, elles remplaceront donc les minuteries basées sur les jours de la semaine. Ainsi, il est possible de les utiliser pour mettre en œuvre, par exemple, une dérogation aux périodes de vacances.

Des minuteries peuvent également être réglées pour remplacer les capteurs de présence. Cela pourrait être utilisé, par exemple, pour empêcher les capteurs d'activer les luminaires à une certaine heure de la journée.

Il est également possible de configurer les minuteries pour qu'elles s'activent automatiquement lorsque les luminaires sont allumés (Activer les minuteries au démarrage). Après avoir reçu l'heure du réseau, le luminaire déterminera l'état attendu de la minuterie et les activera. Notez qu'après la mise sous tension, il y aura un petit délai avant que cela ne se produise.

Astuce : Pour faciliter les tests lors de la mise en service, les hiérarchies de contrôle des luminaires peuvent être réinitialisées en sélectionnant **PLUS** > Configuration du réseau > Configurer tous les luminaires > Réinitialiser le réseau.

ALLIANCE LED

RESEAUX EVOLUTION ET CLASSIQUE

Pour profiter d'un réseau Evolution, vos appareils compatibles Casambi doivent être compatibles avec le micrologiciel Evolution. Les appareils compatibles Evolution affichent le texte Evolution ou Classique à côté du numéro de version du micrologiciel lorsqu'ils sont affichés dans la liste des appareils à proximité. Si seul le numéro de firmware s'affiche, l'appareil ne convient que pour une utilisation dans un réseau classique.

Les périphériques adaptés aux deux types de réseau (c'est-à-dire ceux qui affichent du texte ET le numéro de micrologiciel) peuvent être modifiés du micrologiciel Classique à Evolution et vice-versa.

En plus de toutes les fonctionnalités des réseaux Classique, les fonctionnalités ci-dessous ne sont disponibles qu'avec les réseaux Evolution :

Le nombre maximum d'appareils Casambi dans un réseau Evolution est de 250 (127 avec les réseaux Classique).

Des fonctionnalités supplémentaires sont visibles via une connexion à distance, ce qui facilite plus que jamais la phase de mise en service et d'assistance technique. Les conditions de l'unité (par exemple, surchauffe, échec de configuration, pilote manquant, etc.) ainsi que le niveau de priorité de l'unité dans la hiérarchie de contrôle sont maintenant transportés sur le réseau maillé.

Prise en charge de produits supplémentaires :

- Divers dispositifs à bouton-poussoir DALI et DALI2
- Capteurs de présence et capteurs de lux alimentés par batterie prêts pour Casambi o Capteur de présence/lumière du jour sans fil EnOcean o Prise en charge D4i (la disponibilité des données est en développement continu)
- Prise en charge du contrôle des couleurs XY et XY, TW pour les luminaires basés sur DALI8

Les paramètres de partage incluent plus d'options. Les options supplémentaires pour les utilisateurs d'Evolution sont :

- UTILISATEUR
- GESTIONNAIRE
- ADMINISTRATEUR

Un onglet Performances et sécurité a été ajouté.

Pour plus d'informations, consultez Performances et sécurité section de ce guide de l'utilisateur.

Mode d'urgence pour la commutation intelligente.

Pour plus d'informations, consultez la section Commutation intelligente dans ce guide d'utilisateur.

Le développement continu signifie que des fonctionnalités et fonctionnalités supplémentaires "Evolution uniquement" seront ajoutées au fil du temps.

Le micrologiciel classique est uniquement en "mode maintenance" et ne recevra que des corrections de bogues. Aucune nouvelle fonctionnalité ou fonction ne sera développée pour Classique.

MODIFICATION DU FIRMWARE DE L'APPAREIL (EVOLUTION <> CLASSIQUE)

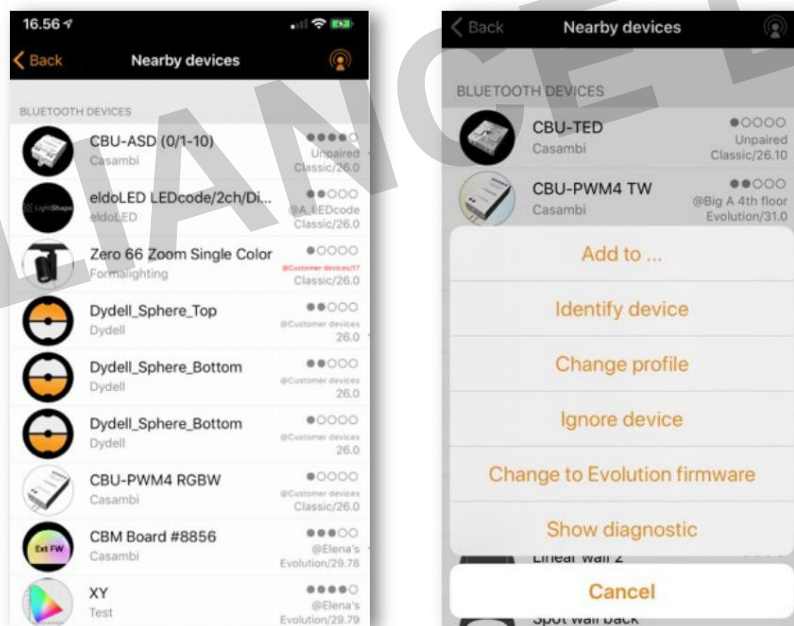
Un appareil doit afficher le texte Classique ou Evolution à côté de son numéro de version de micrologiciel, lorsqu'il est affiché dans la liste des appareils à proximité. Si seul le numéro du micrologiciel est affiché, l'appareil ne peut être utilisé que dans un réseau classique.

Pour mettre à niveau un appareil **CLASSIQUE** vers le micrologiciel **EVOLUTION** :

1. Assurez-vous que l'appareil n'est pas jumelé.
2. Sélectionnez l'appareil dans la liste **Appareils à proximité**, puis choisissez **Changer pour le micrologiciel Evolution** dans le menu.
3. Sélectionnez **DÉMARRER** lorsque vous y êtes invité.
4. L'appareil mis à jour peut maintenant être associé à un réseau Evolution.

Pour passer un appareil **EVOLUTION** au micrologiciel **CLASSIQUE** :

1. Assurez-vous que l'appareil n'est pas jumelé.
2. Sélectionnez l'appareil dans la liste **Appareils à proximité**, puis choisissez **Passer au micrologiciel classique** dans le menu.
3. Sélectionnez **DÉMARRER** lorsque vous y êtes invité.
4. L'appareil mis à jour peut maintenant être associé à un réseau classique.



MODIFICATION DU PROFIL D'UN APPAREIL

L'une des caractéristiques de nombreux appareils Casambi est que le même matériel physique peut être configuré en direct pour fournir différentes fonctionnalités en fonction de ce à quoi il a été connecté. Par exemple, un CBU-PWM4 peut contrôler jusqu'à 4 canaux séparés d'une bande LED ("1ch dim", "2ch dim", "RGB", "TW" etc.).

Les appareils provenant directement de Casambi ou de nos partenaires de produits Ecosystem ont les profils corrects préconfigurés. Si nécessaire, les profils standard peuvent être modifiés à l'aide de l'application Casambi.

Pour modifier le profil d'un appareil :

1. Dissociez l'appareil de votre réseau.

Pour les luminaires :

2. Dans l'onglet **LUMINAIRES**, sélectionnez **Editer**, puis appuyez sur le **X** dans le coin supérieur gauche de la fenêtre du luminaire que vous souhaitez dissocier
3. Sinon, dans l'onglet **LUMINAIRES**, appuyez deux fois sur l'icône du luminaire que vous souhaitez dissocier pour ouvrir ses propriétés. Faites défiler vers le bas et sélectionnez **Dissocier l'appareil**. Ou identifiez et sélectionnez le bon luminaire dans la liste des appareils à proximité et sélectionnez **Dissocier appareil**.

Pour les interrupteurs et les capteurs :

1. Accédez à la section appropriée dans l'onglet **PLUS**.
2. Sélectionnez l'appareil. Faites défiler vers le bas et sélectionnez **Dissocier l'appareil**. Ou identifiez et sélectionnez le bon appareil dans la liste des appareils à proximité et sélectionnez **Dissocier l'appareil**
3. Dans la liste **PLUS > Appareils à proximité**, sélectionnez l'appareil non couplé dont vous souhaitez modifier le profil
4. Choisissez l'option **Changer de profil** (si disponible) et sélectionnez le bon profil dans la liste affichée
5. Une fois le profil modifié, rajoutez l'appareil à votre réseau.

*Remarque : S'il n'y a pas d'option pour **changer de profil**, lorsque vous appuyez sur l'unité non couplée, cela signifie que le fabricant de l'appareil prêt pour Casambi (CASAMBI READY) a défini que le profil ne peut pas être modifié ou qu'aucun profil alternatif n'est disponible. Si vous pensez qu'un changement de profil devrait être possible ou si le profil souhaité n'est pas répertorié, veuillez contacter le partenaire Casambi/revendeur à valeur ajoutée, qui a fourni l'unité Casambi.*

Exemple de quelques profils disponibles pour le CBU-PWM4 :



TEXTES D'ERREUR

Vous pouvez voir le nom du réseau affiché en texte rouge ou violet dans la vue Appareils à proximité, lorsqu'une certaine erreur survient:

TEXTE ROUGE

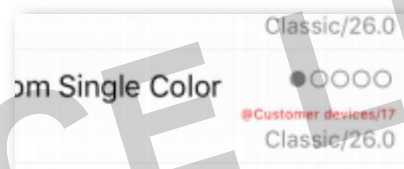
Signification : Une configuration d'unités indique qu'elle est dans un réseau, mais l'appareil n'est pas reconnu dans la configuration réseau.

Solution : dissociez et réassociez au réseau.

TEXTE VIOLET

Signification : ID d'unité en double. Cela peut être dû au fait que plusieurs personnes tentent de coupler simultanément des appareils au même réseau.

Solution : dissociez tous les appareils affichant du texte violet et réassociez-les au réseau.



SYNCHRONISATION DE L'HEURE

Si l'alimentation est perdue pour toutes les unités Casambi d'un réseau, les informations de temps seront également perdues. L'application doit être reconnectée au réseau pour permettre aux informations de temps d'être "ré-appairées" aux appareils du réseau.

Si un seul appareil compatible Casambi reste alimenté, il conservera les informations de temps et les "ré-appairera" automatiquement aux autres appareils du réseau, lorsque l'alimentation leur sera rétablie.

Si aucune application n'est connectée au réseau, l'heure en unités individuelles peut dériver légèrement sur de plus longues périodes en raison des tolérances normales des composants électroniques. Il est recommandé de reconnecter périodiquement (par exemple, tous les 6 mois) l'application au réseau afin de rafraîchir l'heure de tous les appareils.

PROBLEMES DE COMMUNICATION

Des appareils mobiles de différents fabricants implémentent la technologie Bluetooth de différentes manières. Cela peut entraîner des différences dans les performances des appareils mobiles et peut parfois entraîner des problèmes de communication.

Si les appareils compatibles avec Casambi ou l'application Casambi ne semblent pas réagir comme prévu, essayez une (ou plusieurs) des actions suivantes :

- Assurez-vous que le Bluetooth est activé sur votre appareil mobile
- Mettez votre appareil mobile en mode Avion pendant 15 secondes
- Éteignez et rallumez le Bluetooth de votre appareil mobile
- Éteignez et rallumez le WiFi de votre appareil mobile
- Fermez puis rouvrez l'application Casambi • Redémarrez votre appareil mobile

MONTRE APPLE

L'application Casambi pour Apple Watch permet un contrôle limité de votre réseau Casambi. Les options disponibles vous permettent de contrôler tous les luminaires, toutes les scènes et trois scènes favorites.

FAVORIS

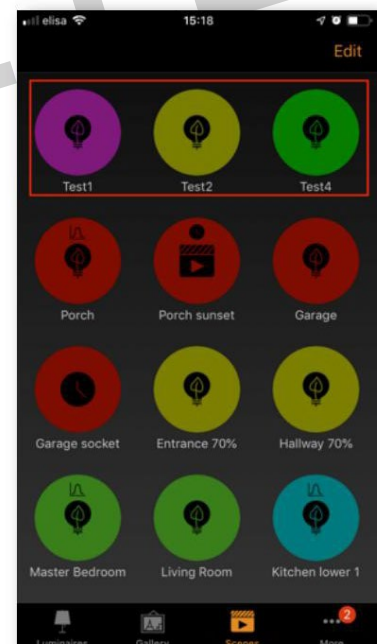
Les trois scènes favorites peuvent être n'importe quel type de scène. L'application Apple Watch sélectionne automatiquement les trois premières scènes de l'onglet Scènes de votre application iPhone, de sorte que les trois scènes que vous souhaitez utiliser comme vos favoris doivent être déplacées vers le haut de la page Scènes de votre application iPhone.

Notez également que les noms de scènes ne sont pas visibles dans l'Apple Watch, il est donc recommandé de définir une couleur différente pour chacune de vos scènes afin d'identifier les scènes individuelles. Voir les exemples ci-dessous.

RESEAUX

Vous pouvez passer à un autre réseau en sélectionnant l'option Réseau en haut à gauche de l'application.

Remarque : il n'est pas possible de se connecter à un réseau avec l'application Apple Watch. Tout réseau que vous souhaitez utiliser doit déjà être accessible avec votre application iPhone Casambi, pour être utilisé par l'application Apple Watch.



CONTROLE DE SCENE

La scène actuellement contrôlée peut être identifiée par un cercle gris autour de l'icône de la scène.

Comme l'application Casambi pour iPhone, les scènes sont mises en surbrillance lorsqu'elles sont actives et grisées lorsqu'elles sont inactives.

Une scène active peut être contrôlée de deux manières : par la couronne numérique (sur le côté de l'Apple Watch) ou par les icônes plus et moins dans l'application Apple Watch. Lorsque vous utilisez les icônes plus et moins dans l'application Apple Watch, elles ne peuvent être sélectionnées (appuyées) qu'à plusieurs reprises. Il n'est pas possible de maintenir les icônes plus ou moins enfoncées car cela appellera automatiquement une autre fonctionnalité Apple Watch. Cela ne peut être évité car il fait partie du système d'exploitation Apple Watch.

Le niveau de gradation de la scène apparaîtra dans la barre de gradation en bas de l'écran.

Notez que la sélection d'une scène active parmi vos favoris la désactivera automatiquement.



LISTE DES SCENES

Sélectionner avec force le centre de l'écran pendant une seconde ouvrira l'option Scènes. Sélectionnez l'option **Scènes** pour accéder à la liste des scènes.

Utilisez la couronne numérique pour faire défiler la liste des scènes vers le haut et vers le bas. La sélection d'un nom de scène dans la liste active automatiquement la scène et ouvre la page de la scène.

Remarque : Les scènes masquées sont également visibles dans la liste des scènes.

Une fois dans la page Scènes, vous pouvez activer et désactiver la scène en sélectionnant l'icône de la scène au centre de l'écran. Encore une fois, l'icône de la scène s'allumera ou s'assombrira selon qu'elle est active ou non, comme dans l'application Casambi pour iPhone.

Le niveau de luminosité de la scène peut être modifié à l'aide de la couronne numérique ou des icônes plus et moins, comme le favori scènes.

DEFINITIONS DE LA TERMINOLOGIE CASAMBI

Vous trouverez ici les définitions de certains des termes clés utilisés tout au long de ce guide de l'utilisateur. Il est fourni à titre indicatif uniquement et n'est en aucun cas exhaustif.

ABSENCE

L'état d'être absent ou présent.

ANIMATIONS

Une séquence de scènes activées automatiquement dans un ordre prédéfini.

AUTOMATISATION

Contrôle par tout ce qui n'implique pas d'interaction humaine (par exemple, par des minuteries ou des capteurs).

RYTHME/PROFIL CIRCADIEN

Le changement de la température de couleur du luminaire (blanc froid/chaud) au fil du temps pour favoriser le bien-être humain.

BOUCLE FERMÉE

Méthode de contrôle de la lumière du jour pour obtenir des niveaux d'éclairage constants dans une zone.

CONTROLE DE LA LUMIERE DU JOUR

Contrôle automatique de l'éclairage artificiel en fonction des niveaux de lumière naturelle mesurés par un ou plus de capteurs.

GAIN DE LUMIERE DU JOUR

Une estimation de la quantité de lumière naturelle disponible dans une zone directement sous un luminaire. Le gain de lumière du jour peut être utilisé pour s'assurer que les luminaires situés près d'une fenêtre sont maintenus plus faibles que les luminaires situés plus loin dans la pièce pour obtenir le même niveau d'éclairage dans toute la pièce.

EXTERNE

Un mode de capteur de lumière du jour comme Boucle ouverte mais destiné à être utilisé lorsque le capteur fournit des commandes de gradation DALI au lieu de niveaux de lux.

TEMPS DE FONDU/FONDU SORTANT

La vitesse à laquelle les lumières s'atténueront ou une commande sous-jacente prendra le contrôle.

DISSOCIER

Méthode de dissociation d'un appareil d'un réseau par déconnexion/reconnexion rapide de l'alimentation.

GROUPE

Une collection de luminaires dans la même zone physique (par exemple, tous les luminaires dans une rangée ou dans une pièce).

HIERARCHIE

Fonctionnalité logicielle qui définit quel type de commandes est prioritaire sur les autres plusieurs types de commandes sont exécutées simultanément.

DURÉE D'ATTENTE

La période de temps définie avant que le capteur de présence ne désactive une scène de présence après qu'elle a cessé de détecter un mouvement.

CONTROLE MANUEL

Contrôle par interaction physique (par exemple, en appuyant sur un bouton ou un interrupteur ou en sélectionnant une icône de contrôle ou de scène dans l'application).

DELAI DE CONTROLE MANUEL

La période de temps pendant laquelle le contrôle manuel reste actif (par exemple, si une scène est sélectionnée à partir d'un bouton- poussoir, les commandes d'automatisation n'affecteront pas les luminaires de cette scène jusqu'à ce que la temporisation expire).

BOUCLE OUVERTE

Contrôle de la lumière du jour où le capteur de mesure ne reçoit aucune lumière des luminaires qu'il contrôle (c'est-à-dire que le capteur peut être à l'extérieur et les luminaires à l'intérieur).

IGNORER LA PRESENCE

La méthode pour augmenter l'importance (priorité) d'un temporisateur de jour ou de date dans la hiérarchie de contrôle, afin qu'il devienne plus important qu'une commande de présence.

PRESENCE

L'état d'être dans une zone.

MEMORISER LE DERNIER ETAT

Les luminaires mémoriseront automatiquement leur dernier niveau de gradation lorsqu'ils sont éteints (c'est-à-dire que l'alimentation n'est PAS éteinte). Lorsqu'ils sont réactivés, ils reviendront au niveau enregistré. Cette fonction écrase également le niveau d'atténuation d'une scène si la scène a d'abord été sélectionnée puis atténuée avant d'être désactivée.

REPRENDRE L'AUTOMATISATION

Désactiver les commandes de contrôle manuel qui peuvent être actives à un niveau supérieur dans la hiérarchie de contrôle pour permettre au contrôle automatique de prendre le relais (par exemple, à partir de capteurs ou de minuteries).

SCENES

Un scénario d'éclairage généralement composé de plusieurs luminaires réglés sur une configuration souhaitée (par exemple, niveaux de luminosité et couleurs).

COMMUTATION INTELLIGENTE

Options pour fournir un contrôle d'éclairage simple en fonction de la façon dont l'interrupteur d'alimentation d'un luminaire est tourné par intermittence.

DEMARRAGE -> DERNIER ETAT

Une fois l'alimentation coupée et rétablie, les luminaires démarreront au niveau de gradation auquel ils se trouvaient avant perte de puissance.

TEMPS LIBRE

La durée pendant laquelle une commande reste active.

ACTIVER

Allumer/éteindre un luminaire via un appareil compatible Casambi (c'est-à-dire que l'alimentation de l'appareil reste allumée).

RGB - RGBW

Rouge, Vert, Bleu.. Appellation des luminaires ou ruban LED en couleurs. RGBW : Couleurs + Blanc (froid, neutre ou chaud)

CCT

Changement Température de Couleur : Blanc chaud à Blanc froid, exprimé en Kelvin (K)

INTERRUPTEUR INTELLIGENT

Bouton-poussoir, commutateur intelligent, commutateur rotatif. Ce sont les différentes appellations des interrupteurs/émetteurs/commandes sans fil configurables via l'application.

FAQ

Cette section affiche une liste des questions fréquemment posées (FAQ) et des notes de version pour les versions du logiciel Casambi.